20 카드 게임

돌아온 던위치의 유산

돌아온 던위치의 유산은 <아컴호러 카드게임> 던위치의 유산 캠페인을 보강 하는 확장입니다. 이 확장에는 새로운 조우 세트, 보유 게임의 정리를 도와주 는 칸막이 카드, 조사자 덱을 구성할 때 사용할 수 있는 새로운 플레이어 카 드가 들어 있습니다.

이 확장의 사용 방법

이 확장을 사용하여 던위치의 유산을 캠페인 또는 독립 시나리오 모드로 즐기 려면, 던위치의 유산 캠페인 안내서의 지시에 따라 게임을 준비합니다. 하지 만, 이 확장을 사용하여 시나리오를 준비할 때에는 '돌아온 (시나리오 이름)' 이라는 명칭의 시나리오 참조 카드를 찾아서, 해당 카드에 적힌 지시를 추가 로 따릅니다.

새로운 시나리오에는 다음과 같이 기존의 시나리오에 변주를 주는 새 조우 세 트를 사용합니다.



돌아온 과외 활동



돌아온 도박장은 언제나 이긴다



돌아온 미스캐토닉 박물관



돌아온 에식스 카운티 특급열차



돌아온 제단에 흘린 피



돌아온 차원 너머의 보이지 않는 존재



돌아온 파멸이 기다리는 곳



돌아온 시공간을 헤매다

위와 같은 조우 세트에는 기존 카드를 대체할 새롭고 어려운 카드가 포함되 어 있습니다. 위 조우 세트를 모을 때는 '돌아온 (시나리오 이름)'이라는 명 칭의 시나리오 참조 카드의 지시에 따라, 기존의 카드를 대체할 새로운 카드 를 넣거나, 새로운 카드를 치워 두거나, 아니면 단순히 몇몇 카드를 조우 덱 에 합칩니다.



예시: 이 확장을 사용하여 과외 활동 시나리오를 준비할 때, "돌아온 과외 활동" 이라는 명칭의 카드를 찾아서 이 카드에 나온 추가 게임 준비 지시를 따릅니다.

또한, 이 확장에는 기존 조우 세트 여섯 개를 대체할 새로운 조우 세트 여섯 개가 포함되어 있습니다.



- **☞** 되살아난 약은 기본판의 고대의 약 조우 세트를 대체합니다.
- (변덕스러운 공포는 기본판의 **엄습하는 공포** 조우 세트를 대체합니다.
- ② 기어오르는 한기는 기본판의 **으스스한 한기** 조우 세트를 대체합니다.
- ② 비밀 문은 기본판의 잠긴 문 조우 세트를 대체합니다.
- ② 요그 소토스의 특사는 기본판의 요그 소토스의 권속 조우 세트를 대체 합니다.
- 문턱 저 너머는 던위치의 유산의 저 너머 조우 세트를 대체합니다.

위와 같은 조우 세트를 모아올 때, 기존의 조우 세트 대신 이 확장에서 추가 된 조우 세트를 사용합니다. 기존 조우 세트는 게임에서 사용하지 않고 제거 합니다.



예시: 이 카드의 게임 준비 지시에 따르면, 저 너머 조우 세트 대신 문턱 저 너머 조우 세트를 사용합니다. 마찬가지로 잠긴 문 조우 세트는 비밀 문 조우 세트로, 고대의 약 조우 세트는 되살아난 약 조우 세트는 요그 소토스의 권속 조우 세트로 대체합니다.

무작위성과 리플레이성을 높이고 싶다면, 기존 조우 세트와 새로운 조우 세트를 섞어서 써도 됩니다. 이 정우, 기존 조우 세트와 새로운 조우 세트의 카드를 함께 섞은 후, 해당 조우 세트의 원래 카드 장수만큼 무작위로 카드를 선택해서 사용합니다. 즉, 고대의 악 + 되살아난 악에서 3장을 선택합니다. 마찬가지로 엄습하는 공포 + 변덕스러운 공포에서 7장을, 으스스한 한기 + 기억오르는 한기에서 4장을, 잠긴 문 + 비밀 문에서 2장을, 요그 소토스의 권속 + 요그 소토스의 특사에서 4장을, 저 너머 + 문턱 저 너머에서 6장을 선택합니다.

