

Bookworm readme

Данное приложение разработано как продолжение серии практических задач по созданию простого анализатора текста

(https://ulearn.me/course/basicprogramming/Praktika_Parser_predlozheniy_d41a27ad-a377-4fbd-ba1c-1bd761c69dd1)

Целью этого проекта была попытка написать веб-приложение на платформе ASP. NET, с применением уже написанных методов в проекте C# на Visual Studio 2017, а также расширение функционала программы добавлением парсера (scraper'a). В качестве целевого сайта был взят архив книг свободного доступа www.gutenberg.org.

Для этих целей был написан отдельный модуль, отправляющий запросы поисковому движку сайта и по выбранной пользователем книге скачивающий текстовый файл. Это файл далее передаётся в подготовленные методы анализа текста, после чего пользователь может ввести слово или фразу, по которой алгоритм построит предложение (макс. 10 слов), на основе наиболее часто встречающихся друг за другом слов.

Интерфейс разработан с помощью средств Visual Studio и применением html и CSS для создания разметки сайта, Ajax для симуляции одностраничного сайта и JavaScript для таймера возврата на главную страницу со страницы ошибки и для реализации всплывающего окна "About".