

Movimientos en el banco

La asociación sin ánimo de lucro PSP dispone de una cuenta indistinta en el banco GMQ. Eso significa que cualquiera de los socios de la asociación puede hacer ingresos y retirar dinero de la cuenta. A día de hoy, en la cuenta bancaria hay 10.000 €.

Cada socio tiene un carné de la asociación con un número de socio. La asociación siempre ha tenido más de 10 socios y menos de 20.

La asociación PSP ha programado una nueva actividad para la que se necesitará que los socios vayan haciendo aportaciones

Se da el caso de que cada uno de los asociados van a intentar hacer los siguientes movimientos de manera concurrente:

- Primero, cada uno ingresará 100 €
- Después, cada asociado ingresará 200 €
- Luego, cada asociado retirará 300 €

Utilizando la **conurrencia** en hilos, desarrolla en Java una aplicación que:

- Cuya clase principal se llame com.gmq.psp.bank.AccountApplication
- Reciba como argumento el número de socios que tiene en la actualidad (entre 10 y 20)
- Muestre los movimientos en la cuenta bancaria escribiendo un mensaje indicando qué socio realizar el movimiento, si se ingresa o sustrae dinero de la cuenta y cuánto dinero es y la cantidad que queda
- Al finalizar los movimientos, se mostrará un mensaje por pantalla indicando la cantidad de dinero que queda en la cuenta.

Ejemplo de ejecución:

```
java com.gmq.psp.bank.AccountApplication 10

"El socio 1 ingresa 100€. En la cuenta hay 10100€"
"El socio 2 ingresa 100€. En la cuenta hay 10200€"
"El socio 3 ingresa 100€. En la cuenta hay 10300€"

...
"El socio 1 ingresa 200€. En la cuenta hay 11200€"
...
...
"El socio 1 retira 300€. En la cuenta hay 12700€"
...
...

"Fin de la ejecución. En la cuenta hay 10000€"
```

Asegúrate de que el encoding utilizado sea UTF-8
Prohibido usar la clase Scanner