

Meteor-spillet

af Peter Lind



Mit spil går ud på at man skal beskytte en månebase mod meteorer.

Månebasen bliver konstant bombarderet af store og små meteorer, og man skal skyde dem i stykker inden de rammer basen. Men månebasen har også nogle satellitter i kredsløb, som man ikke må skyde.

Det er ikke katastrofalt hvis en meteor rammer basen, men det giver et måneskælv, så det er sværere at ramme den næste. Af og til kommer der dog en komet som kan udlette basen hvis man ikke får ramt den.

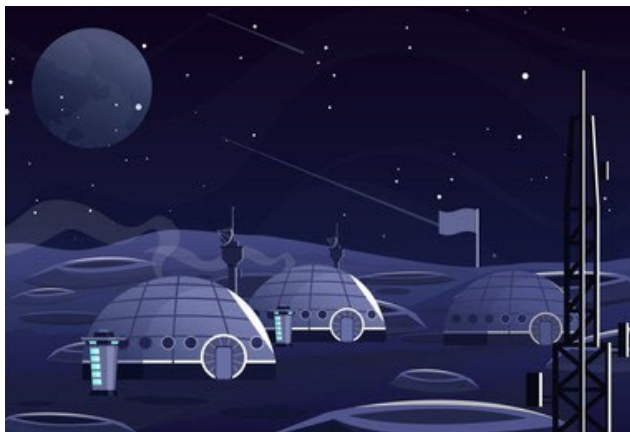
Link til video: <https://youtu.be/-yYUZu6qtBI>

Ideer til grafik:

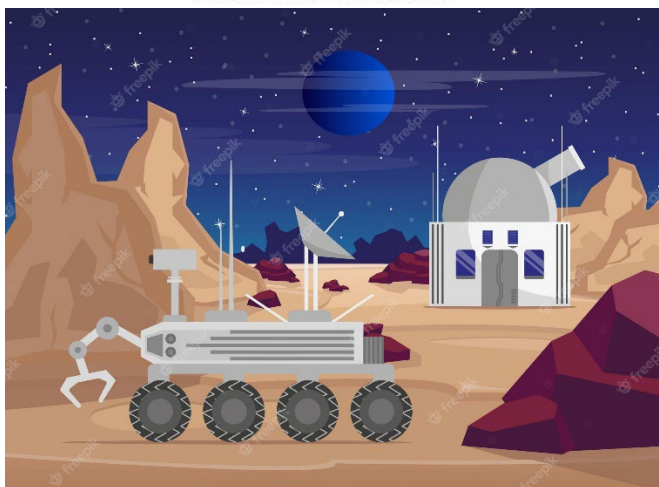
Jeg vil gerne have det lidt tegnefilmsagtigt med vektorgrafik, og skal bruge en månebase, en stjernebaggrund, forskellige meteorer, nogle satellitter og en komet med ild i halen ...

(Teknisk set er det vist stadig meteorer når der er ild i dem – jeg mangler en astrofysiker til at forklare mig forskellen)

Billedeksempler fra nettet:



shutterstock.com · 1651330279



www.shutterstock.com · 1689701725

