

Con il termine Backdoor facciamo riferimento ad una porta di entrata appositamente creata (attraverso diverse fasi) in un sistema operativo per consentire l'accesso. E' pericolosa in quanto offre un accesso completo da amministratore **non autorizzato** al sistema mettendo a rischio la sicurezza e la privacy dei dati.

Nel primo caso il codice ascolta le connessioni in arrivo da un client. Quando un client si connette, può inviare comandi al server, che risponde restituendo informazioni sul sistema.

Importa i moduli necessari: socket, platform, e os. Crea un sock, entra in un ciclo infinito (while 1).

- Se i dati ricevuti sono "1", il server risponde con le informazioni sulla piattaforma (nome della piattaforma e tipo di macchina) in cui è in esecuzione.
- Se i dati ricevuti sono "2", il server tenta di ricevere ulteriori dati dal client e usa questi dati come percorso per ottenere la lista dei file nella directory specificata. Invia quindi questa lista di file al client.
- Se i dati ricevuti sono "0", il server chiude la connessione corrente (connection.close()) e si rimette in ascolto per nuove connessioni.

Nel secondo caso il codice consente all'utente di connettersi a un server remoto specificando l'indirizzo IP e la porta del server.

Viene definita una funzione print_menu() che mostra un menu con tre opzioni: chiudere la connessione, ottieni informazioni di sistema, elenca il contenuto della directory.

Viene creato un socket (my_sock) e viene stabilita una connessione con il server utilizzando l'indirizzo IP e la porta inseriti.

Entra in un ciclo infinito (while 1) che permette all'utente di selezionare un'opzione dal menu.

- Se l'opzione è "0", il client invia il messaggio per chiudere la connessione (my_sock.close()) e il ciclo termina (break).
- Se l'opzione è "1", il client invia il messaggio "1" al server, attende una risposta dal server e la stampa a schermo.
- Se l'opzione è "2", il client invia il messaggio "2" al server, attende una risposta dal server che dovrebbe essere una lista di file separata da virgole, e stampa questa lista a schermo.

I due codici rappresentano un server e client che comunicano tramite socket. Il primo codice è un server di backdoor che accetta connessioni dai client e risponde a comandi specifici, il secondo è un client che invia comandi a un server di backdoor.