

Delta - Fyrir hádegi

Háskólanum í Reykjavík, 24. apríl

Verkefni

- A Velkomin!
- B Stafur
- C Úllen dúllen doff
- D Pizzubestun
- E Bannorð
- F Raðir
- G Aldursröðun
- H Hraðskrif
- I Teningakast
- J Frumtölutalning



HÁSKÓLINN Í REYKJAVÍK
REYKJAVIK UNIVERSITY

Problem A

Velkomin!

Problem ID: velkomin

Velkomin í Forritunarkeppni Framhaldsskólanna 2021.

Inntak

Það er ekkert inntak í þessu verkefni.

Úttak

Skrifið út eina línu sem inniheldur VELKOMIN!

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	100	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

Sample Output 1

	VELKOMIN!
--	-----------

This page is intentionally left blank.

Problem B

Stafur

Problem ID: stafur

Bjarki er nýbyrjaður í skólanum og fyrsta verkefnið hans í ensku er um sérhljóða og samhljóða. Í ensku eru flestir stafir samhljóðar. Stafirnir sem eru sérhljóðar eru a, e, i, o, u og stundum y, en y getur einnig verið samhljóði. Í verkefninu hans Bjarka á hann að segja til hvort stafur táknar sérhljóða. Getur þú hjálpað Bjarka með verkefnið?



Letters eftir Amador Loureiro, Unsplash

Inntak

Inntak er ein lína og hún inniheldur einn hástaf í enska stafrófinu.

Úttak

Skrifið út *Jebb* ef stafurinn táknar sérhljóða, *Neibb* ef stafurinn táknar samhljóða eða *Kannski* ef það er óvíst.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	100	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

A	Jebb
---	------

Sample Output 1

Sample Input 2

B	Neibb
---	-------

Sample Output 2

This page is intentionally left blank.

Problem C

Úllen dúllen doff

Problem ID: ullendullendoff

Stefán Valur Hansson, einnig þekktur sem Svalur Handsome, er að fara í æsispennandi ferðalag og getur tekið einn vin með sér. Hann vill ekki særa þá vini sem hann velur ekki þannig hann ákveður að nota þulu til þess að velja af handahófi hver fer með honum. Hann biður alla n vini sína að hitta sig og raða sér upp. Hann byrjar að benda á vin sinn sem er fyrstur í röðinni frá vinstri hönd og þylur fyrsta orðið í þulunni. Fyrir hvert orð sem hann þylur færir hann fingur sinn og bendir á næsta vin sinn til hægri. Ef hann klárar alla röðina áður en þulan er þulin þá bendir hann aftur á vin sinn í byrjun raðarinnar.

Vísan hljómar svo:

Úllen dúllen doff kikke lane koff koffe lane bikke bane úllen dúllen doff.

Getur þú sagt hvaða vinur verður fyrir valinu?

Inntak

Inntak er tvær línur. Fyrri línan inniheldur eina heiltölu $1 \leq n \leq 100$, fjöldi vina. Seinni línan inniheldur nöfn vina hans Stefáns, aðskilin með bili. Nöfnin eru einstök, innihalda einungis enska bókstafi og hvert nafn er í mesta lagi 10 bókstafir.

Úttak

Skrifaðu út nafnið á vininum sem verður fyrir valinu.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	100	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

6 Arnar Atli Bjarni Bjarki Hannes Unnar	Sample Output 1 Arnar
--	--------------------------

Sample Input 2

15 Z X Y A B C P Q R S T U V W O	Sample Output 2 V
-------------------------------------	----------------------

This page is intentionally left blank.

Problem D

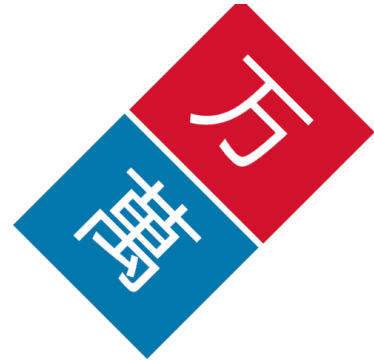
Pizzubestun

Problem ID: pizzubestun

Nonni á æfmæli, og honum langar að panta uppáhalds matinn sinn fyrir alla í veislunni, pizzur. Uppáhalds pizzastaðurinn hans, Mahjong, er með svokallað “Tvennutilboð”, þar sem hægt er að panta 2 stórar pizzur af matseðli, en einungis er borgað fyrir dýrari pizzuna.

