

Super Computação

Igor Montagner, Luciano Soares

2019/2

Projeto 2 - Multi-core

Neste projeto iremos trabalhar em uma área chamada Otimizacão discreta, que estuda problemas de otimizacão em que as variáveis correspondem a uma sequência de escolhas e que tem uma característica especial: a solucão ótima só pode ser encontrada se enumerarmos todas as escolhas possíveis, Ou seja: não existem algoritmos eficientes para sua resolucão. Isto significa que todo algoritmo para sua solucão é O(2n) ou pior. Inclusive, ao recebermos uma solucão só conseguimos saber se ela é a melhor se olhando para todas as outras de novo!

Claramente, estes problemas são interessantes para computação paralela: podemos diminuir seu consumo de tempo consideravelmente se realizarmos testes em paralelo.

Parte 0 - o problema

Um problema muito popular na área de logística é o Caixeiro Viajante:

Um vendedor possui uma lista de empresas que ele deverá visitar em um certo dia. Não existe uma ordem fixa: desde que todos sejam visitados seu objetivo do dia está cumprido. Interessado em passar o maior tempo possível nos clientes ele precisa encontrar a sequência de visitas que resulta no menor caminho.

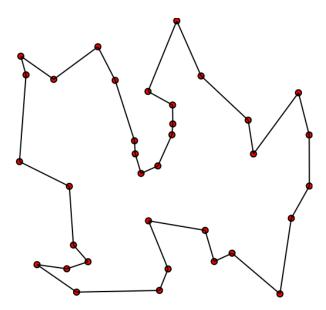


Figure 1: Cada ponto vermelho é uma empresa a ser visitada e a linha preta é o melhor trajeto

Vamos assumir que:

- o nosso caixeiro usa Waze e já sabe qual é o caminho com a menor distância entre dois pontos;
- ele começa seu trajeto na empresa 0. Ou seja, basta ele encontrar um trajeto que passe por todas as outras e volte a empresa 0;
- ele não pode passar duas vezes na mesma empresa. Ou seja, a saída é uma permutação de 0 . . . (N-1)

Nosso trabalho será encontrar esse caminho e fornecê-lo ao vendedor. Note que esta mesma formulação pode ser usada (ou adaptada) para empresas de entregas com caminhões.

Parte 1 - implementação

O arquivo tsp.py contém uma implementação em Python do método de enumeração exaustiva. Esta implementação está correta, mas é claramente muito lenta e não consegue resolver problemas de tamanhos minimamente grandes. Seu trabalho será:

- 1. implementar uma versão sequencial em C++ deste método. O executável deverá ser chamado de tsp-seq
- 2. Estudar e implementar os seguintes métodos paralelos:
 - enumeração exaustiva em paralelo
 - busca local paralela usando 2-opt
 - branch and bound (ou heuristic search)

Leia com atenção a seção de avaliação para entender como a implementação de cada método afetará suas notas.

Material de suporte

Os métodos de busca local e branch and bound são "tradicionais" da área de otimização discreta e estão muito bem apresentados no curso Discrete Optimization. Este curso pode ser visto gratuitamente no Coursera e possui vídeos bastante didáticos para ambos os métodos.

Importante: a implementação de ambos só é necessária para conceitos maiores que C. Ou seja, você não vai reprovar por não saber um pouco de otimização discreta. Por outro lado, é preciso algum envolvimento com as particularidades de cada área para que possamos criar programas realmente velozes.

Parte 2 - testes e relatório

A entrada de nosso programa será um conjunto de N pontos x_i, y_i

O formato de entrada será

```
N
x_0 y_0
....
x_(N-1) y_(N-1)
```

O custo de ir da empresa \fbox{i} até a empresa \fbox{j} é a distância euclidiana entre seus pontos.

