# ПРОЕКТНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

web-сервиса для хостинга изображений «HosteyPic»

#### 1. ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

#### 1.1. Полное наименование системы и ее условное обозначение

Социальный Интернет-сервис для хостинга изображений «HosteyPic». Сокращенное обозначение – фотохостинг «HosteyPic».

# 1.2. Наименования организации-заказчика и организаций-участников работ

Филиал Национального исследовательского университета «НИУ «МЭИ» в г. Смоленске.

#### 1.3. Исполнитель работ

Исполнителем работ является команда «Nice Solutions».

# 1.4. Исходные репозитории

Репозиторий проекта: https://gitlab.com/OnBell/hosteypic

#### 1.5. Дизайн проекта

Дизайн: https://www.figma.com/design/DSyShlF0uJwIiiJcHUFgNH/HosteyPIC

#### 2. ЦЕЛИ И ОБЪЕМЫ ПРОЕКТА

# 2.1. Цели и тип проекта

Тип ПО: веб-приложение.

Цели проекта:

- предоставление аналога сервисов формата «фотохостинг»;
- создание Интернет-ресурса для публикации и сохранения изображений;
- обеспечение возможности установки категории (далее тегирования) опубликованных изображений, добавления подписей к ним;
  - обеспечение возможности модерации публикуемого контента;
- обеспечение возможности публикации информации о себе авторами сервиса.

# 2.2. Проблематика проекта

В ходе опроса потенциальных пользователей была определена основная проблема, которую должен решать проект, а именно отсутствие достойных аналогов

иностранных фотохостингов на локальном рынке. Заданные вопросы в ходе интервью ирования отражены в приложении А. Проанализированные требования отражены в п. 2.3 настоящего документа.

#### 2.3. Функциональные требования

Сервис должен обладать следующими функциональными требованиями:

- пользователи должны иметь возможность быстро и легко загружать изображения;
- пользователи должны иметь возможность ставить реакции на контент других пользователей;
- пользователи должные иметь возможность тегирования своего контента и добавления текстовых подписей;
- пользователи должны иметь возможность удаления всего своего контента;
- пользователи должны иметь возможность поиска контента по текстовому запросу;
- пользователи должны иметь возможность заполнять свой профиль следующими данными: псевдоним, фото профиля, графа «О себе», ссылки на соц. сети (ВКонтакте, Одноклассники, GitHub, GitLab);
- пользователи должны иметь возможность подписываться на других пользователей и отписываться от них;
  - пользователи должны иметь возможность просмотр чужого контента;
- пользователи должны иметь возможность просмотр контента по подписке на пользователей;
- пользователи должны иметь возможность оставлять жалобы на неподобающий контент.
- в системе должны быть предусмотрены роли: пользователь, заблокированный пользователь, неавторизированный пользователь, модератор и администратор;

- модераторы должны иметь возможность удаления чужого контента в рамках соглашения;
- модераторы должны иметь возможность блокировки других пользователей в рамках соглашения;
- администратор должен иметь возможность загрузки тегов в систему и их удаление;
- администратор должен иметь возможность удаления профиля другого пользователя в рамках соглашения или по просьбе;
- администратор должен иметь возможность добавлять адреса электронной почты в «белый список» на время демонстрации работы.

#### 2.4. Нефункциональные требования

Сервис должен обладать следующими нефункциональными требованиями:

- интуитивно понятный интерфейс с поддержкой устройств планшетного типа;
- работа в системе должна быть интуитивно понятна неопытному пользователю;
- сервис должен обеспечивать защиту данных пользователей в рамках сервиса и на весь период нахождения данных в базе данных сервиса;
- сервис должен обеспечивать защиту пользователей от неправомерного и шокирующего контента в рамках законов стран, где сервис официально функционирует;
- сервис должен иметь возможность масштабируемости в рамках дальнейшего его развития;
- система должна обеспечивать одновременную работу не менее 100 пользователей;
- надежность системы должна быть не менее 98% (суммарное допустимое время простоя в работе системы не более 9 часов в течение месяца).

# 3. АРХИТЕКТУРА И ИНТЕРФЕЙС

Архитектура веб-приложения представлена на рисунке 3.1.

