

Conservative Parallel Detection Algorithm for OpenACC

吴昊泽 · 张煜皓 · 陈牧歌

December 27, 2016

1 选题概述

OpenACC 指令在加速科学代码方面是一种简单而又可移植的方式。利用 OpenACC，只要在自己的 Fortran 或 C 语言代码中插入编译器提示，编译器即可将代码中计算量繁重的部分自动交由 GPU 处理，以实现更高的性能。

OpenACC 指令最大的长处就是简单，只需要插入一句编译器的提示，就可以将代码中的某个语句块进行并行优化。正因如此，我们小组选择的课题就是：针对 C 代码中的大量循环，通过对程序的静态分析，以检测哪些循环能够并行。

2 问题抽象

2.1 工具功能

由于 OpenACC 的指令较多，我们小组无法对其进行系统的分析，故我们选取了最有代表，也最关键的

```
#pragma acc parallel loop
```

```
#pragma acc parallel loop reduction(operation:var)
```

这两条指令进行分析。其指令的作用就是将下一条语句进行并行处理，后者还指出了可以 reduction 的变量。

我们工具达到的效果就是分析给定的一段代码后，自动在代码中一定可以并行的地方加入指令；如果无法判断一处是否可以并行，也会输出相应的注释，去帮助 OpenACC 的使用者更佳方便地优化自己的程序。

2.2 工具情况

我们的工具能够检测大部分情况下的并行情况，但也有部分情况受制于小组水平与静态分析本身的缺陷，无法检测是否并行。在接下来的分析中，可以看到我们的工具是有安全性的保证的。而准确性的不足，也会后面的部分详细给出。

2.3 简化 C 语言

我们的代码分析都是在简化之后的 C 语言上进行的。之所以需要简化 C 语言，是因为由于程序静态分析的特殊需要，我们小组写了个针对 C 语言的解释器，还因为这可以简化我们的工具的制作。但值得注意的是，针对其中的每一条简化，我们都有相应的原因作为支撑，以表明这是一个合理的简化。

Table 1: 简化 C 语言

简化	原因
不支持任何形式的&运算	为了提高对于数组分析的精度，不得不对指针做出一点限制
所有的变量定义要放在一个代码块的开头	早期的 C 语言标准就是如此，并且这可以简化解释器的编写
忽略#define语句	这可以简化解释器的编写
不允许调用函数	暂时做的是过程内的分析，但可特殊处理 min,max 等简单函数
不允许一个语句中修改多个变量	算法上支持，目的仅为简化解释器的编写

3 算法与安全性证明

3.1 算法简述

首先，将整个程序 parser 成一个 CFG 图，之后在这个 CFG 上做程序流分析：逆向做一遍程序流分析，分析在该语句之后，有哪些变量是活跃变量；正向做一遍程序流分析，得到每个 for 循环与表达式的摘要，具体摘要的定义将在接下来给出。对于每个循环，我们通过对这两次分析的结果分析其能否被并行。

- 活跃变量分析：
 - 1) 逆向分析
 - 2) 半格元素：一个集合，这个操作之前，哪些变量是活跃的。
 - 3) 交汇操作：集合的并集
 - 4) 变换函数

var 被修改, v_1, v_2, \dots, v_m **被使用** $KILL = \{var\}, GEN = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$

- 语句摘要分析：
 - 0) 摘要：5 个集合

Array_Modify 表示在这个语句中哪些数组被修改，除了记录数组之外，还需要记录其被修改的位置 (i_1, i_2, \dots, i_d) ，其中 d 表示数组的维数， i_x 为一个表达式。

