

Esempio Costruzione Ontologia OWL

Corso di Knowledge Engineering and Big Data Intelligence

A.A 2020/2021

ING. Luigi Colucci Cante ING. Mariangela Graziano



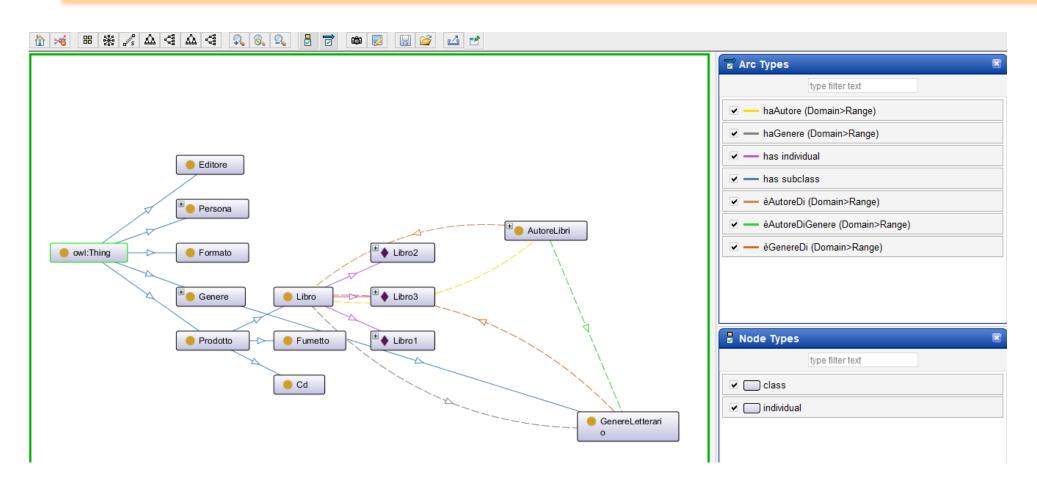
Editor per la Creazione di Ontologie:

Strumenti di Ontology Development

		Protegè (https://protege.stanford.edu/products.php#desktop-protege).
		Web Protegè (https://webprotege.stanford.edu/).
		OntoEdit (https://www.swmath.org/software/1793).
		OntoUML (https://ontouml.readthedocs.io/en/latest/intro/ontouml.html).
		WebODE (http://mayor2.dia.fi.upm.es/oeg-upm/index.php/en/old-technologies/60-webode/index.html).
		ICOM (http://www.inf.unibz.it/~franconi/icom/).
		DOME (http://dome.sourceforge.net/).
		nslator: tool che permettono di rappresentare diverse ontologie con linguaggi differenti, per fare ontologie multilingue, o per e la traduzione da/verso OWL in altri linguaggi alternativi come il Prolog (esempio libreria Thea).
	Tool di Ontology Population : tool che permettono di popolare le ontologie con istanze, anche in modo automatico, partendo da una qualsiasi fonte esterna (esempio OWL API).	
	essa	t ology Viewer : una volta realizzata un'ontologia potrebbe essere di notevole aiuto ottenere una rappresentazione grafica di a. vengono in aiuto strumenti web come ad esempio WebVOWL (<u>http://vowl.visualdataweb.org/webvowl.html</u>), ma anche gin già direttamente integrati in Protegè come ad esempio OntoGraf o OWLViz .

