* 4 formes de cailloux
* 3 types d'arbres
* eau (mer, marais) animé
* bords des plages et des étangs
* sols (herbe, boue, sable)
* chemins (7 formes: verticale, horizontale, d'en haut à droite,...)
* 2 plantes
* bords des falaises
* gouffre
* 3 monstres (2 mobiles: style zelda Awakening, 1 plantes carnivore: style mario)
* poule
* lezard
* poisson

Le personnage ressemble à un flamme obscur en shadows form et à un boule de couleur bleu en light form