Array_Use 表示在这个语句中哪些数组被使用，同Array_Modify的记录一样，需要记录数组与其被使用的位置。

Var_Modify 表示在这个语句中有哪些普通变量被修改，如果语句是 if,while,for，那么这里的变量指的是在语句之外的变量，而不考虑内部的局部变量。

Var_Use 表示在这个语句中有哪些普通变量被使用，同Var_Modify的记录一样，对 if,while,for 语句特殊处理。

Var_Reduction 表示在这个语句中有哪些普通变量被修改了，并且记录对它们的操作满足结合律，即可以 reduction，集合元素就是 var, op 。

- 1) 正向分析
- 2) 半格元素：摘要的 5 个集合
- 3) 交汇操作：摘要集合的并集（流非敏感）
- 4) 变换函数

if,while,for 递归处理，将内部的语句的摘要进行合并，并剔除那些在语句块中的局部变量，作为对这些语句的摘要。

其他普通语句 将相应的变量（数组变量和普通变量）放入对应的集合之中。并且分析每个被改变的变量的操作是否满足结合律，如果是，也放入Var_Reduction集合之中。

- for 循环并行分析：

对于可能可以并行的 for 循环其内部而言，只关注其变量能否并行，变量分为数组变量和普通变量，for 内部的局部变量不纳入考虑。

数组 对于每个数组 a 而言，我们去该 for 语句的摘要中查找其可能被访问或者修改的位置。

- a) 如果 a 只被修改，则改数组不影响并行性。
- b) 如果 a 只被访问，则改数组不影响并行性。
- c) 如果 a 既被修改，也被访问，那么需要知道修改的位置和访问的位置是否有重合的部分。如果有，则不能并行，反之则可以。在这里可以调用 SMT Solver 求解（详情见 3.3 准确性的不足）。但是在工具中我们只考虑最简单的可以并行的情况：即该数组的所有下标均是仅由单个循环变量构成的线性表达式，并且访问和修改处的每个下标构成的表达式完全相等的情况（具体而言：如 $a[i][j+1]=a[i][j+1]+1$ ，访问的位置为 $(i,j+1)$ ，修改的位置也为 $(i,j+1)$ ，其中该访问和修改处的每个下标构成的表达式完全相等）。（安全性证明见 3.4 安全性证明）

普通变量 对于每个变量 var 而言，仅需考虑其在 for 之外的影响。

- a) 如果 var 只被修改，要看在下文中，这个变量是否是活跃的。因为并行的副作用就是导致这个变量在 for 之行结束后的值不确定，如果活跃，则认为这个 for 不能并行。
- b) 如果 var 只被访问，则改变量不影响并行性。

- c) 如果 var 既被修改, 也被访问, 需要从摘要中得到这个变量是否是 reduction 的, 如果是, 则这个变量不影响并行性; 如果不是, 则不能并行。

特殊情况 如果 for 循环中出现了 break, continue, return 等语句, 则直接认为不能并行。

3.2 安全性证明

逆向活跃变量分析是完全基于课上所提及的方法, 故正确性证明在此略去。这里只对语句摘要分析和 for 循环并行分析做安全性的证明。

- 1) 语句摘要分析: 可以看出这里的摘要分析是流非敏感的, 这是对 for 循环能并行的一个充分条件。因为 for 循环能够并行, 等价于说对于循环变量 i , 无论 i 的执行顺序如何, 最后对于外部数组和普通变量的计算结果不发生改变。这里的流非敏感分析将条件加强为, 对于循环变量 i , 无论 i 的执行顺序如何, 无论循环内部的执行顺序如何, 最后对于外部数组和普通变量的计算结果不发生改变。正因为是充分条件, 所以这个抽象是安全的。
- 2) 循环并行分析: 每个改变和使用的数组的下标必须是一个循环变量的线性表示, 这一条件是一个充分条件。首先, 单个循环变量的线性表示, 保证了在这个循环之中, 数组被修改到的位置仅被访问一次, 不会出现需要原子操作 (atomic) 的情况。其次, 且对于每个数组 a , 对于所有被访问的下标 $pair(i_1, j_1, k_1 \dots)$ 和对于所有被修改的下标 $pair(i_2, j_2, k_2 \dots)$ 要求完全相同, 这个条件也是一个充分条件, 这保证了所有被修改的位置和所有被使用的位置不会有交集。