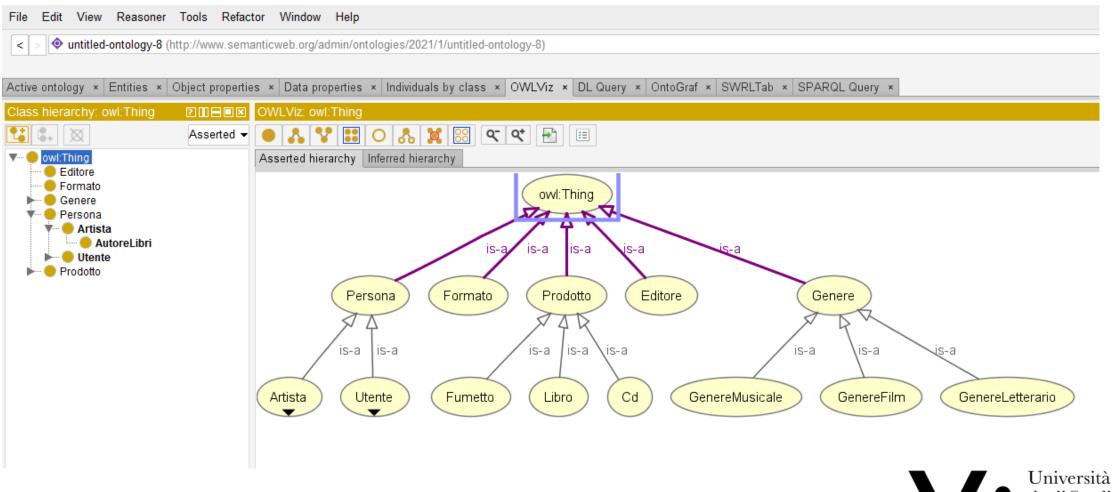


OntoGraf



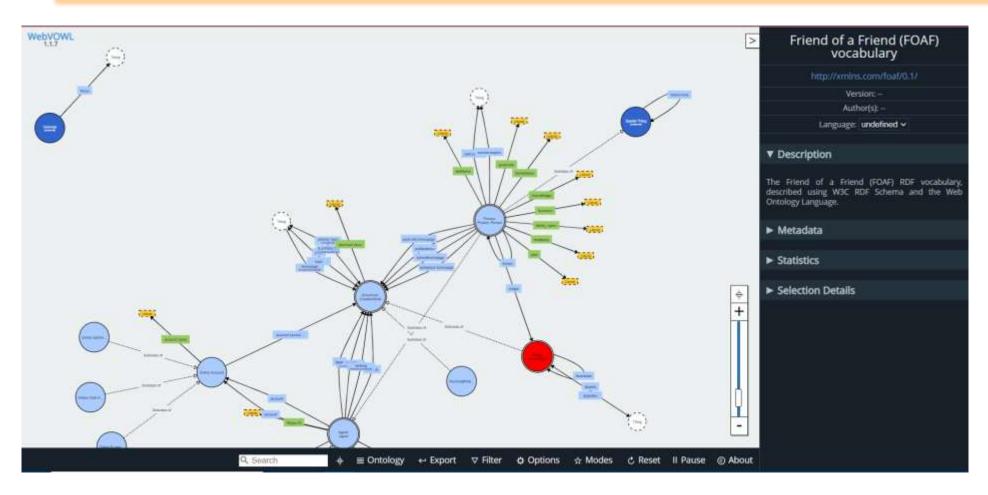


OWLViz





WebVOwl



Link: http://vowl.visualdataweb.org/webvowl.html



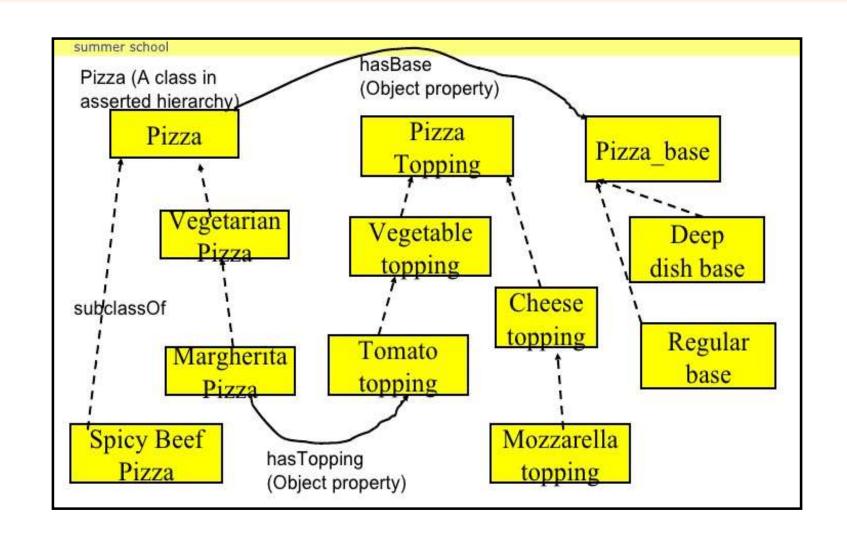


Progettazione di un'ontologia

- 1. Determinare il dominio e lo scopo dell'ontologia;
- 2. Ricerca dello Stato dell'Arte e di eventuali ontologie simili esistenti;
- 3. Individuare i concetti chiave del fenomeno da descrivere;
- 4. Organizzare i concetti in classi e gerarchie tra le classi;
- 5. Definire tutte le object e data properties, specificando range e dominio;
- Definire tutti i vincoli e restrizioni;
- 7. Creare le istanze;
- 8. Attribuire i valori alle proprietà per tutte le istanze create;
- 9. Verificare la conformità dell'ontologia mediante un reasoner;



