

## **Guía de Estilo**

Blood Bowl

Documento de referencia para el diseño visual, maquetación y elementos gráficos del proyecto.



Versión: 1.0

Fecha: Noviembre 2025

Aketza González Rey - 2025

## **Índice**

1. Maquetación
2. Elementos Gráficos
3. Imágenes
4. Navegación

## 1. Maquetación

La maquetación se organiza por secciones principales como índice, creación de equipo, formulario de contacto y visualización de equipos.

Cada sección sigue una estructura clara y jerárquica que facilita la navegación del usuario.

Indice:



Ver equipos:

RAZA										
Cantidad	Alineación	Precio	MV	FU	AG	PA	AR	Habilidades	Principal	Secundaria
x-y	xooo	xook	x	x	x+	x+	x+	-	x,y	x,y
x-y	xooo	xook	x	x	x+	x+	x+	xooo, yyyy	x,y	x,y
x-y	xooo	xook	x	x	x+	x+	x+	xooo, yyyy	x,y	x,y
x-y	xooo	xook	x	x	x+	x+	x+	xooo, yyyy	x,y	x,y

Reroll: x-y xooo  
Apoetario: sí/no  
Normas especiales: xoooooooooooooooooooooooooooooooo

Aketza González - 2025

### Formulario de contacto:

Blood Bowl

Nombre:

Email:

Asunto:

Añadir Raza  
 Error Detectado  
 Otro

Mensaje

Enviar

Aketza González - 2025

### Crear equipo:

Blood Bowl

Equipos Disponibles

Dinero Usado/1000k Jugadores elegidos/16 !

Tipo jugador	Cantidad actual/Cantidad maxima
Estadísticas	Habilidades
Precio	
<button>Añadir</button>	<button>Eliminar</button>

Tipo jugador	Cantidad actual/Cantidad maxima
Estadísticas	Habilidades
Precio	
<button>Añadir</button>	<button>Eliminar</button>

Objeto extra	Cantidad actual/Cantidad maxima
Descripción	
Precio	
<button>Añadir</button>	<button>Eliminar</button>

Validar

Aketza González - 2025

## **2. Elementos Gráficos**

Colores principales:

Código	Descripción
#000	Negro
#FFF	Blanco
#F00	Rojo
#db6d13	Naranja principal

Otros colores utilizados incluyen tonos secundarios y fondos claros, como:

#f2e7dc, #b2f5f8, #f4f4f4, #fffffc9, #333, brown, rgba(0, 0, 0, 0.2)

### **3. Imágenes**

La única imagen utilizada es el icónico logo de Blood Bowl, presente en cada moneda del juego y en la portada de esta guía.



#### 4. Mapa de navegación