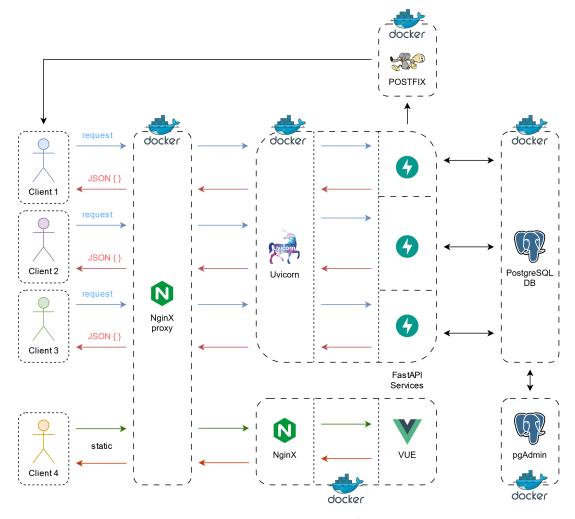


Рисунок 3.1 – Архитектура веб-приложения

Описание задействованных инструментов:

**Nginx** (1.27.2) — веб-сервер, осуществляющий функции обратного проксисервера.

Uvicorn (0.30.6) – это веб-сервер поддерживающий протокол ASGI для Python.

**FastAPI** (0.115.0) — веб-фреймворк на Python, является основой back-end составляющей веб-сервиса.

**Vue.js** (3.5.11) — JavaScript-фреймворк для создания пользовательских интерфейсов, является основой front-end составляющей веб-сервиса.

**PostgreSQL** (17.0) – объектно-реляционная система управления базами данных.

**PgAdmin (8.3 и выше)** – средство администрирования для PostgreSQL.

**Docker (27.3.1 и выше)** – программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации, контейнеризатор приложений.

**Postfix (3.9.0 и выше)** – агент передачи почты (MTA – mail transfer agent).

ER-диаграмма базы данных веб-приложения представлена на рисунке 3.2.

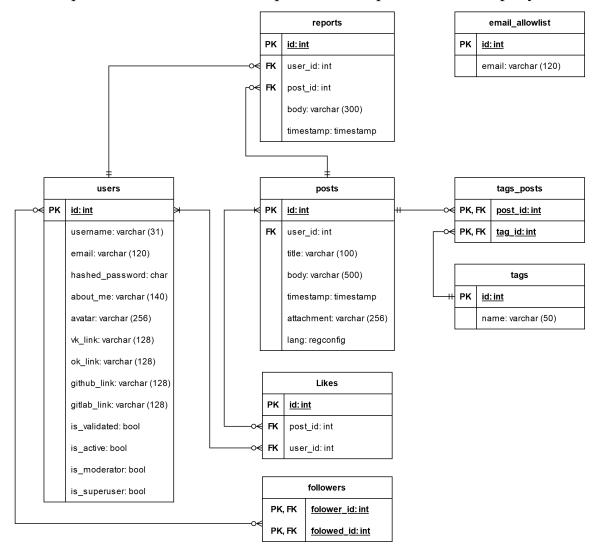


Рисунок 3.2 – ER-диаграмма базы данных

Основные диаграммы бизнес-процессов представлены в репозитории.

Макеты пользовательского интерфейса представлены в документе «Проект дизайна системы» и в п 1.4. настоящего документа. Поля и формы представлены в приложении Б.

Диаграммы вариантов использования представлены в приложении В.

#### 4. ДОРОЖНАЯ КАРТА

# Фаза 1: Планирование

- Задача 1: Сбор и анализ требований (13 15 сентября 2024)
- Задача 2: Разработка проектного плана (16 19 сентября 2024)

#### Фаза 2: Проектирование

- Задача 1: Создание прототипов и макетов (20 25 сентября 2024).
- Задача 2: Утверждение дизайна (26 30 сентября 2024).

