# 顺序存储

## 定义

typedef struct SeqQueue{

int data[MAXSIZE];

int front,rear;

}SeqQueue;

# 获取元素

int SeqQueueGetElement(SeqQueue \*q,int \*e){

\*e=q->data[q->front];

q->front--;

}

# 插入元素

# 删除元素

# 链式存储