Nonni er búinn að spyrja gestina hvernig pizzur þau myndu vilja, þannig hann veit hversu margar pizzur þarf að panta og hvaða pizzur þarf að panta.

Nonna langar að eyða sem minnst í pizzurnar, og biður þig um aðstoð, gefið er pizzurnar sem hann vill panta, og verðið fyrir hverja pizzu—þú þarft að finna út hvaða pizzur væri best að para saman í tvennutilboð til að lágmarka kostnaðinn (það er líka hægt að panta pizzur sem stakar pizzur).



Mahjong pizza

Inntak

Fyrsta línan inniheldur töluna n , fjölda pizza sem þarf að panta. Næstu n línur innihalda nafn á pizzu og verð, aðskilið með bili. Nafnið á hverri pizzu inniheldur einungis ASCII stafi (og enga tölustafi). Verðið fyrir hverja pizzu er alltaf jákvæð heiltala og minni en 10^9 .

Úttak

Skrifið út ódýrasta mögulega verðið á þessari pöntun.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	50	$1 \leq n \leq 1000$
2	50	$1 \leq n \leq 10^5$

Sample Input 1

```
4
Prinsinn 2499
Piparinn 2399
Margherita 1899
Pepparinn 2099
```

Sample Output 1

```
4598
```

Sample Input 2

```
3
Guffi 3099
BaraDodlur 2899
Margherita 1899
```

Sample Output 2

```
4998
```


This page is intentionally left blank.

Problem E

Bannorð

Problem ID: bannord

Skrifstofulífið er skemmtilega lífið. Á skrifstofunni er alltaf fjör og allir í góðu skapi. En það leiðir oft til kæruleysis. Til að mynda það ritarann þinn um að skrifa minnisblað en í hverjum gamansham gleymdi hann helstu reglunni á skrifstofunni. Ekkert minnisblað má innihalda bannstafi. Bannstafirnir eru bókstafir ákveðnir í hverri viku. Orð sem innihalda einn eða fleiri bannstaf kallast bannorð. Vegna styttingu vinnuvikunnar hefur þú engan tíma til að skrifa nýtt minnisblað og þarft því að krotta yfir öll bannorðin á minnisblaðinu.



Text eftir Michael Dziedzic, Unsplash

Inntak

Fyrst lína inntaksins inniheldur strenginn S . Strengurinn S inniheldur bara lágstafi og enginn þeirra er endurtekinn. Næsta lína inntaksins inniheldur strenginn M . Strengurinn M inniheldur bara lágstafi og bil, og er ekki lengri en 10^5 stafir. Það eru engin aðliggjandi bil í M . Strengurinn S inniheldur alla bannstafina í þessari viku og strengurinn M er minnisblaðið sem káti ritarinn skrifaði.

Úttak

Eina lína úttaksins skal innihalda minnisblaðið þar sem öllum bannorðum hefur verið skipt út fyrir orð af sömu lengd sem inniheldur bara stafina „*“.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	50	Strengurinn S er bara einn stafur að lengd.
2	50	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

a

mer finnst thessir bannstafir leiddinlegir svo eg legg til að i neastu vi

Sample Output 1

mer finnst thessir ***** leiddinlegir svo eg legg til ** i ***** vi

Sample Input 2

asd

mer finnst thessir bannstafir leiddinlegir svo eg legg til að i neastu vi

Sample Output 2

mer ***** ***** ***** ***** ***** *** eg legg til ** i ***** vi

This page is intentionally left blank.

Problem F

Raðir

Problem ID: radir

Þér finnst rosalega gaman að spila á spil með vinkonu þinni, en hún var nýlega að kynna þig fyrir nýjum leik. Til að byrja með fær hvor leikmaður p spil til að hafa á hendi. Þið skiptist svo á að gera, en sá sem á leik dregur eitt spil á hendi og hendir svo einu spili af hendi (mögulega spilinu sem var dregið). Markmið leiksins er að fá röð á hendi. Röð samanstendur af þremur spilum af sömu sort sem uppfyllir það að, ef minnsta spilið hefur gildi a , þá hafa hin tvö spilin gildi $a + 1$ og $a + 2$. Þú getur tilkynnt sigur þegar þinni umferð er lokið, svo lengi sem þú ert með að minnsta kosti eina röð á hendi.