# Фаза 3: Разработка

- Задача 1: Настройка среды исполнения (1 5 октября 2024)
- Задача 2: Разработка бэкенда и фронтенда (25 октября 25 ноября 2024)

#### Фаза 4: Тестирование

- Задача 1: Функциональное тестирования (26 29 ноября 2024)
- Задача 2: Проведение нагрузочного тестирования (30 ноября 2024)

#### Фаза 5: Внедрение

- Задача 1: Подготовка к запуску (1 2 декабря 2024)
- Задача 2: Запуск веб-приложения (3 декабря 2024)

#### Фаза 6: Поддержка

- Задача 1: Поддержка и исправление ошибок (4 5 декабря 2024)
- Задача 2: Выпуск обновлений и улучшений (с 6 декабря 2024)

#### 6. РИСКИ И ПЛАН УПРАВЛЕНИЯ РИСКАМИ

Риски, которые могу возникать во время работы над проектами: задержка в разработке, проблемы с интеграцией, недостаточный уровень опыта.

План управления рисками: обеспечение команды требуемыми источниками знаний, коммуникация с преподавателями образовательного учреждения с целью обеспечения достаточного времени для разработки, резервация времени для решения проблем.

# 7. БЮДЖЕТ И РЕСУРСЫ

Затраты, возникающие во время работы над проектами: хостинг VPS/VDS сервера, домен и SSL-сертификация.

#### 7.1. Оценка стоимости разработки (3 месяца):

- Стоимость дизайна: 5 тыс. рублей.
- Стоимость разработки (за 3 месяца): 80 тыс. рублей.
- Стоимость тестирования: 5 тыс. рублей.
- Стоимость внедрения: 10 тыс. рублей.

Итого: 100 тыс. рублей.

# 7.2. Дополнительные расходы:

- Аренда хостинга (на 3 календарных месяца): 1500 рублей.
- Аренда доменного имени (на 12 календарных месяцев): 200 рублей.
- Сертификаты на доменное имя (на 6 календарных месяцев): 300 рублей.

Итого: 2 тыс. рублей.

Управление бюджетом: мониторинг затрат ежемесячно, отчетность.

# Приложение А. Сбор и анализ требований

В ходе сбора требований были заданы следующие вопросы:

#### • Введение и общие вопросы

- 1) Опишите идею веб-приложения.
- 2) Какие основные цели создания веб-приложения?
- 3) Кто является целевой аудиторией?
- 4) Какие проблемы или потребности приложение должно решать для пользователей?

#### • Функциональные требования

- 1) Какие ключевые функции должны быть реализованы в приложении?
- 2) Какие функции будут доступны зарегистрированным пользователям?
- 3) Планируется ли функциональность поиска? Если да, то какие параметры поиска являются важными? (требование не критическое)
- 4) Поддерживаемый формат изображений? Какие дополнения к изображениям будут доступны пользователям (хештеги, описания и т.п.)?
- 5) Какие возможности социального взаимодействия вы хотите реализовать (лайки, комментарии, подписки на пользователей и т.д.)?
- 6) Как вы планируете управлять контентом на платформе? (модерация/удаление запрещенного контента)
- 7) Кто будет отвечать за модерацию контента, и какие правила или политики будут использоваться?
- 8) Планируете ли вы интеграцию с внешними базами данных или API для загрузки контента?

# • Нефункциональные требования

- 1) Есть ли у вас предпочтения для интерфейса?
- 2) Какие у вас требования по производительности?
- 3) Какие у вас требования по безопастности?
- 4) Какие у вас планы по поддержке приложения?
- 5) Какую документацию необходимо составить?

# Приложение Б. Поля и формы

# Таблица Б.1 – Обязательные поля регистрации и профиля пользователя

Псевдоним	Псевдоним длиной от 5 до 30 символов, содержащий хотя бы одну латинскую букву и цифры.
Электронная почта	Электронная почта по стандарту RFC5322.
Пароль	Пароль длиной от 6 до 50 символов, содержащий хотя бы одну прописную и строчную латинские буквы, один спец. символ (@\$!%*? &#) и хотя бы одну арабскую цифру.</td></tr><tr><td>Повтор пароля</td><td>Повторение пароля.</td></tr></tbody></table>

