Webengineering Übung 24. April 2015



Prof. Dr. Albert Zündorf

Dr. Michael Lesniak zuendorf@uni-kassel.de mlesniak@micromata.de

Webengineering (SS 2015)



Hinweise

- >>> Aufgaben bewusst **knapp** gehalten
- >>>> Ausprobieren
- >>> Google
- >>>> Fragen wir laufen hier herum ;-)

>>>> Ansatz ist experimentell, daher Feedback dazu an lectures@micromata.de



Funktionsfähige Persistierung

- >>>> Aktuellen git-Stand lokal zum Laufen kriegen
 - In-Memory
 - Mit Persistierung auf Festplatte
- >>>> Persistierung auf Heroku
- >>>> Testdaten per Request schreiben

Weitere /entry-Methoden

- Bei der Auflistung von Entry-Objekten über index.html Primärschlüssel anzeigen
- >>>> /entry/{id}/upvote und /entry/{id}/downvote
 - @PathParam statt @RequestParam anschauen
- >>>> /entry/{id}/delete zum Löschen von Einträgen
- >>>> Testmethode /entry/all: gib alle Entry-Objekte als JSON zurück
 - (Hilfreich: Chrome-Plugin JSonView)



Verrückte Dinge ausprobieren