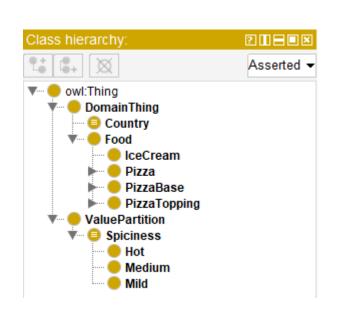
Esempio Ontologia della Pizza



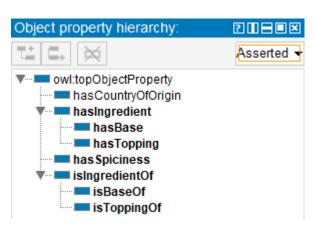




Esempio Ontologia della Pizza: Classi e Properties



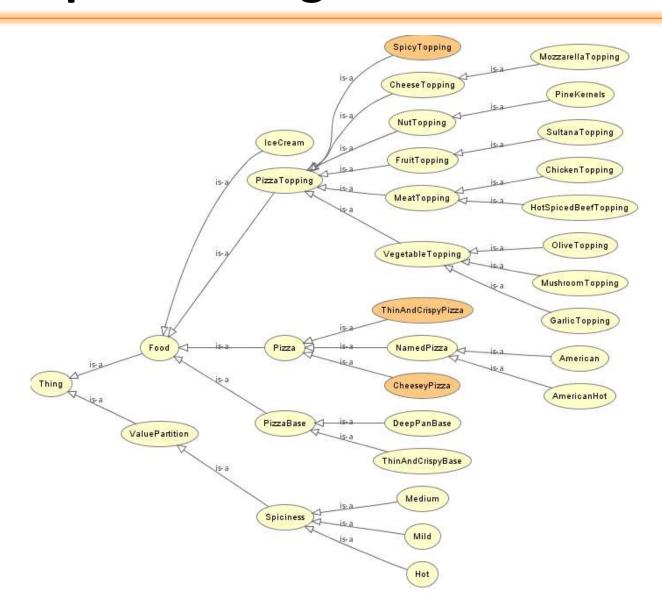






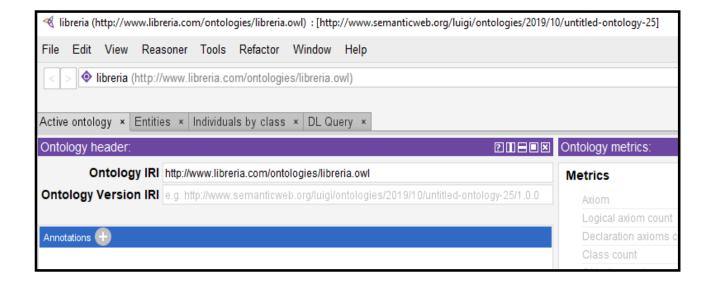


Esempio Ontologia della Pizza: Classi con OWLViz



