

		Deep 歷經多場戰爭，嗜血好戰的使劍好手。擅長群體作戰，擁有強悍的突進能力，在低血量時有更強的作戰和續戰力。適合面對 Henry 等遠距離角色，以及使用分身作戰的 Rudolf；但遇到 Davis 等單挑能力強的角色，或是打不破盔甲的 Louis 時會顯得較為乏力。	
技能	施放方式	耗魔	說明
橫掃千軍 (被動)	攻擊和使用技能	0	Deep 擅長群體作戰，其普攻和任何招式都是群體傷害，且大部分帶有劍氣。
戰鬥狂熱 (被動)	血量低於一半	0	Deep 渴望鮮血和戰鬥，血量在低於一半時會觸發此被動，其部分招式會強化，且有更強的續戰能力。
破空斬	防前攻(...)	5 1 血	向前釋放出短距離的劍氣，能夠擊破前方的部隊。在觸發戰鬥狂熱時，第三下攻擊會使出破夜斬。
霸王斬	防下攻(...)	10 3 血	將劍由下而上揮出一道弧形的攻擊，將附近的敵人全部擊飛至空中。觸發戰鬥狂熱時，第二下會使出破夜斬。
旋風斬	跳攻 衝跳攻 防上跳+攻	5	在空中持劍如同一陣旋風般地揮舞，能夠擊飛大部分碰到的敵人，適合做為突近來破壞敵方部隊的陣形。
屠龍斬	旋風斬+攻	10 3 血	奮力向下揮擊，將敵人擊落，落地時傷害附近敵人。若觸發戰鬥狂熱，會擊飛附近敵人，按攻還可以使出破夜斬。
鬼哭斬	防前跳	20 5 血	揮舞手中的劍向前突進，造成高額傷害並破壞敵方陣形。在觸發戰鬥狂熱時，按攻能在最後一下使出破夜斬。
破夜斬 (絕技)	(血量低於一半) 破空斬+攻+攻 霸王斬+攻 鬼哭斬+攻 屠龍斬+攻	40	Deep 在血量低時，更能觸發自己對於戰鬥的狂熱，因此能使出這一招。他向前揮出一道巨形的劍氣，將前方大範圍的敵人向後擊飛，同時治療自己，讓自己有更強的續戰力來享受戰鬥。


		John 為了找尋各地不同的法術而流浪於各地的一名法師。他對於法術學習的渴望讓他除了習得最通俗的輔助、治療，也獲得擁有強大破壞力的黑暗法術。他的施法距離長、範圍大且攻擊力高，適合面對大部分的情況；但在單獨面對 Davis、Woody、Dennis 和 Deep 等單體爆發傷害高的角色時相當危險。	
技能	施放方式	耗魔	說明
魔力湧泉 (被動)	無	0	John 的魔力較其它人更為豐沛，故其魔力回復的速度比其他人更快。
黑暗祭祀 (被動)	使用攻擊型技能	0	John 的所有攻擊技能都需要詠唱時間，在詠唱時會出現法陣，以此來換取強大的黑暗力量。
魔幻打擊	攻	15	於前方召喚三個法陣，短暫延遲後出現能量波動。
魔導彈	防前攻	20	向前召出擁有邪惡能量的球體。
守望護壁	防前跳	20	召喚能夠保護友方的護壁，其中也含有邪惡的力量。
氣旋斬	防上攻	30	召喚會跟蹤敵人一段時間，並帶有邪念的能量體。
神聖祝福	防下跳	45	祝福友軍，召出精靈治療我方受傷的人員。
凋零幻境 (絕技)	防上跳	80 15 血	召喚擁有強大能量的球體，觸碰者會被治療，而球體消失後會出現一個巨大的法陣，控制並攻擊敵方部隊。


	Rudolf 一名忍者，擅長用分身和隱身迷惑對手，並趁其不注意時給予致命打擊。高移動速度和優秀的閃避能力，讓敵人難以捉摸。適合面對 Davis 等著重於單挑的角色，或是 Henry 等害怕突進技能的角色；但面對 Deep 等範圍傷害角色時難以發揮，擊破不了 Louis 的盔甲也成為其致命傷。		
技能	施放方式	耗魔	說明
暗影迷蹤 (被動)	破防、暈眩、遭攻擊和起身時。	無	Rudolf 遭遇危險時，短暫潛入陰影並召換分身迷惑對手。
風魔 手裡劍	普攻(.....)	1.6(...)	射出手裡劍，連續三次可暈眩敵方，手裡劍掉在地上會變成陷阱。
浪花紛飛	防前攻 跳+防前攻 衝跳+反向攻	20	一次射出五枚手裡劍並跳向後方迴避攻擊。
鬼影閃	防前跳	20	穿過陰影突進，攻擊並擊飛前方敵人。
暗影之舞	防上跳	40	長時間潛入陰影中。
疾風殘影	防下跳	40	召換二個分身協助作戰。
神行百變 (絕技)	抓人+防跳攻	60	變成對手並模仿其招式。
風華烈影 (絕技)	鬼影閃+防前跳 抓人+跳	50 6 血	獻上自己的鮮血使用禁術，穿梭於陰影間來回對敵人發動攻擊。