업적 목록

다음은 **단위치의 유산** 캠페인에서 노려볼 만한 업적 목록입니다. 이러한 업적 은 **돌아온 던위치의 유산** 조우 세트를 사용하여 게임을 즐길 때만 달성할 수 있 습니다. 이러한 업적을 달성할 때마다 각 항목 옆의 네모 칸에 체크 표시를 합 니다. 여러분의 궁극적인 목표는 모든 업적을 달성하는 겁니다!

- □ **그래서 저게 뭐라고?**: **과외 활동**에서 '연금술 혼합물'을 사용해서 '실험 체'를 쓰러뜨리십시오.
- □ **주의! 공허를 주지 마시오:** '공포의 추격자'를 한 번도 쓰러뜨리지 않고 *미* 스캐토닉 박물관을 완료하십시오.
- □ **아컴의 첫 번째 규칙은...:** 미스캐토닉 박물관에서 '네크로노미콘'을 불 태우십시오.
- □ 모두 탑승하세요: '무력한 승객'이 단 한 장도 플레이 영역에서 나가지 않 게 하고서 *에식스 카운티 특급열차*를 완료하십시오.
- □ **다들 모여: 생존자들**에서 다음 인물이 "던위치의 유산에서 살아남아"야 합니다.
 - □ 헨리 아미티지 박사
- □ 지블런 웨이틀리
- □ 프랜시스 모건 박사
- □ 얼소여
- □ 워렌 라이스 교수
- □ **내 사전에 남은 새끼란 없다:** 차원 너머의 보이지 않는 존재에서 '요그 소 토스의 새끼'가 단 한 마리도 험지로 달아나지 못하게 하십시오.
- □ **절대 나오미를 화나게 하면 안 돼:** 당신이 '나오미 오베니언'을 조종하는 동안, '세스 비숍'의 두 버전 중 하나를 쓰러뜨리십시오.
- □ 유레카!: '기이한 용액'의 정체를 알아내십시오.
- □ **장막이 있긴 했던 거야?:** '장막 너머에'로부터 피해를 10 받고 살아남으십시오.
- □ **또 우리가 해결할 시간인가?** '헨리 아미티지 박사', '프랜시스 모건 박사', '워렌 라이스 교수'를 동시에 플레이 영역에 두십시오.
- □ **쏙독새 튀김 2+1 행사 중:** 한 번의 차례 동안 '쏙독새'를 셋 쓰러뜨리 십시오.
- □ **요그 소토스 님이 잘 키워주실 거야:** '재떨이 피트'로 캠페인을 진행하면 서, "요그 소토스에게 바쳐진 제물" 아래에 '듀크'가 적힌 채로 *던위치의* 유산캠페인에서 승리하십시오.
- □ **업보를 쌓지 맙시다:** 혼돈 주머니에 ♣ 토큰도 ★ 토큰도 없는 채로 *던위치* 의 유산 캠페인에서 승리하십시오.
- □ **선 넘으셨네요:** "최후통첩"을 3가지 이상 활성화한 상태로 **던위치의 유산** 캠페인에서 승리하십시오.
- □ **던위치 전문가:** 전문가 난이도로 **던위치의 유산** 캠페인에서 승리하십시오.

선택 규칙: 최후통첩

다음은 추가로 난이도를 조절하고 여러분에게 더 큰 즐거움을 선사할 선택 규칙입니다. 캠페인이나 독립 시나리오를 준비하기 전에, 아래의 최후통첩 규칙을 원하는 만큼 골라서 적용해도 됩니다. 각각의 최후통첩은 규제, 제한, 추가 규칙 등을 통해 게임을 훨씬 더 어렵게 해줍니다. 어떤 최후통첩을 반드시 골라야 한다는 강제성은 없으니 함께 논의하여 어떤 최후통첩을 사용할지 만장일치로 결정하기 바랍니다. 한 번 선택한 최후통첩은 그 시나리오나 캠페인을 진행하는 동안 계속 유지됩니다.

아래에 저희가 디자인한 최후통첩 몇 개를 소개합니다. 원한다면 직접 최후통 첩을 자유롭게 설계하셔도 좋습니다.

최후통첩: 부서진 장막 - 조사자의 텍 맨 위에서 약점 카드가 1장 이상 버려질 때마다, 이렇게 버려진 약점 카드 모두를 다시 원래 조사자의 텍 에 섞어 넣습니다. 최후통첩: 최후 - 캠페인 모드 전용, 피해를 받아서 쓰러진 조사자는 죽 습니다. 공포를 받아서 쓰러진 조사자는 미칩니다.

