Разработка социального интернет-сервиса и фотохостинга

1. Описание проекта

- **Название проекта:** «HosteyPic».
- Заказчик: OOO «SteelBurg Limited», контактное лицо Иван Пупкин, e-mail: i.pupkin@steelburg.com, телефон: +7 (800) 555-35-35.
 - Исполнитель: команда «Babka Solutions».
 - Дата начала проекта: 13 сентября 2024 года.
 - Ожидаемая дата завершения: Х декабря 2024 года.
 - Репозиторий: https://gitlab.com/OnBell/hosteypic

2. Цели и объёмы проекта

- Тип ПО: веб-приложение.
- Цели проекта:
- 1) Создать интернет-ресурс для публикации и сохранения изображений.
- 2) Обеспечить возможность установки категории (далее тегирования) опубликованных изображений, добавления подписей к ним и создания альбомов (далее коллекций).
 - 3) Обеспечить возможность модерации публикуемого контента.
 - Функциональные требования:
- 1) Пользователи должны иметь возможность быстро и легко загружать изображения.
- 2) Пользователи должны иметь возможность ставить реакции на контент других пользователей.
- 3) Пользователи должные иметь возможность тегирования своего контента и добавления текстовых подписей.
 - 4) Пользователи должны иметь возможность создания коллекций.
- 5) Пользователи должны иметь возможность удаления своего профиля и всего контента, связанного с ним.

- 6) Пользователи должны иметь возможность поиска контента по тегам (категориям).
- 7) Пользователи должны иметь возможность заполнять свой профиль следующими данными: имя пользователя, фото профиля, графа «О себе», ссылки на соц. сети (ВКонтакте, Одноклассники, GitHub, GitLab).
- 8) Пользователи должны иметь возможность подписываться на других пользователей и отписываться от них.
- 9) Пользователи должны иметь возможность просматривать свою статистику: самый популярный пост, общее количество поставленных и полученных реакций, число подписок и подписчиков, общее число просмотров на постах.
- 10) В системе должны быть предусмотрены роли: пользователь, заблокированный пользователь и администраторы (далее модераторы).
- 11) Модераторы должны иметь возможность удаления чужого контента в рамках соглашения.
- 12) Модераторы должны иметь возможность блокировки других пользователей в рамках соглашения.

• Нефункциональные требования:

- 1) Интуитивно понятный интерфейс с поддержкой мобильных устройств.
- 2) Сервис должен обеспечивать защиту данных пользователей в рамках сервиса и на весь период нахождения данных в базе данных сервиса.
- 3) Сервис должен обеспечивать защиту пользователей от неправомерного и шокирующего контента в рамках законов стран, где сервис официально функционирует.
- 4) Сервис должен иметь возможность масштабируемости в рамках дальнейшего его развития.

3. Сбор и анализ требований

В ходе сбора требований были заданы следующие вопросы:

- Введение и общие вопросы
- 1) Опишите идею веб-приложения.
- 2) Какие основные цели создания веб-приложения?
- 3) Кто является целевой аудиторией?
- 4) Какие проблемы или потребности приложение должно решать для пользователей?

• Функциональные требования

- 1) Какие ключевые функции должны быть реализованы в приложении?
- 2) Какие функции будут доступны зарегистрированным пользователям?
- 3) Планируется ли функциональность поиска? Если да, то какие параметры поиска являются важными? (требование не критическое)
- 4) Поддерживаемый формат изображений? Какие дополнения к изображениям будут доступны пользователям (хештеги, описания и т.п.)?
- 5) Какие возможности социального взаимодействия вы хотите реализовать (лайки, комментарии, подписки на пользователей и т.д.)?
- 6) Как вы планируете управлять контентом на платформе? (модерация/удаление запрещенного контента)
- 7) Кто будет отвечать за модерацию контента, и какие правила или политики будут использоваться?
- 8) Планируете ли вы интеграцию с внешними базами данных или АРІ для загрузки контента?

• Нефункциональные требования

- 1) Есть ли у вас предпочтения для интерфейса?
- 2) Какие у вас требования по производительности?
- 3) Какие у вас требования по безопастности?

- 4) Какие у вас планы по поддержке приложения?
- 5) Какую документацию необходимо составить?

• Технические требования

- 1) Каковы ваши предпочтения по платформам и технологиям разработки (например, предпочтения по фронтенду и бэкенду)?
- 2) Какие интеграции с третьими сторонами вы планируете (например, соцсети, платежные системы)?
- 3) Нужно ли учитывать мобильную версию приложения? Если да, то в каком виде?
 - Монетизация и бизнес-модель
 - 1) Какова ваша бизнес-модель?
 - 2) Есть ли у вас стратегии по монетизации?
 - Проектирование и реализация
 - 1) Каковы ваши временные рамки для завершения проекта?
 - 2) Есть ли особые требования или ограничения по бюджету?
 - 3) Как будет проходить процесс тестирования приложения?

4. Архитектура и интерфейс

Архитектура веб-приложения представлена на рисунке 1, 2.

