# 顺序存储

## 定义

typedef struct SeqQueue{

int data[MAXSIZE];

int front,rear;

}SeqQueue;

## 获取元素

int SeqQueueGetElement(SeqQueue \*q,int \*e){

\*e=q->data[q->front];

q->front--;

}

## 插入元素

int SeqQueueEnQueue(SeqQueue \*q,int \*e){

q->data[q->rear]=\*e;

q->read=(q->rear+1)%MAXSIZE;

return 0;

}

## 删除元素

int SeqQueueDeQueue(SeqQueue \*q,int \*e){

\*e=q->data[q->front];

q->front=(q->front+1)%MAXSIZE;

return 0;

}

# 链式存储