# Таблица Б.2 – Поля профиля пользователя

Аватар	Графическое изображение разрешением минимум 256х256 пикселей и максимум 4000х4000 пикселей с соотношением сторон 1:1.
Обо мне	Текстовое поле максимальной длиной в 140 символов
Ссылка на сервис VK	Ссылка вида https://vk.com/{*}
Ссылка на сервис ОК	Ссылка вида https://ok.ru/profile/{*}
Ссылка на сервис GitHub	Ссылка вида https://github.com/{*}
Ссылка на сервис GitLab	Ссылка вида https://gitlab.com/{*}

<sup>\* –</sup> соответствующий правилам сервиса идентификатор пользователя в системе.

# Таблица Б.3 – Обязательные поля загрузки и изменения изображения

	Графическое изображение разрешением минимум 256х256 пикселей и максимум 4000х4000 пикселей с соотношением сторон не более 2 и не менее 0,45.
Заголовок	Текстовое поле длиной до 140 символов.

# Таблица Б.4 – Поля загрузки и изменения изображения

Описание	Текстовое поле длиной до 500 символов.
Список тегов	Текстовое поле поиска тегов с системе с функционалом добавления тегов.

# Таблица Б.5 – Обязательные поля панели управления

Пользователь	Никнейм пользователя, с возможностью поиска
Тег	Тег, с возможностью поиска

# Таблица Б.6 – Обязательные поля окна жалобы

Описание Текст жалобы длиной до 300 символов.
---

# Приложение В. Диаграммы вариантов использования

Диаграммы вариантов использования представлены на рисунках B.1 - B.4.

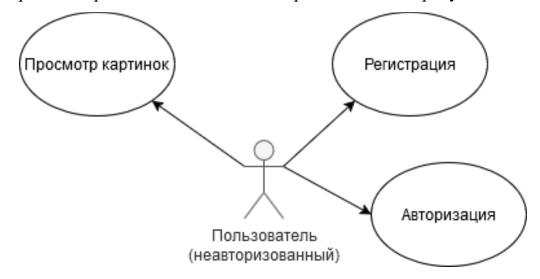


Рисунок В.1 – Диаграмма вариантов использования для неавторизированного

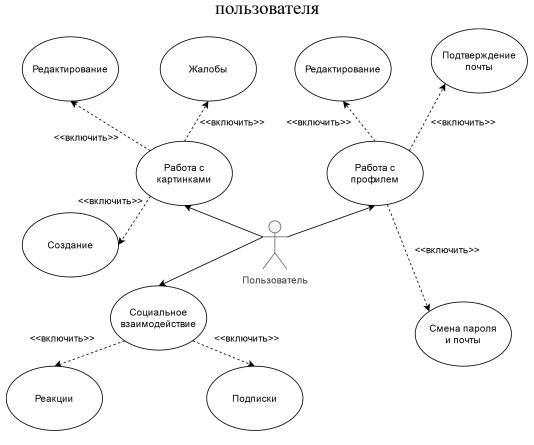


Рисунок В.2 – Диаграмма вариантов использования для авторизированного пользователя

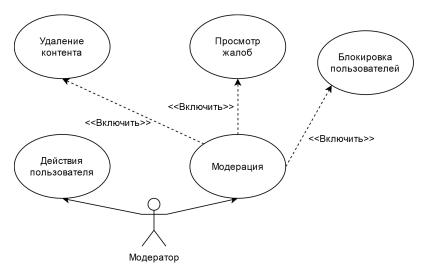


Рисунок В.3 – Диаграмма вариантов использования для модератора

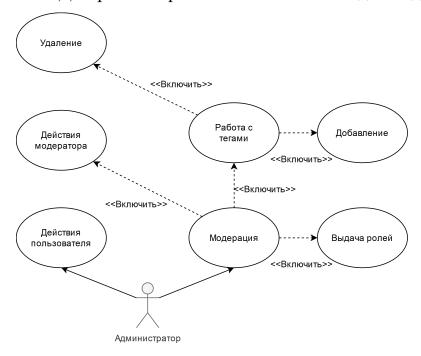


Рисунок В.4 – Диаграмма вариантов использования для администратора