	Henry 長年隱居在獅子山森林，不問世事的 he 靠打獵為生，閒暇之餘會用 he 隨身攜帶的笛子小奏一首。特色是直線超遠距離的高傷害攻擊，能在瞬間破壞敵方部隊的陣形。適合對抗移動緩慢、中程距離的角色，如 Louis、Freeze 等；不擅應對擁有突進和爆發的角色，如 Dennis、Deep 等。		
技能	施放方式	耗魔	說明
小奏一首 (被動)	施展技能	0	Henry 在使用技能之後，都會用 he 隨身攜帶的笛子演奏一小段曲子，並附帶魔王之樂章的效果。
奇襲 (被動)	攻 跳攻 衝跳+反向攻	3	Henry 佈下陷阱，觸發時會有數發箭如同雨一般灑向敵人。
降龍掌	防前攻	15	Henry 向前使出沉重的一掌，擊飛前方的敵人。
穿空矢	防前跳/防下攻	25	Henry 扭轉一枝箭並向前射出，能夠擊破大部分的氣功波，經過一段距離後還會強化並帶有旋風的效果，能夠將附近的敵人吸過來。
千軍萬馬	防跳攻	15	Henry 向前射出五枝箭，每枝箭都帶有奇襲的效果。
魔王之樂章	防上跳	50	Henry 演奏一段帶有魔力的曲子，聽到的人都會陷入短暫的沉睡。
暴風矢 (絕技)	防前跳攻 防下攻攻	60 10 血	Henry 用力扭轉一枝箭並向前射出，這枝箭將全程帶有旋風效果，能夠將敵人從遠處吸過來；也帶有大範圍的奇襲效果。

	Louis 出身於貴族世家，並接受了傳承自家裡的鳳凰鎧甲，擁有最高的防禦力，和最優美的作戰能力。能為團隊擋下來自敵人的攻擊，也適合在群體作戰時破壞敵方部隊的陣形。高防禦在面對 Deep 和 Rudolf 等擊破不了盔甲的角色時十分有用；但在面對能輕易擊破盔甲的 Freeze 、 Davis 時則顯得乏力。		
技能	施放方式	耗魔	說明
鳳凰鎧甲 (被動)	戰鬥中	無	Louis 身穿傳承自其貴族世家的鎧甲，擁有非常高的防禦力，敵人必須先擊破其盔甲才能對其造成傷害。
轟雷列陣 (被動)	施放任何技能和戰鬥	無	Louis 的盔甲擁有雷電的力量，在 Louis 戰鬥時會被觸發，召喚雷電的力量與其一同戰鬥。
衝光拳	跑+攻 防前跳	5	向前揮出沉重的一拳，擊退附近的所有敵人。
落雷霸	衝跳+攻	5	向下奮力揮出一拳，並在落地時給予附近敵人傷害。
擒拿	防上跳	10	向前抓住最近的敵人。
旋風摔	抓人+防(...) 崩雷震+防(...) 大車輪+防	15	揮舞被抓住的敵人，對附近的敵人造成傷害，最後將其丟出並造成傷害。
崩雷震	抓人+攻 旋風摔+攻	15	將抓住的敵人用力摔到地面，並對附近的敵人造成傷害。
大車輪	抓人+跳 旋風摔+攻 崩雷震+跳	15	抓起敵人向空中一躍，在空中揮舞的同時攻擊附近的敵人，最後將其丟到地上。
鳳凰展翅	防前攻	25	汲取盔甲中的能量向兩側攻擊，能擊破大部分的氣功波。
鳳凰的嘆息 (絕技)	防前攻攻	50 6 血	匯聚空氣中的能量和盔甲產生共鳴，在短暫延遲後攻擊並擊飛大範圍內所有敵人，並在短時間內大幅強化雷霆風暴
真鳳身 (絕技)	(血量低於三分之一)防跳攻	無	造成和鳳凰的嘆息一樣的效果，但破壞盔甲並解除其限制，轉化成 LouisEX ，獲得更強的力量。

