Arcanoid – наша игра,в которой реальзована идея игры из прошлого, имеющей то же название.

Игра получилось очень интересной и очень сложной, напоминающей стиль и свойства игр девяностых.

Сама по себе игра состоит из 3-х папок и главного файла:

1. Main.py

В данном файле реализован код игры, в которой расписаны все классы, функции и логика игры.

Основной функцией данного проекта является start(), в которой написана вся логика шарика, поля и прочего.

1. Папка Sounds

В данной папке хранится музыка в формате mp3 для поддержания атмосферности игры и комфортного времяпровождения в ней. Используется в main.py

1. Папка Media

В данной папке хранится заставка игры в формате mp4. Играет декорирующую функцию для создания интереса перед запуском

1. Самая важная папка all\_level

В данной папке хранится документ now\_level формата txt, в котором содержится текущий прогресс игрока. До какого уровня он дошел. Используется также для переходов между уровнями