

BrainFeck¹ readme

Данное приложение разработано как продолжение серии практических задач по реализации интерпретатора языка BrainFuck(создатель - Urban Müller) с помощью средств языка программирования C#

(https://ulearn.me/course/basicprogramming2/Praktika_Virtual_naya_mashina_Brainfuck_6616377b-e3f9-43f7-9fb8-a9d6c921f1ef)

После успешного выполнения задания по прошествии времени стало понятно, что изначально консольная реализация накладывала ограничения на работу с программой. Было принято решение написать простой и понятный UI с помощью системы WPF платформы .NET.

Для обработки команд BrainFuck были использованы уже написанные при решении задачи методы, импортированные из сданного проекта. К существующей функциональности добавились примеры кода (показываются по нажатию кнопки в случайном порядке, содержатся в файле CodeExamples.cs) и ссылка в заголовке программы на информацию о языке BrainFuck.

Больше информации по языку BrainFuck и примеры кода:

<https://esolangs.org/wiki/Brainfuck>

¹ - в названии программы – отсылка к одному из персонажей сериала «Отец Тэд». Где-то в приложении есть больше информации об этом...