최후통첩: 생존 - 캠페인 모드 전용. 자신의 조사자가 죽거나 미쳐버리 면, 해당 플레이어는 캠페인에서 탈락하며 새로운 조사자로 게임을 이어 갈 수 없습니다.

최후통첩: 실패 - 해당 시나리오/캠페인을 진행하는 내내, 혼돈 주머니 에 象 혼돈 토큰을 하나 더 추가합니다.

최후통첩: 박살난 약조 - 시나리오/캠페인을 진행하는 내내, 혼돈 주머 니에서 ★ 혼돈 토큰을 제거합니다.

최후통첩: 신참 - 조사자 덱에는 0레벨 카드만 포함할 수 있습니다. 조사 자는 경험치를 획득할 수도 소비할 수도 없습니다.

최후통첩: 재앙 - 각 조사자의 초기 덱에 무작위 기본 약점을 1장씩 더 추가합니다.

최후통첩: 두려움 - 모든 게임에서 첫 라운드 동안 신화 단계를 건너뛰 지 않습니다.

최후통첩: 고뇌 - 하나의 원천으로부터 오는 피해나 공포를 할당할 때, 조사자는 가능한 한 하나의 카드에 피해나 공포를 최대로 할당하고서, 그 후 초과분만을 다른 카드에 할당할 수 있습니다.

최후통첩: 혼돈 - 각 조사자의 초기 덱을 구성하는 카드(전용, 약점 카드 제외)를 해당 플레이어의 보유 게임 내에서 덱 구성 조건에 맞도록 무작 위로 골라서 선정합니다.

최후통첩: 하이랜더 - 각 조사자의 덱에 명칭이 같은 카드를 1장씩만 포 함할 수 있습니다(텍 구성 요구조건에 명칭이 같은 카드 사본을 여러 장 포함하라고 지시된 경우는 예외로 합니다).

*하이랜더: 카드 게임에서 동일한 카드를 2장 이상 넣지 않는 특수한 덱을 뜻 합니다.

확장 아이콘

돌아온 던위치의 유산 확장에 속하는 카드는 다음 아이콘으로 구 분할 수 있습니다. 이 아이콘은 카드 번호 앞에 그려져 있습니다.



알아두기: 이 확장에 포함된 몇몇 카드는 기본판에 존재하는 카드를 대체합니다. 어느 카드가 기존 제품에 속하고 어느 카드가 돌아온 던위치의 유산에 속하는지 구별할 수 없도록, 이런 카드의 앞면 하단에는 기존 제품과 동일한 저작권 정보, 조우 세트 번호, 확장 아이콘, 카드 번호가 나와 있습니다. 하지만 뒷면 하단에 는 본래의 카드 정보가 나와 있습니다.

만든 사람들

확장 디자인 및 개발: Adam Sadler, Brady Sadler, Matthew Newman

편집 및 검수: Christine Crabb

LCG 관리: Mercedes Opheim

아큄호러 이야기 검토: Dane Beltrami, Kara Centell-Dunk

확장 그래픽 디자인: Neal W. Rasmussen

그래픽 디자인 조정자: Joe Olsor

그래픽 디자이너 관리: Christopher Hosch

표지 일러스트: Tomasz Jedruszek 일러스트 감독: Deborah Garci

일러스트 감독 관리: Melissa Shetler

품질 보증 조정: Zach Tewalthomas

생산 관리: Megan Duehn

비주얼 크리에이티브 감독: Brian Schomburg 수석 프로젝트 매니저: John Franz-Wichlacz

수석 제품 개발 매니저: Chris Gerber

게임 디자인 총괄: Corey Konieczka

출판: Andrew Nav

플레이 테스터:

Alex Byers, Marcia Colby, B.D. Flory, Neil Kimball, Scott McFall, Andrew Nguyen, Ian Rickett, Alexander Skeggs, Marc

한국어판 번역 및 편집

촛팤: 권성현

번역: 번역팀 <지음>

검수: 류인곤, 김의현

편집: 백주현

※ 본 게임과 관련해 궁금한 점이 있으시면 다이브다이스 com)에 들어오셔서 질문을 남겨주세요 w.divedice.

<아줌호리 카드게임>은 Fantasy Flight Games와의 계약에 따라, ㈜코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단 복제 시 법의 처벌을 받습니다.



코리아보드게인즈 경기도 파주시 탄현 면 요풍길 10

전화: 031-965-745 vw.koreaboardgames.com v.akongdakong.co.kr





PROOF OF URCHASE AHC28 Return to The Dunwich Legacy

R1069