3.3 准确性的不足

- 1) 摘要分析的一个不准确性在于做的是流非敏感的分析, 主要受制于 for 循环分析的复杂性。但反过来看, 如果一个语句不在任何 for 循环之中, 那么无论在 CFG 上的位置如何 (在不考虑活跃变量分析时), 均不会对后续的分析起到任何作用。所以准确性的不足只体现在 for 循环内部的语句中, 因此我们组认为这种准确性不足相比于算法的复杂是更可以接受的。
- 2) 循环并行分析之中, 在处理数组下标的问题上, 我们的项目工具加了很强的限制, 即每个改变和使用的数组的下标必须是一个循环变量的线性表示, 且对于每个数组被访问位置的下标要求完全相同。通过使用 SMT Solver 可以提高准确性。为此可以形式化地写出这个问题的两个方面:
 - a) 设一个被修改的数组在此循环中的某一维下标 (为了简化问题, 我们把下标拆开来考虑) 的表达式集合是 $Expr_1, Expr_2, \dots, Expr_n$, 并且循环变量是 i , 那么其每个下标仅访问一次的充分必要条件为

$$\forall j, k \in [1, n], i_1, i_2 \in \text{for 循环中所有取值}, i_1 \neq i_2 \text{ st. } Expr_j(i_1) \neq Expr_k(i_2)$$

这可以通过向 SMT Solver 添加 assert 语句查询逆命题能否满足, 如果 SMT Solver 回答可以满足, 即存在一个 i_1, i_2 的取值使得任意两个表达式有交集, 则不能并行; 反之则可以。

- b) 设一个数组 a 被修改的位置在此循环中的某一维下标（为了简化问题，我们把下标拆开来考虑）的表达式集合是 $Mdf_1, Mdf_2, \dots, Mdf_n$ ；被使用的位置在此循环中的某一维下标的表达式集合为 $Use_1, Use_2, \dots, Use_m$ 。那么其修改和访问的位置不会相交的充分必要条件为

$$\forall j \in [1, n], k \in [1, m], i_1, i_2 \in \text{for 循环中所有取值}, i_1 \neq i_2 \text{ st. } Mdf_j(i_1) \neq Use_k(i_2)$$

也通过向 SMT Solver 添加 `assert` 语句查询逆命题能否满足，如果 SMT Solver 回答可以满足，即存在一个 i_1, i_2 的取值使得两个表达式有交集，则不能并行；反之则可以。

4 程序运行和安全性检查

在 `demo` 文件夹下 `make` 即可看到 `demo`。

在 `demo/samples` 中，我们写了若干份 `c` 代码用于测试。

使用 `py2` 或 `py3` 文件夹中的 `python` 代码：运行 `analysis.py cpu.c gpu.c`，即可将 `cpu` 代码转为用于 OpenACC 的 `gpu` 代码。

安全性检查：编译以后，我们通过分别运行 `cpu` 和 `gpu` 代码，查看输出结果是否一致。

整个项目都是用 `python3.6` 完成的。

由于实验室的机器上只有 `Python2.x`，所以我们使用 `Python` 的 `3to2` 工具把我们的代码转换成 `Python2` 的代码以后放在 `py2` 文件夹供测试用。我们实际写的代码在 `py3` 这个文件夹中。

具体的使用可以参考 `README.md`。

5 小组分工

吴昊泽同学负责 OpenACC 平台的搭建，编写 `C` 代码的 `parser` 和 `CFG` 图的构建，算法讨论。

张煜皓同学负责 `llvm` 的接口尝试，实现基于 `CFG` 图的数据流分析算法，算法讨论。

陈牧歌同学负责对最后工具的测试，算法讨论。

`report.pdf` 由三人共同完成。

6 Used tools

`pgcc 16.10-0 64-bit target on x86-64 Linux -tp haswell`

`Tesla K80 x 2`

`GeForce GTX x 1`