PROGRAMA

Día 13 de febrero:

IM 1.6 10:00 Inauguración

10:10 Charla bienvenida

10:30 Exposición de problemas

IM 2.4 11:30 Coffee-break

12:00 Resumen tareas inciales ODD

12:20 Formación de grupos y trabajo

G 2.4 14:00 Comida

16:00 Charla: Generative Agents: Interactive Simulacra of Human Behavior

17:30 Coffee-break

18:00 Trabajo en grupo

20:00 Fin de Jornada

Día 14 de febrero:

G2.4 8:30: 11:40 Trabajo en grupo

11:30 Coffee-break

12:00 Presentación de resultados

14:00 Cervecita (opcional;)

Contamos tb el Jueves con la presencia de uno de los fundadores del Forma que nos hablara brevemente de la Tesis recientemente defendida en este ámbito