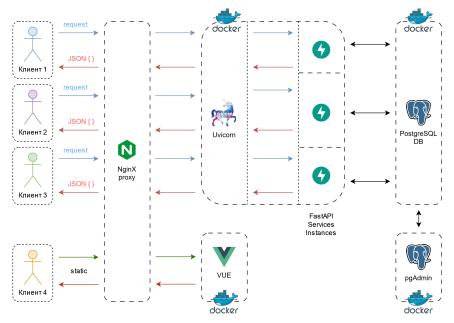


Рисунок 4.1 — Архитектура веб-приложения

Nginx — веб-сервер, осуществляющий функции обратного проксисервера.

Uvicorn – это веб-сервер поддерживающий протокол ASGI для Python.

FastAPI – веб-фреймворк на Python, является основой back-end составляющей веб-сервиса.

Vue.js — JavaScript-фреймворк для создания пользовательских интерфейсов, является основой front-end составляющей веб-сервиса.

PostgreSQL – объектно-реляционная система управления базами данных.

PgAdmin – средство администрирования для PostgreSQL.

Docker – программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации, контейнеризатор приложений.

Макеты пользовательского интерфейса представлены на рисунке.

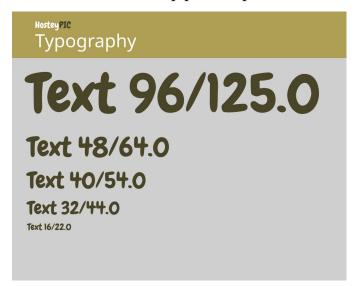


Рисунок 4.2 – Типография

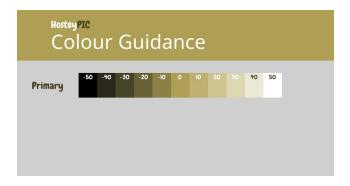


Рисунок 4.3 – Цветовой акцент

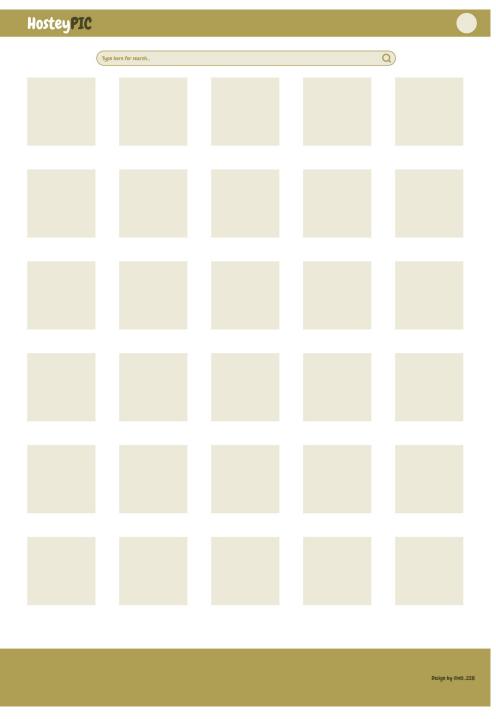


Рисунок 4.4 – Главная страница



Рисунок 4.5 – Вход

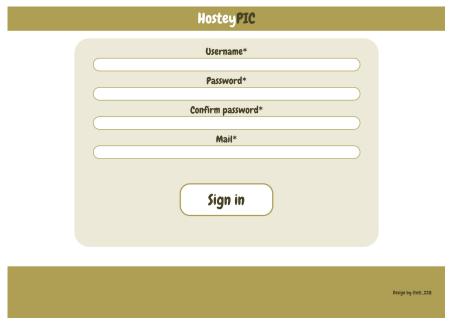


Рисунок 4.6 – Регистрация

Ooops you were banned...

Design by @ntl_22

Рисунок 4.7 – Блокировка

5. Дорожная карта

Фаза 1: Планирование

- Задача 1: сбор и анализ требований (13 15 сентября 2024)
- Задача 2: разработка проектного плана и дорожной карты (16 19 сентября 2024)

Фаза 2: Проектирование

- Задача 1: Создание прототипов и макетов (20 25 сентября 2024)
- Задача 2: Утверждение дизайна (26 30 сентября 2024)

Фаза 3: Разработка

- Задача 1: Разработка «заглушки» бэкенда (1 5 октября 2024)
- Задача 2: Разработка бэкенда и фронтенда (25 октября 15 ноября 2024)
 - Задача 3: Интеграция и тестирование (16 27 ноября 2024)

Фаза 4: Тестирование

- Задача 1: Функциональное тестирования (27 29 ноября 2024)
- Задача 2: Проведение нагрузочного тестирования (29 ноября 2024)

Фаза 5: Внедрение

- Задача 1: Подготовка к запуску (Х ноября 2024)
- Задача 2: Запуск веб-приложения (Х декабря 2024)

Фаза 6: Поддержка

- Задача 1: Техническая поддержка и исправление ошибок (X декабря 2024 X декабря 2024)
 - Задача 2: Выпуск обновлений и улучшений (с X декабря 2024)

6. Риски и план управления рисками

Риски: задержка в разработке, проблемы с интеграцией, недостаточный уровень опыта.

План управления рисками: обеспечение команды требуемыми источниками знаний, коммуникация с преподавателями образовательного учреждения с целью обеспечения достаточного времени для разработки, резервация времени для решения проблем.

7. Бюджет и ресурсы

Затраты: хостинг VPS/VDS сервера, домен и SSL-сертификация.

Управление бюджетом: мониторинг затрат ежемесячно, отчетность.