	烈炎使者-Firen 能夠操縱火焰攻擊的術士，快速而讓人難以反應的突進，和中程範圍的爆發傷害是其最大的特色，並附帶一定程度的控場能力。能夠大範圍攻擊的屬性適合面對擁有人數優勢的部隊，也相當剋制 Rudolf ；沒有特別害怕的角色，但續戰力較為不足的缺點在面對續戰力極強的 Davis 等角色時較為困窘。		
技能	施放方式	耗魔	說明
大地焚燒 (被動)	移動和戰鬥時	無	Firen 在移動時會在隨機製造火焰，對火屬性攻擊有一定程度的抗性。遭到火屬性攻擊時可以授身。
火焰彈	防前攻(+攻+攻)	8+8+15	向前揮出帶有火焰的氣功彈，第三顆命中會有爆炸效果
烈火焚身	跑+攻 防前跳	10+3(...)	向前衝刺，以火焰攻擊被碰到的敵人，並在身後留下殘餘的火焰。
豪火球	攻	0+1(...)	向身旁中等範圍持續吐出火焰，攻擊附近的所有敵人。
大轟炸	防上跳/防下跳	40	將身旁中等範圍內的所有人炸飛，造成高額傷害。
毀滅衝刺	烈火焚身+攻	35	在衝刺途中潛入陰影，爾後突然出現並炸飛附近敵人。
焚天業火 (絕技)	防上跳攻/跳 防下跳攻/跳	60 10 血	短暫施法後，炸飛大範圍內的所有敵人，並造成高額傷害。

	冰霜守衛-Freeze 以冰屬性法術做為攻擊手段，擁有超長時間的中程範圍控場能力，移動速度緩慢以及需要時間佈下適合自己戰鬥場地的特色，讓他適合面對正面衝鋒的部隊，也可以反制突進能力強的角色，如 Dennis 等；但面對能夠在遠距離攻擊的角色如 Henry 時，會沒有任何對抗手段。		
技能	施放方式	耗魔	說明
冰霜護甲 (被動)	戰鬥中	無	Freeze 擁有冰霜護甲，能夠在戰鬥時抵抗小傷害。而他遭到冰屬性攻擊時，凍化的時間非常短。
永恆凍土 (被動)	戰鬥和移動	無	Freeze 擅長制造有利於自己戰鬥的空間，他會持續在附近創造冰牆阻礙敵人行動。
冷凍波	防前攻	10	一個能夠凍化大部分氣功波的球體，碰到的敵人會被冰凍
冰霜拳	防前跳	20	向前擊打地面，創造連續四個冰體，阻礙行動並凍化敵人
冷鋒	攻	0	召喚一把能夠冰凍敵人的劍，這把劍能強化永恆凍土效果
冷冽呼嘯	防上跳	40	召喚一個帶有冰屬性攻擊的龍捲風，能夠把附近敵人吸過來。
	防下跳	40	
極地山脈	防前跳攻	45	在遠方創造一個巨大的冰牆，阻止任何經過的人和氣功波
冰河領地	防前跳防	45	將附近大範圍的區域籠罩在冰屬性的攻擊下。
凜冬牢籠 (絕技)	防上跳攻/跳	70	結合極地山脈和冰河領地的技能，能持續控制附近大範圍的區域，並阻止敵人進出這個區域。
	防下跳攻/跳	6 血	
嚴冬輓歌 (絕技)	在暴雪結界上按防	35	極地山脈、冰河領地和凜冬牢籠都會附帶暴雪結界的效果，在地面的結界上按防時會觸發。 Freeze 沒入寒風之中開始詠唱一段輓歌。魔力不夠則轉為冷冽呼嘯。

