1.1

Web是一种分布式应用架构，旨在共享分布在网络上的各个web服务器中的所有互相链接的信息。Web采用客户/服务器通信模式，客户与服务器之间用HTTP协议通信，Web使用超级文本技术（HTML）来链接网络上的信息。信息存放在服务器端，客户机通过浏览器就可以查找网络中的各个Web服务器上的信息。

与Web相关的一个概念是WWW（World Wide Web）。WWW是指全球范围内的Web，它以Internet为网络平台，Internet是来自世界各地的众多相互连接的计算机和其他设备的集合，而WWW则是Internet上的一种分布式应用架构。

Web的3个特征

用HTML表达信息，建立信息与信息的链接

用同一资源定位技术URL实现网络上信息的精确定位

用网络应用层协议HTTP来规范浏览器与Web服务器之间的通信过程

URL简介

Uniform Resource Locator统一资源定位器 专为标识网络上的资源位置而设的一种编址方式

3个部分组成

应用层协议

主机IP地址或域名

资源所在路径/文件名

<http://www.javathinker.org/java/book.htm>

应用层协议

Web服务器的域名

文件所在路径

文件名

HTTP协议简介

Hypertext Transfer Protocol 超级文本传输协议，是关于如何在网络上传输超级文本（即HTML文档）的协议 协议位于应用层

客户端与服务器端之间的一次信息交换包括以下过程

1. 客户端与服务器端建立TCP连接，如浏览器与网络上的域名为[www.javathinker.org的Web服务器建立TCP](http://www.javathinker.org的Web服务器建立TCP)连接
2. 客户端发出HTTP请求
3. 服务器端发回相应的HTTP响应
4. TCP连接关闭

HTTP请求格式

请求方法、URI（Identifier 统一资源标识符，URL属于URI的一个子类别）和HTTP协议的版本

请求头（Request Header）

请求正文（Request Content）

根据HTTP协议，HTTP请求可以使用多种请求方式，主要是

GET访问服务器上的一个文档

POST发送信息给服务器，在HTTP请求中除了包含要访问的文档的URI，还包括大量的请求正文，在这些请求正文中通常会包含HTML表单数据

HEAD

PUT

DELETE

HTTP响应格式

HTTP协议的版本、状态代码（比如200,404,405）和描述

响应头（Response Header）

响应正文（Response Content）