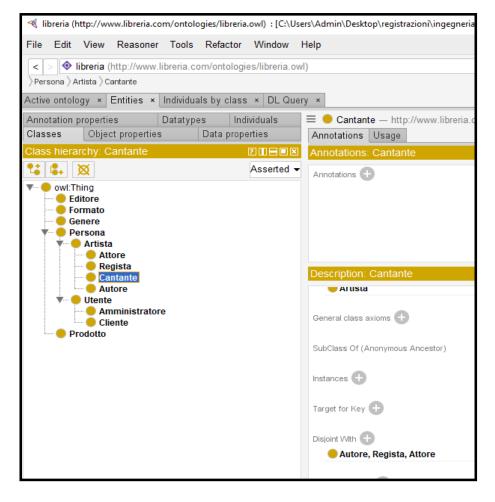


Passo 1: Crea l'ontologia e definisci la URI





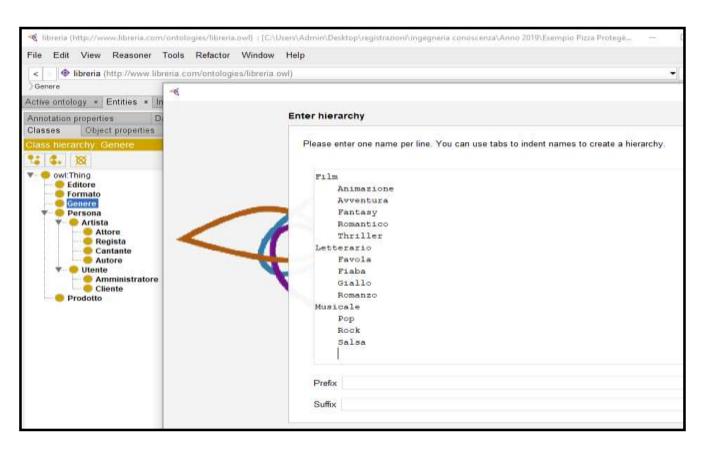
Passo 2: Definisci Classi e Sottoclassi 1/3

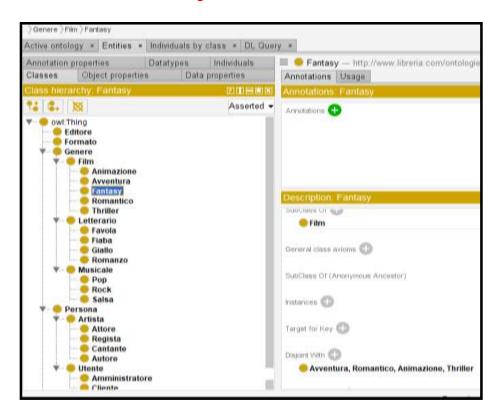






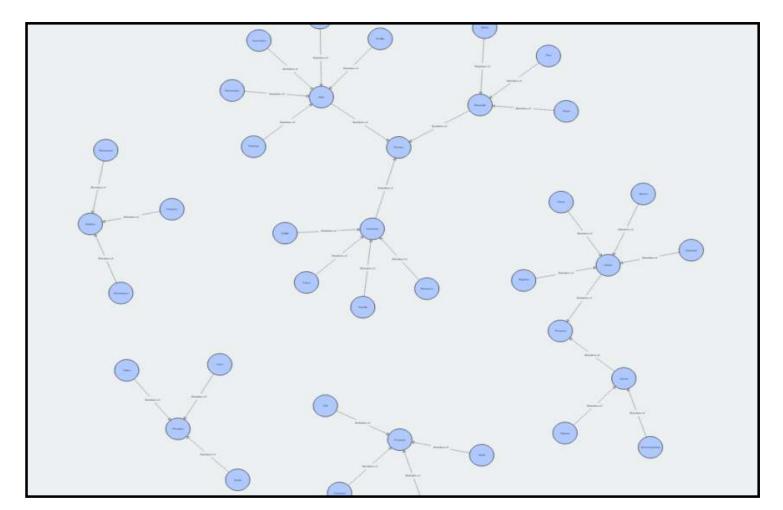
Passo 2: Definisci Classi e Sottoclassi 2/3







