

Forest MANUAL DE USQ.



ÍNDICE

1 Introducción y controles

Personajes y mecanicas

- Dulce, la panadera
- Tomi, el gato granjero
- René, la rana científica

Introducción controles



W: Mover hacia arriba

A: Mover hacia la izquierda

S: Mover hacia abajo

D: Mover hacia la derecha

Forest es un juego diseñado para niños, donde aprender es tan divertido como jugar. En este juego, los niños conocerán encantadores personajes que los guiarán a través de lecciones sobre lenguaje, química. matemáticas y Usando las teclas "W", "A", "S", para moverse, los jugadores explorarán un mundo lleno de conocimiento y diversión.



Comunicación y lenguaje

Dulce, la panadera



Dulce es una simpática perra panadera conocida por su paciencia y amabilidad. Le encanta hornear y ayudar a los niños a mejorar sus habilidades lingüísticas.

- Descripción: Los niños ayudarán a Dulce a formar palabras utilizando letras.
- Cómo se Juega: Dulce mostrará letras desordenadas y los jugadores deberán organizarlas para formar una palabra correcta.
- Ejemplo: Letras dadas: "p", "an". Palabra a formar: "pan".
- Diálogo de Dulce: "Necesito tu ayuda para formar algunas palabras. Tengo estas letraas: "p" y "an". ¿Puedes ayudarme a formar la palabra correcta? La palabra es "pan". ¡Vamos, tú puedes hacerlo!"

Matemáticas

Tomi es un gato amable y sabio que adora trabajar en su huerto. Enseña a los niños matemáticas a través de actividades relacionadas con la jardinería.



Descripción: Los niños ayudarán a Tomi a contar lo que encuentran en su huerto y a sumar cantidades.

Cómo se Juega: Tomi pedirá a los jugadores que cuenten ciertos elementos y sumen las cantidades.

Ejemplo: "¿Cuántos globos ves aquí? Ahora, si agregamos 5 más, ¿cuántos tendremos en total?"

Diálogo de Tomi: "Necesito tu ayuda para contar mis productos, demuestra tu destreza matemática y conviértete en el mejor."

Química



Descripción

Los niños ayudan a René a identificar si ciertos objetos están en estado sólido, líquido o gaseoso.

Cómo se Juega

René mostrará objetos y los jugadores deberán identificar su estado de la materia.

Diálogo de René

"Mira esta roca. ¿Crees que es sólida, líquida o gaseosa? ¡Así es, es sólida! Ahora, ¿qué me dices del agua en el estanque? ¿Es sólida, líquida o gaseosa?"