

Zaawansowane Techniki Programowania

Zad 5 Control

Klasa Control

Główna klasa aplikacji będąca rozrzuwieniem HttpServlet

Metody:

- doGet

Opis :

Funkcja obsługuje wszystkie zapytania get. Pobiera nazwę przychodzącego parametru i w zależności od niego wywołuje daną funkcję komponentu cntrlRemote

Dane wejściowe:

- HttpServletRequest req - zapytanie get
- HttpServletResponse resp - odpowiedź sevlentu

Dane wyjściowe:

- void

Klasa CntrlImpl

Klasa implementująca interfejs ICntrlremote

Pola:

- boolean counting - parametr informujący czy komponent jest w stanie zliczania czy wstrzymania
- int errorCount - licznik błędów
- int stateCount - licznik komponentu

Metody:

- start

Opis :

Przejdźcie w stan zliczania

Dane wejściowe:

- brak

Dane wyjściowe:

- void

- stop

Opis :

Przejdźcie w stan wstrzymania

Dane wejściowe:

- brak

Dane wyjściowe:

- void

- counters

Opis :

Funkcja zwraca wynik liczników oraz powoduje powrót komponentu do stanu początkowego

Dane wejściowe:

- brak

Dane wyjściowe:

- int result - różnica stateCount i errorCount

- increment

Opis :

Funkcja inkrementuje wartość licznika

Dane wejściowe:

- int i - wartość o jaką zostaje zwiększony licznik

Dane wyjściowe:

- void

-

Interface ICntrlRemote

Interfejs modułu Plate

Metody:

- start
- stop
- counters
- increment