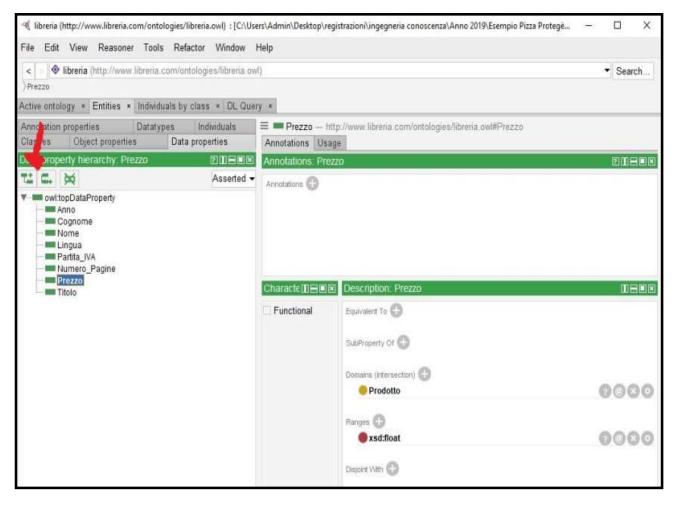
Passo 2: Definisci Classi e Sottoclassi 3/3

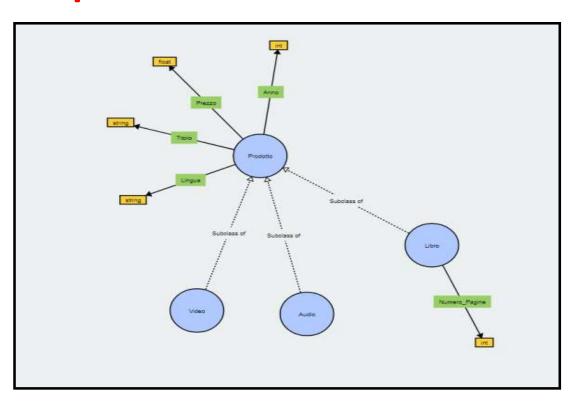






Passo 3: Crea Data Properties

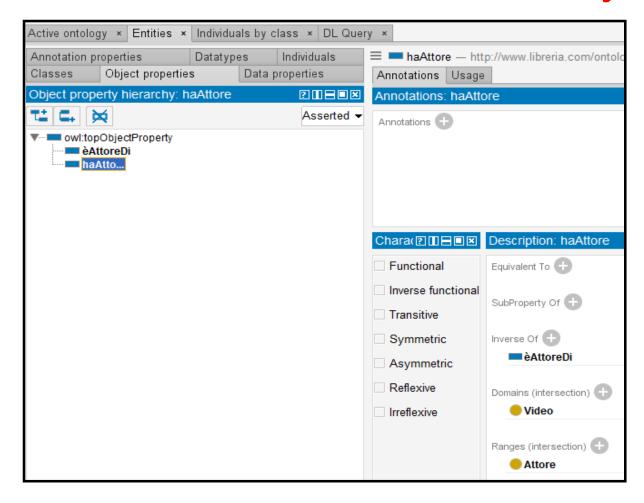


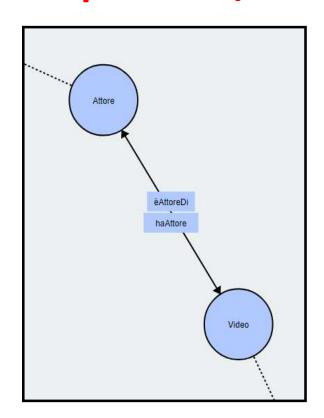






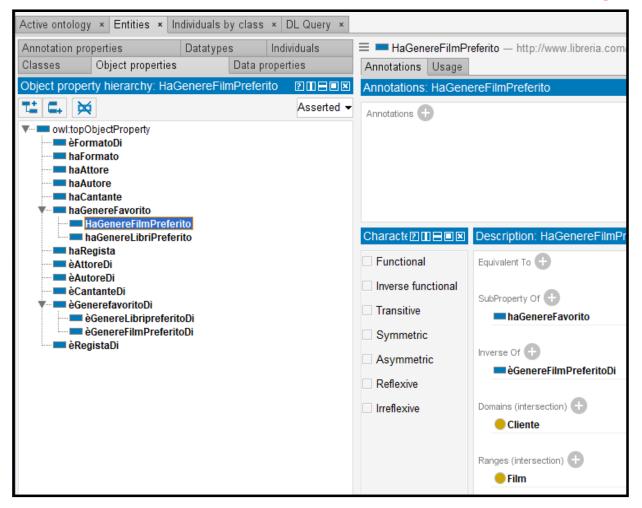
