# BrainFeck[[1]](#footnote-1) readme

Данное приложение разработано как продолжение серии практических задач по реализации интерпретатора языка BrainFuck с помощью средств языка программирования C# (<https://ulearn.me/course/basicprogramming2/Praktika_Virtual_naya_mashina_Brainfuck__6616377b-e3f9-43f7-9fb8-a9d6c921f1ef>)

После успешного выполнения задания и по прошествии времени стало понятно, что изначально консольная реализация накладывала ограничения на работу с программой. Было принято решение написать простой и понятный UI с помощью системы WPF платформы .NET.

Для обработки команд BrainFuck были использованы уже написанные при решении задачи методы, импортированные из сданного проекта. К уже существующей функциональности добавились примеры кода и ссылка в заголовке программы на информацию о языке BrainFuck.

1. - в названии программы – отсылка к одному из персонажей сериала «Отец Тэд». Где-то в приложении есть больше информации об этом… [↑](#footnote-ref-1)