	Dennis 沉默寡言的使腿高手，有相當優秀的突進能力，並能在短時間內創造大量的氣功波迷惑對手。單體爆發相當強，配合優秀的突進能力，適合面對需要單挑或是敵方有 Henry 等遠距角色，氣功波也擁有在團戰中不錯的控場能力；但面對擊破不了盔甲的 Louis 或反制型角色 Freeze ，則有相當大的挑戰。		
技能	施放方式	耗魔	說明
強健體格 (被動)	戰鬥之中	視情況	Dennis 訓練有素的身體，讓其暈眩和被攻擊的停頓時間較短、攻擊力高且攻速較快。受到傷害部分以魔力吸收
迅步	重擊 跑+攻+攻 旋風腿+攻	無	向前快速突進，並在結束後向上一躍，對敵人做出連段的打擊。
氣功波	防前攻	6(...)	向前施放氣功波，部分氣功波會分裂，能夠擾亂對手。
百烈腿	防下攻	5	向前對近距離的敵人使出多次攻擊，造成高額傷害。
追蹤波	防上攻	10	施放一顆會追蹤敵人的氣功波，且會分裂。
閃靈波	防上攻防	15	一次釋放大量氣功波，讓敵人猝不及防。
旋風腿	防前跳	5(+3...)	向旋風般讓身體旋轉並向前持續衝刺，攻擊身邊所有敵人並將附近敵人吸過來。
旋風波 (絕技)	防上攻攻	40 6 血	短暫施法後，召喚一個巨大的球體向前飛行，飛行到終點後會爆炸，分裂出大量的氣功波和追蹤波。
穿雲連擊 (絕技)	百烈腿+攻 抓人+跳	35	使用強大的多次連擊對前方敵人造成持續且高額的傷害，期間無敵並在同時治療自己。



Woody

精通各種武術的武鬥家，能夠以強大的爆發傷害和連技等技巧在近戰和單挑時取得優勢；遠距離的攻擊能力和一定程度的控場技能也讓他得以面對敵方部隊。能夠應對大部分的情況，在難以判斷敵人類型的時候，他是最理想的角色。

技能	施放方式	耗魔	說明
武術專精 (被動)	戰鬥之中	視情況	Woody 專精各武術，暈眩和被攻擊的停頓時間較短、攻擊力高且攻速較快。受到傷害部分會以魔力吸收。
腳刀	防上攻	5	用腳上向揮擊，擊飛敵人並附帶劍氣。
無畏突襲	落地+攻	0	向前突進並攻擊遇到的敵人。
風馳電轍	防上跳	10	瞬間移動到敵人前面並將他們吸過來。
移行瞬影	防下跳	10	瞬間移動到敵人前面並將附近敵人吸過來。
鬼車腳	防下攻	10	倒立用腳做出迴旋式的攻擊並前進，帶有劍氣。
手刃	防前攻	10	向前施放移動路徑怪異的球體，攻擊觸碰到的敵人。
妖光	防前攻攻 防前攻防	30	向前施放帶有殘影的氣功波，能夠粉碎大部分的氣功波，並控制被擊中的敵人一小段時間。
虎翔霸	防前跳	20	向前做出快速並遠程的突進，並擊退觸碰到的敵人。
猛虎出柙 (絕技)	防前跳攻(按跳 轉方向)	20+27(...) 6 血	向前做出持續性的突進，擊退並攻擊所有接觸的敵人，期間處於無敵狀態。



Davis

單挑王者。擁有最高的爆發傷害，以及唯一可以滿血秒殺的連技。在大部分的情況下，被他近身抓住就難逃一死，配合其強大的抓人能力，適合面對有高血量的敵人，以及依賴盔甲防禦的 **Louis**；但是在面對無法掌握位置的 **Rudolf** 對非常難打，且沒有突進技能的他在無法近身的情況下也相當無力。

技能	施放方式	耗魔	說明
不屈鬥魂 (被動)	戰鬥之中	視情況	Davis 擁有強大的戰鬥意志，暈眩和被攻擊的停頓時間較短、攻擊力高且攻速較快。受到傷害部分會以魔力吸收
龍氣波	防前攻	6(...)	向前連續施放帶有攻擊力的球體，短暫延遲後會加速。
百烈拳	防下攻	5	向前連續擊打前方敵人，可接續其它的攻擊技能。
纏身鎖	防前跳 攻+攻+攻 防(成功擋下對方 攻擊)+攻	10 0 0	強制性地抓住前方的敵人。
昇龍霸	防上攻	20	向上一躍，攻擊所有身邊的敵人，並擊飛他們。
無雙亂舞	抓人+跳	35	以迅速的連續擊打對抓住的敵人造成高額傷害，期間處於無敵狀態。
神龍擺尾	跑攻+攻/跳 衝跳(+攻)+攻/跳 百烈拳+攻/跳 昇龍霸+攻/跳	5	向前跳躍，在空中翻滾並擊飛敵人，期間處於無敵狀態。是飛龍在天的前置動作。
飛龍在天 (絕技)	神龍擺尾+攻	55	短暫延遲後，向上跳躍至非常高的地方，造成高額傷害且擊飛附近的敵人，同時治療自己。