O formato de saída será

```
dist opt
0 e_1 ... e_(N-1)
```

- dist é o comprimento do caminho encontrado usando 5 casas decimais.
- [e_1 ... e_(N-1)] é a sequência de empresas visitadas no trajeto

Parte 3 - requisitos de projeto

Se os requisitos de projeto abaixo não forem cumpridos sua nota máxima será D.

[] CMakeLists.txt que gere um executável por método testado
[] Relatório feito em Jupyter Notebook ou PWeave. Seu relatório deve conter as seguintes seções:

– [] Descrição do problema tratado

– [] Descrição dos testes feitos (tamanho de entradas, quantas execuções são feitas, como mediu tempo)

– [] Organização em alto nível de seu projeto.
[] Versão já rodada do relatório exportada para PDF
[] README.txt explicando como rodar seus testes
[] Conjunto de testes automatizados (via script Python ou direto no relatório)
[] Respeitar os formatos de entrada e saída definidos na seção anterior

Parte 4 - avaliação

Este projeto seguirá o mesmo esquema de avaliação do primeiro.

Implementação

Sua implementação seguirá a seguinte rubrica.

- I: Não compila.
- D:
 - implementou a versão em C++ de tsp.py
 - paralelização deste método está incorreta
- C:
 - paralelizou de maneira inocente tsp.py e obtém o mesmo resultado.
- +2,0:
 - implementou busca local usando 2-opt corretamente e gerou solução sub-ótima
- +2,0:
 - implementou branch and bound ou heuristic search corretamente e gerou solução ótima
- +1,0
 - fez solução híbrida busca local + branch and bound.
- +1,0:
 - implementou alguma otimização que reduz o tempo do algoritmo exaustivo **sequencial** e que pôde ser portada para alguma versão paralela.

Relatório e testes

O relatório seguira uma rubrica contendo diversos itens. A nota final de relatório é a média das notas parciais, levando em conta a seguinte atribuição de pontos.

- I 0 pontos: Não fez ou fez algo totalmente incorreto.
- D 4 pontos: Fez o mínimo, mas com diversos pontos para melhora.
- B 7 pontos: Fez o esperado. Não está fantástico, mas tem qualidade.
- A+ 10 pontos: Apresentou alguma inovação ou evolução significativa em relação ao esperado.

Rubrica para SuperComputação – Projetos

Critério	Conceito			
	ı	D	В	A+
problema e da	de maneira errada ou que induz ao erro. A descrição da implementação não bate com o	O problema é descrito de maneira sucinta e clara. A descrição da implementação omite dados importantes da execução dos testes (máquina usada, arquivos de entrada, etc)	maneira sucinta e clara. Detalhes da execução dos testes são apresentados e a escolha dos	Além do item anterior, é feita alguma tentativa de relacionar características da máquina usada nos testes com os resultados colhidos.
instâncias de teste e quantidade de	nenhum teste no relatório ou apresenta apenas de casos	Realiza um conjunto pequeno de testes mas consegue demonstrar alguma diferença significativa de desempenho.	Realiza um conjuto abrangente de testes, levando em conta o consumo de recursos do sistema.	Leva a capacidade de sua máquina próxima de seu limite, realizando também testes intermediários de desempenho.
consumo de	desempenho de maneira correta	São feitas medições de tempo imprecisas (comando time) ou misturando partes diferentes do programa.	É medido consumo de tempo com maior precisão (por exemplo, std::chrono).	São feitas várias medições de tempo da mesma tarefa e é os resultados são apresentados como média e desvio padrão dos tempos.
Facilidade de	nem respeita a norma culta de	Os resultados estão explicados diretamente no texto de maneira confusa. Se utiliza tabelas ou gráficos, o faz incorretamente.		llustra as diferenças de desempenho com tabelas e gráficos e os interpreta de maneira detalhada no texto.

Desafio

O arquivo berlin52.in contém um problema de tamanho grande para nossa implementação em Python. O aluno que obtiver o melhor desempenho neste . Se todos obtiverem bom desempenho cresceremos o tamanho do problema com outras instâncias do site TSPlib.