Three of Hearts eftir Harry Shelton, Unsplash

Þú varst rétt í þessu að tapa fyrir vinkonu þinni. Þú varðst ekki fyrir miklum vonbrigðum þar sem þú varst bara að kynnast leiknum, en vilt engu að síður læra af mistökum þínum. Þú lítur á spilin þín og veltir því fyrir þér hversu snemma þú hefur getað fengið röð ef þú hefur spilað á sem bestan máta.

Inntak

Fyrsta línan inniheldur tvær heiltölur n og p ($3 \leq p \leq n \leq 10^6$), heildarfjöldi spila og fjöldi spila sem þú getur haft á hendi. Svo fylgja n línur, þar sem j -ta línan inniheldur tvær heiltölur c_j og k_j ($1 \leq c_j \leq 4$, $1 \leq k_j \leq 13$), sem tákna sort og gildi á ákveðnu spili. Fyrstu p spilin tákna þau spil sem þú byrjaðir með á hendi, og seinni $n - p$ spilin eru þau spil sem þú dróst, í þeirri röð sem þau dróst þau.

Úttak

Skrifaðu út eina heiltölu sem tákna fæsta fjölda umferða sem það hefði getað tekið þig að fá röð, ef þú hefur spilað á sem bestan máta. Ef það er engin leið til að fá röð þá skaltu skrifa út "Neibb".

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	27	$n \leq 100$
2	23	$n \leq 5\,000$
3	15	$n \leq 10^6$, öll spil af sömu sort og hafa gildi 1, 2 eða 3
4	35	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

```
5 3
1 1
1 2
4 3
2 3
1 3
```

Sample Output 1

```
2
```

Sample Input 2

```
5 3
1 1
1 2
1 4
1 3
1 5
```

Sample Output 2

```
1
```

Sample Input 3

```
5 3
1 1
1 2
1 4
1 5
1 7
```

Sample Output 3

```
Neibb
```

Problem G

Aldursröðun

Problem ID: aldursrodun

Eins og margir vita er ekkert starf meira gefandi en það að vera móðir. Þú, sem stolt móðir, vilt taka mynd af börnunum þínum til að deila á samfélagsmiðlum. Þér finnst þó mikilvægt að hafa einhverja reglu á því hvernig börnunum þínum er raðað á myndinni. Þú vilt, nánar tiltekið, að aldur aðliggjandi barna hafi samdeili sem er stærri en einn. Samdeilir tveggja talna er tala sem deilir báðum tölunum án afgang.



Birthday eftir Jon Tyson, Unsplash

Inntak

Fyrst lína inntaksins inniheldur heiltölu $3 \leq n \leq 8$.
Næsta lína inntaksins inniheldur n heiltölur, $1 \leq c_i \leq 10^9$. Heiltalan c_i lýsir aldrinum á i -ta barninu þínu.

Úttak

Ein lína úttaksins á að innihalda aldur barnanna þinna ef þú hefur raðað þeim eftir reglunni að ofan. Ef margar slíkar raðanir eru til nægir að prenta einhverja þeirra. Ef engin slík skal prenta „Neibb”.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	50	$n = 3$ og $c_i \leq 100$
2	40	$c_i \leq 100$
3	10	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

```
3
2 3 6
```

Sample Output 1

```
2 6 3
```

Sample Input 2

```
7
5 10 7 15 14 3 2
```

Sample Output 2

```
7 14 2 10 5 15 3
```

Sample Input 3

```
4
2 5 7 10
```

Sample Output 3

```
Neibb
```

This page is intentionally left blank.

Problem H

Hraðskrif

Problem ID: hradskrif

Við keppnisforritun er hentugt að geta skrifað hratt á lyklaborð. Bjarki æfir sig oft á TypeRacer til þess að ná fleiri orðum á mínútu. Stundum þegar Bjarki er byrjaður skrifa orð þá vildi hann helst geta ýtt á TAB takkann sinn til þess að klára orðið sem hann er að hugsa um. Það myndi spara honum mikinn tíma en væri aðeins mögulegt ef það kæmi bara eitt orð til greina.



