SABER 黑岩 黑雪姬 尼禄 小莫 亚丝娜

穿越

技能

人设

第一幕

游戏名：未定

游戏类型：ACT（暂定）备案：回合制

背景：穿越魔幻冒险

人物设定：

1. /\*Saber：不列颠传说中的王，也被誉为骑士王。阿尔托莉雅是幼名，自当上国王之后，就被称为亚瑟王了。

技能：1.领袖气质B：足以治理一个国家的能力。依靠这个能力，阿尔托利亚可以使自己所率领的军队士气变得高昂。虽然能管理一个王国，但只有B等级的话无法建立世界级的大帝国。本作中用以提升己方全体的攻击力

2.魔力放出A：用以提升自身的所有属性（10%补正）

3.直感A：本作中用以提升自身回避能力（20%补正）

4.对魔力A：本作中对龙魔法、技能效果-95%，其余魔法、技能效果-50%

5.风王结界：风之精灵时常伴随在身旁，开车啥的不在话下。

6. 骑乘B（A）：装备坐骑时，提升自身各项属性（5%补正）

7.【宝具】誓约胜利之剑（Excalibur）：对敌方全体发动强大的光炮攻击。（200%自身攻击力）

武器：圣剑Excalibur\*/

SaberLily:

拔出选定之剑Caliburn的阿尔托利亚的姿态。还是个半吊子的少女骑士。

技能：1. 对魔力 B 本作中对龙魔法、技能效果-75%，其余魔法、技能效果-40%（被动）

2. 骑乘 C 装备坐骑时，提升自身各项属性（3.5%补正）

3. 直感B 本作中用以提升自身回避能力（10%补正）CD：20s 5%MP

4. 魔力放出 A本作中用以提升自身的所有属性（10%补正）CD：30s 10%MP

5. 花之旅途 EX 本作中，开启技能后持续回复自身HP，MP（40%补正），提升自身各项属性值（10%补正），CD：60s 10%MP

6.【宝具】：必胜黄金之剑（Caliburn）等级：B（特定条件A+）种别：对人宝具 本作中效果：对敌方全体造成伤害（120%自身基础攻击力），回复己方全体血量（20%补正）CD：120s 20%MP

武器：Caliburn

1. 莫德雷德：。莫德雷德是圆桌骑士之一，亚瑟王的亲生子。同时也是中介了传说的反叛骑士——在卡姆兰之丘，他杀死了亚瑟王。

技能：1. 对魔力 B本作中对龙魔法、技能效果-80%，其余魔法、技能效果-40%（被动）

2. 骑乘B 装备坐骑时，提升自身各项属性（5%补正）

3. 直感 B本作中用以提升自身回避能力（10%补正）CD：20s 5%MP

4. 魔力放出A本作中用以提升自身的所有属性（10%补正）CD：30s 10%MP

5. 战斗续行B 死不断气。本作中：免去死亡状态一次，回复20%的血量。CD：300s 20%MP

6. 领袖气质 C- 本作中用以提升己方全体的攻击力（4.5%补正）5%MP

7.【宝具】向端丽的吾父发起叛逆(Clarent Blood Arthur)对敌方全体发动强大的光炮攻击。本作中效果：对敌方全体造成伤害（150%自身攻击力），亚瑟王特攻（50%补正）。CD:120s 20%MP

武器：灿然辉耀的王剑(Clarent)

3. 尼禄·克劳狄乌斯：生前为罗马帝政的第五代皇帝，生涯被涂上谋略、嗜血与毒之色

彩的恶名昭彰的暴君。

技能：1. 对魔力C本作中魔法、技能效果-10%（被动）

2. 骑乘 B 装备坐骑时，提升自身各项属性（5%补正）

3. 皇帝特权 EX 本作中，提升己方全体所有属性数值（20%补正）CD：150s 10%MP

4. 头痛B 本作中，隔一定时间（100s）陷入麻痹状态（被动）

5. 即使迎来落日三度A 由她临死前经历三次落日一事演变而来的技能。本作中赋予自身毅力状态一次，并回复20%的血量。毅力状态触发后，再回复10%的血量。CD：350s

6.【宝具】邀至心荡神驰的黄金剧场（Aestus Domus Aurea）对敌方全体造成无视防御力的强力攻击（170%自身攻击力）（又是光炮）CD：110s 20%MP

武器：陨铁之鞴[原初之火(Aestus Estus)]

4.亚丝娜：轻小说《刀剑神域》及其衍生作品中的女主角。陪伴桐人度过了人生中最艰难和危险的时光，是桐人的心灵支柱。

技能：1. 线性攻击 单发基本技术 200%自身攻击力 必定给被攻击者造成流血 CD：2s 2.5%MP

2. 流星 突进技 90%自身攻击力 CD：2s 2.5%MP

3. 中子冲击 五连击 每次攻击60%自身攻击力，攻击后提升自身攻击力15%，持续5s CD：10s 10%MP

4. 星屑泪光 亚丝娜五连击原创剑技 每次攻击80%自身当前攻击力，每次攻击可以给被攻击对象造成不同的减益效果（流血，眩晕，混乱，黑暗，各几率分开，20%） CD：15s 15%MP

