

Webengineering

Übung 24. April 2015



Prof. Dr. Albert Zündorf
zuendorf@uni-kassel.de

Dr. Michael Lesniak
mlesniak@micromata.de

Hinweise

➤➤➤➤ Aufgaben bewusst **knapp** gehalten

➤➤➤➤ Ausprobieren

➤➤➤➤ Google

➤➤➤➤ Fragen — wir laufen hier herum ;-)

➤➤➤➤ Ansatz ist experimentell, daher Feedback dazu an
lectures@micromata.de

Funktionsfähige Persistierung

- Aktuellen git-Stand lokal zum Laufen kriegen
 - In-Memory
 - Mit Persistierung auf Festplatte
- Persistierung auf Heroku
- Testdaten per Request schreiben

Weitere /entry-Methoden

- Bei der Auflistung von Entry-Objekten über index.html Primärschlüssel anzeigen
- /entry/{id}/upvote und /entry/{id}/downvote
 - @PathVariable statt @RequestParam anschauen
- /entry/{id}/delete zum Löschen von Einträgen
- Testmethode /entry/all: gib alle Entry-Objekte als JSON zurück
 - (Hilfreich: Chrome-Plugin JSonView)

Verrückte Dinge ausprobieren

