

## 02 - Comunidades de software

Desenvolvimento aberto 2018/2

Igor Montagner

A atividade desta aula envolve a criação de um texto colaborativo listando como são organizadas as comunidades ao redor dos seguintes projetos de software:

1. VSCode
2. Marp
3. Lua
4. Blender
5. PyCharm

Cada aluno deverá escolher um projeto acima e pesquisar os seguintes pontos.

1. Onde está o código fonte?
2. Qual a licença?
3. Existe documentação de desenvolvedor?
  - Parece fácil de compilar/rodar?
  - Parece fácil de modificar?
4. Como o projeto é comandado?
  - Existe um roadmap público?
  - São aceitas contribuições externas? Por qual via?
  - As decisões são tomadas por quem?
5. Onde encontrar os membros do projeto? Onde pedir ajuda?

Após a pesquisa, cada um deverá integrar suas respostas na Wiki da disciplina dentro da página “**Informações básicas para começar a contribuir com um projeto**”. Vocês devem produzir um texto que seja consistente e de leitura fácil. Ou seja, todos projetos deverão ser apresentados usando a mesma estrutura e o texto deve ser mais que uma simples listagem e possuir algum tipo de introdução e conclusão. Não se esqueçam de assinar no fim do texto com os seus nomes.

Como proposto em aula, o texto deverá ser colocado sob a licença “Creative Commons By - Non Commercial - Share Alike”.



Figure 1: CC-BY-NC-SA

Ao terminar o texto (e somente ao terminar o texto), vocês devem submeter um PR para obtenção da *skill Texto colaborativo*.



Figure 2: Skill Texto Colaborativo