

INF-239 Bases de Datos

Tarea 2: MySQL - PHP

Profesores: Marcelo Mendoza - Margarita Bugueño

Ayudantes de Tareas:

José Runín - Tomás Guttman - Isidora Ubilla

26 de junio de 2021

1. Objetivo

- **Primera parte:** Analizar y comprender un problema real, modelando correctamente su contexto en un modelo de datos consistente, en base a los métodos estudiados en clases.
- **Segunda parte:** Investigar y aplicar conceptos básicos de creación de aplicaciones web con bases de datos integradas, utilizando herramientas como PHP y MySQL.

2. Especificaciones y reglas

El desarrollo de esta tarea debe cumplir las siguientes especificaciones, de lo contrario podría existir un descuento en la nota final:

- Se debe entregar un **informe** vía Aula, en formato .pdf y debe llevar el nombre: MODELO-ROL.pdf, este deberá contener:
 1. Descripción breve del problema, incluyendo los supuestos que realizó para el trabajo.
 2. Modelo de datos conceptual, expresado en un diagrama de clases UML, utilizando una herramienta CASE, como starUML, yEd Graph Editor o Draw.io.
 3. Modelo de datos relacional obtenido utilizando el proceso de 8 pasos vistos en clases. También expresado en un diagrama de clases UML.
- El informe deberá ser entregado en Aula, sección Tareas, a más tardar el día **9 de Julio, hasta las 23:55**. Existirá un descuento de 10 puntos por cada hora de atraso.
- La estructura de la BD a crear debe estar basada en el feedback que recibirán de su informe.
- Toda interacción con la base de datos debe ser mediante **Querys en PHP**.
- El código debe ser realizado en **PHP nativo**.
- Se recomienda usar carpetas para mantener el orden del proyecto.
- Debe realizarse de manera individual, cualquier tarea que sea trabajada en grupos será considerada como copia.

- La tarea debe ser entregada como un archivo .ZIP comprimido de la forma T2.ROL, este debe contener los archivos necesarios para el funcionamiento de su programa, además de un archivo README.txt el cual debe contener nombre, rol del alumno y las instrucciones para la correcta ejecución de su programa.
- La entrega será vía AULA y el plazo máximo de entrega es hasta el **30 Julio de 2021 a las 23:55**.
- Las funciones deberán ir comentadas, explicando clara y brevemente lo que realiza, los parámetros que recibe y los returns si es que lo hace.
- Las copias serán evaluadas con nota 0 y se informarán a las respectivas autoridades.
- En caso que falle la ejecución de alguna funcionalidad, no se asignará puntaje a éste.
- Consultas vía la plataforma oficial AULA.
- Ante cualquier duda sobre algo que no aparezca especificado en la tarea y no afecte las reglas de esta, puede asumir lo que estime conveniente **pero debe ser especificado en el README.txt, en caso de que no se haga esto habrá descuento**.
- Deberán trabajar con una conexión a la base de datos MySQL.
- Esta evaluación debe ser defendida a través del servidor de Discord (Para unirse, [clickee aquí!](#))

3. Contexto



USMwer es una red social -muy parecida a otra- en la cual los usuarios se expresan en 279 caracteres, pueden seguirse entre sí, y generar tendencias entre su contenido. Los *usmitos*, el cual es nombre de las publicaciones, son asociados a cuentas personales, y además a tendencias, las cuales son encontrados gracias a los tags que se asocian en la creación del mismo. Estos no son parte del **usmito** en sí, y son ingresados en un texto aparte. Pueden ser tantos como desee el usuario.

Los *usmitos* pueden ser *reusmeados*, que es básicamente compartir a tus seguidores un *usmito* previo. También le puedes dar *me encanta* a un *usmito*, y responder a los mismos.

