



Forest

MANUAL DE USO



ÍNDICE

01 Introducción y controles

Personajes y mecánicas

02 Dulce, la panadera

03 Tomi, el gato granjero

04 René, la rana científica

Introducción controles



W: Mover hacia arriba

A: Mover hacia la izquierda

S: Mover hacia abajo

D: Mover hacia la derecha

Juego diseñado para niños, donde aprender es tan divertido como jugar. En este juego, los niños conocerán a tres encantadores personajes que los guiarán a través de lecciones sobre lenguaje, matemáticas y química. Usando las teclas "W", "A", "S", "D" para moverse, los jugadores explorarán un mundo lleno de conocimiento y diversión.



Comunicación y lenguaje

Dulce, la panadera



Dulce es una simpática perra panadera conocida por su paciencia y amabilidad. Le encanta hornear y ayudar a los niños a mejorar sus habilidades lingüísticas.

- **Descripción:** Los niños ayudarán a Dulce a formar palabras utilizando letras.
- **Cómo se Juega:** Dulce mostrará letras desordenadas y los jugadores deberán organizarlas para formar una palabra correcta.
- **Ejemplo:** Sílabas dadas: "p", "an". Palabra a formar: "pan".
- **Diálogo de Dulce:** "Necesito tu ayuda para formar algunas palabras. Tengo estas sílabas: 'pa', 'ne'. ¿Puedes ayudarme a formar la palabra correcta? La palabra es 'pan'. ¡Vamos, tú puedes hacerlo!"

Matemáticas

Tomi es un gato amable y sabio que adora trabajar en su huerto. Enseña a los niños matemáticas a través de actividades relacionadas con la jardinería.



Descripción: Los niños ayudarán a Tomi a contar frutas y verduras y a sumar cantidades.

Cómo se Juega: Tomi pedirá a los jugadores que cuenten ciertos elementos y sumen las cantidades.

Ejemplo: "¿Cuántas zanahorias ves aquí? Ahora, si plantamos 5 más, ¿cuántas tendremos en total?"

Diálogo de Tomás: "Necesito tu ayuda para contar las zanahorias en mi huerto. ¿Cuántas zanahorias ves aquí? Ahora, si plantamos 5 más, ¿cuántas tendremos en total?"

Química



Descripción

Los niños ayudan a René a identificar si ciertos objetos están en estado sólido, líquido o gaseoso.

Cómo se Juega

René mostrará objetos y los jugadores deberán identificar su estado de la materia.

Diálogo de René

"Mira esta roca. ¿Crees que es sólida, líquida o gaseosa? ¡Así es, es sólida! Ahora, ¿qué me dices del agua en el estanque? ¿Es sólida, líquida o gaseosa?"