5. 闪光穿刺 突进技（细剑最上位剑技之一）350%自身当前攻击力 CD：20s 20%MP

6.【大招？】圣母圣咏 最强的十一连击原创剑技，优纪赠送 每次攻击110%自身当前攻击力，攻击必定给被攻击者造成眩晕，流血，黑暗、石化概率各为20% CD：90s 30%MP

武器：闪烁之光

5.黑雪姬（对战假想体Black Lotus（ブラック・ロータス，黑之睡莲））：黑色的对战虚拟角色，初登场等级是9级，为纯色七王之一。有着“绝对切断（World End）”的称号。喜欢养猪。【据说是桐人和亚丝娜的女儿】

技能：1. 终结之剑（World End）：被动 本作中斩击伤害加成30%

2. Lv.5必杀技“死亡穿刺（Death By Piercing）”：远距离穿刺攻击 必定给被攻击者造成眩晕 攻击后提升自身回避率（10%补正） CD：5s 5%MP

3. Lv.8必杀技“死亡拥抱（Death By Embracing）”：拥抱后斩杀 必定给被攻击者造成流血，眩晕 CD：60s 20%MP

4. Overdrive（超频驱动）：更改自己的形态和攻击模式，有红色、蓝色、绿色三种形态，分别对应远、近、防御模式（各20%补正）。

5.【大招】16连击心意技“星光流连击（StarBurst·Stream）” 每次110%自身攻击力，随机赋予被攻击者眩晕、黑暗、石化、流血、混乱、冻结、烧伤中四种 CD：90s 40%MP

武器：自身

6.黑岩射手：黑岩射手的身材纤长、肤色苍白、头上是左右长短不一的双马尾，黑色风衣。

技能：暂定

第一幕：

/\*【场景】：草原

【人物】：Saber

Saber：这是什么地方……（环绕四周，警戒状态【盔甲】）魔力很紊乱，看不到源头，也没有看到召唤阵……是圣杯的机能混乱了？还是……

一只【怪物】（暂定）从草丛里钻出，袭击Saber

Saber：（惊讶状）没有感知到魔力……不对，是魔力组成与以往的完全不同的原因吗（此为心理描写）【战斗状】

【进入战斗】

【战斗结束】

Saber：（收起圣剑）emmm……虽说是挺弱的，但是完全不知道这里是什么个情况。周围景色完全没有印象，但是氛围很熟悉……依稀记得，曾经的那位御主的家里，也是这么一种氛围。【暗示土狼的家】

Saber：……待在这里也不是个事，先确保周围的安全吧。

【探索】

【事件点】

Saber：！（惊讶）那里有人类的魔力反应！（定睛）看来没有陷阱的样子，先过去问问吧。

【走向新手村】

【新手村门口附近】

Saber：……那是……啥？（傻眼）

（数个强盗样的男性，围在损坏的货车周围，拿着武器警戒着戴着兜帽的人物）

（脱下兜帽，露出亚丝娜的脸）

Saber：那是个……妹子？

【亚丝娜使出5连击，打倒强盗】

【亚丝娜扭头看向Saber】

【Saber和亚丝娜互望了一会】

Saber、亚丝娜：【【好，好漂亮……】】

视角切开，进入开场视频

第一幕完\*/

第一幕（真）

【场景】：新手村

【人物】：SaberLily，亚丝娜

SaberLily：（左右环顾）这……这是什么情况？？（慌乱状）欧对……对对对对了，警戒状态！（拔剑）

SaberLily：（确认周围没人之后，松一口气）呼……吓死人啦……刚刚英灵座震动的时候可真是惊险啊，在人世及人理上都是不存在的英灵座居然会震动……真是一个大新闻。长大后的我和拔掉呆毛的我（摸摸自己的呆毛）居然都慌了，那场面可真少见……

SaberLily：（再仔细看一圈城镇）虽然不知道出了什么事，但是和我现在站在这个没人的小城镇里绝对有联系。（闭上眼）感知不到人类或是英灵的魔力啊……是离得太远了吗？（歪头）

SaberLily：算啦~想这么多也没用，反正想不出来（释然）梅林老师也不在，平常就够不靠谱了，偏偏最能发挥他作用的时候总玩消失，真是顽劣的男人……（叹气，开始走）

【开始散步】

【SaberLily走到城镇某处的时候】

【SaberLily头顶正上方出现裂缝，亚丝娜掉下来】

亚丝娜：哈啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊？？？？？？？？

【着地（屁股）】

亚丝娜：好痛！！（含泪）

亚丝娜：明明是难得的和桐人的约会……居然会地震什么的，真是扫兴……真是的，怎么会遇到这种事，呜呜……（摸摸屁股，顿一秒，开始看自己的装束）诶诶诶诶诶诶诶诶诶诶？！@@￥#%#￥@！%@我怎么怎么怎么会穿着SAO时代的衣服？？？难道是桐人君的兴趣？欸这样好像也不坏，但他似乎从来没说过这方面的事情耶，看爱丽丝小姐在ALO里总是换装，下次逼问一下好了……

【亚丝娜和SaberLily对上视线】

SaberLily&亚丝娜：【【欸？】】（傻眼状）

第一幕（真）完（暂定）