Los *usmers*, nombre de los usuarios, tienen un username, el cual es único, además de poder poner un nombre en su cuenta. Los *usmers* pueden seguirse entre si, además de crear listas de usuarios, los cuales muestran un feed exclusivo de los mismos. De la misma manera, los *usmers* pueden escribir *usmitos* para sus *amigos cercanos*, los cuales son los usuarios que se siguen entre si.

La política de privacidad de USMwer es muy estricta, por lo que un *usmer* puede desactivar, o eliminar su cuenta. Si una cuenta es desactivada, este *usmer* desaparece de USMwer, en conjunto con sus listas y *usmitos*, pero estos no son eliminados, ya que si el *usmer* decide volver, puede reactivar su cuenta, volviendo al uso normal. En el caso de la eliminación de la cuenta, se pierden todas las características asociadas a esta, como *usmitos* y listas.

Cabe recalcar que USMwer es una red social de **solo texto**, por lo que no es necesario pensar en subir imágenes, pero el equipo de desarrollo puede crear más funcionalidades que no sean solicitadas, si es que lo desean.

4. To Do List

Para ayudarles a organizar todo el trabajo por hacer, se le deja la siguiente To-Do list :

■ General

- ☐ Se debe hacer uso de **triggers**.
- ☐ Se debe hacer uso de **vistas**.
- ☐ El sistema debe tener navegación entre secciones (recargar la página o retroceder con el navegador no es válido).
- ☐ Implementar sistema de usuarios.
- ☐ El sistema debe mostrar el nombre de usuario que tiene la sesión activa en todo momento.

■ Página principal

- ☐ Se debe implementar una barra de búsqueda, esta permite buscar tags, usmitos y otros usuarios.
- ☐ Se debe mostrar los usmitos de los usuarios que sigue la cuenta.
- ☐ Se debe mostrar el Top 10 de tendencias de tags.
- ☐ Debe existir una sección que te permita *usmear*, es decir, publicar un *usmito*.

■ Perfil

- ☐ CRUD para las lista.
- ☐ CRUD para los usmitos.
- ☐ Se puede editar datos del perfil y eliminar o desactivar la cuenta si se desea.
- ☐ Se debe mostrar la información básica del perfil, como la cantidad de seguidores que tiene la persona, el nombre de usuario y la cantidad de usmitos escritos.
- ☐ Se debe poder ver el perfil de otros usmers, además de seguirlos o dejar de seguirlos, según corresponda.
- ☐ Se debe poder ver todas las personas a las que se sigue, las listas creadas y seguidas, mostrando el respectivo nombre de la lista y el creador de esta, además se debe poder ver los usuarios que pertenecen a la lista, y editarlo si es que la lista es propia.

- **Usmito**

- ☐ El usmito debe mostrar el texto y usuario asociado.
- ☐ Se debe poder **reusmear**.
- ☐ Se debe poder reaccionar con un “me encanta”.
- ☐ Se debe mostrar la cantidad de “me encanta” en el usmito.
- ☐ Se debe poder responder un usmito.
- ☐ Al crear un usmito, se debe poder ingresar Tags.
- ☐ Un usmito puede ser público o para “amigos cercanos”.

5. Restricciones, Consideraciones y Suposiciones

1. USMwer es una red social **muy parecida** a otra, por lo que si tiene alguna duda de algo no especificado puede pensar en esto.
2. Esta red social tiene la particularidad de trabajar únicamente sobre texto, no es necesario subir imágenes, ni gif, entre otros.
3. La interfaz debe ser **funcional** antes que todo. En caso de querer usar elementos visuales le servirá como aprendizaje para futuros ramos. Pueden usar Bootstrap, CSS, JS, sin embargo, el uso de esto no será parte de la evaluación.
4. Debe usar el modelo creado en el informe con el feedback entregado para implementar la base de datos.

6. Calificación

Para su calificación debe tener los siguientes puntos en cuenta:

- El informe equivale a un **20 % de la nota final**.
- Creación de Tablas **con datos ya guardados**. Esto equivale a un **20 % de la nota final**.
- To-Do List, equivalente a un **60 % de la nota final**.