Passo 4: Crea Object Properties 1/2

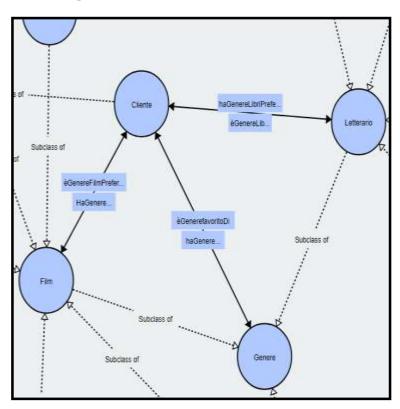






Passo 4: Crea Object Properties 2/2

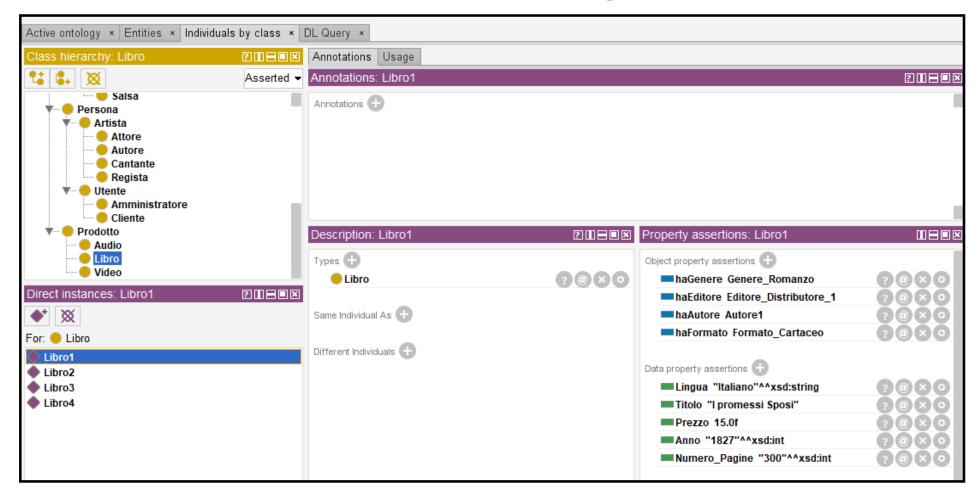








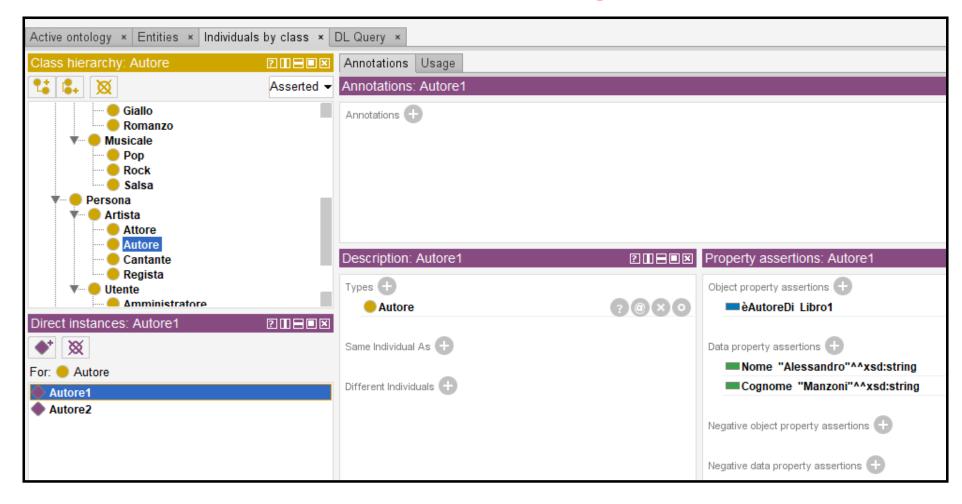
Passo 5: Crea gli Individui 1/2







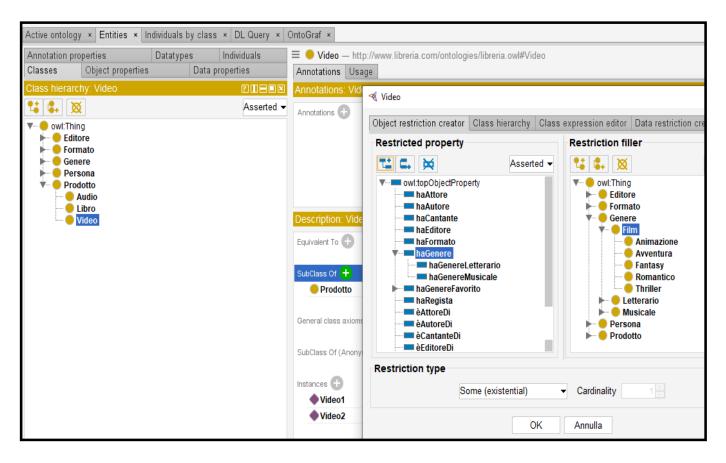
Passo 5: Crea gli Individui 2/2

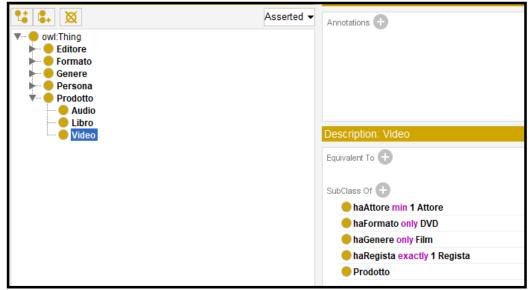






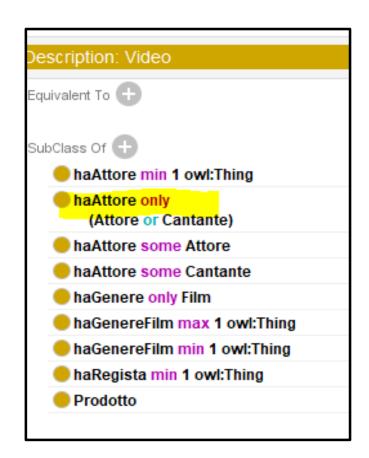
Passo 6: Inserisci Restrizioni alle Classi 1/2

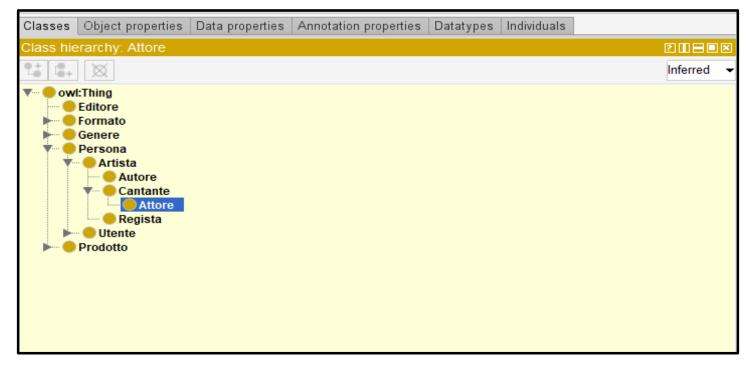






Passo 6: Inserisci Restrizioni alle Classi 2/2







Passo 7: Visualizza Viste dell'ontologia con OntoGraf