Keyboard eftir DomAlberts, Pixabay

Bjarki setur því upp orðabók á tölvuna sína sem inniheldur öll þau orð sem eru í textanum sem hann vill skrifa. Til dæmis getur textinn sem Bjarki skrifar verið ANNA OG AMMA ETA MAT SAMAN sem krefst þess að Bjarki slær á 26 lykla. Ef hann notar orðabókina og slær á lyklana AN! O! AM! E! M! S!, þar sem að ! táknar að Bjarki hafi ýtt á TAB takkann, þá slær hann á 19 lykla og sparar sér því 7 lykla. Athugið að hann getur ekki notað TAB takkann strax á eftir A því það er óvíst á þeim punkti hvort hann vill skrifa ANNA eða AMMA. Athugið einnig að ef aðeins eitt orð er í orðabókinni þá getur Bjarki slegið á TAB takkann strax, því þó hann hafi ekki slegið inn neinn staf, þá er aðeins eitt orð sem kemur til greina.

Gefin textinn sem Bjarki skrifar, hvað getur hann sparað sér marga áslætti á lyklaborðinu?

Inntak

Fyrsta línan inniheldur eina heiltölu $1 \leq n \leq 5 \cdot 10^5$, fjöldi orða sem Bjarki skrifar í textanum. Næsta lína inniheldur textann sem Bjarki skrifar. Textinn samanstendur af einu eða fleiri orðum sem eru aðskilin með bilum og er fjöldi tákna í mesta lagi 10^6 . Orðin innihalda einungis hástafi úr enska stafrófinu.

Úttak

Skrifið út eina línu með fjölda áslætta á lyklaborðið sem Bjarki sparar sér.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	30	$1 \leq n \leq 10$ og hvert orð er í mesta lagi 10 tákna
2	40	Hvert orð er í mesta lagi 10 tákna
3	30	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1

```
6
ANNA OG AMMA ETA MAT SAMAN
```

Sample Output 1

```
7
```

Sample Input 2

```
7
BARBARA ARA BAR ARA ARABA BARA RABBABARA
```

Sample Output 2

```
9
```


Sample Input 3

1
INSTANT

Sample Output 3

6

Problem I

Teningakast

Problem ID: teningakast

Meðlimir KFFÍ eru að plana borðspilakvöld og eru að velja spunaspilakerfi sem hentar til að spila saman gegnum netið. Spilakerfið Ravendice verður fyrir valinu. Það er ekki vinsælasta spunaspilakerfið að svo stöddu svo ekki er búið að búa til sjálfvirkir kerfi fyrir teningaköst og annað slíkt. Hver spilar þarf því að kasta teningum sjálfur og tilkynna niðurstöðuna upphátt. Atli er að halda utan um spilið og er farið að gruna að sumir séu að svindla og vill fá þína aðstoð til að athuga hvort niðurstöðurnar séu raunhæfar.



Dice eftir EsaRiutta, Pixabay

Hvaða teningum á að kasta er gefinn sem strengur. ndm táknar að kasta eigi n m -hliða teningum og leggja saman niðurstöðuna. Hér eru m -hliða teningar jafn líklegir til að gefa niðurstöðurnar $1, 2, \dots$ og upp í m . n og m geta verið hvaða heiltölur sem er stærri en 0. Í þessu dæmi munu n og m hins vegar vera minni en 10^4 . $ndm!$ táknar ‘exploding dice’ sem þýðir að ef hæsta niðurstaðan fæst á teningi, þ.e. m , þá skuli kasta teningnum aftur og bæta þeirri niðurstöðu við. Þetta getur gerst oft í röð ef hæsta niðurstaðan fæst oft í röð. ‘Exploding dice’ mun aldrei hafa $m = 1$. Teningakastsstrengurinn er runa teningakasta eða talna með $+$ eða $-$ á milli, mögulega einnig með $-$ fremst. Tölurnar verða einnig minni en 10^4 . Til dæmis táknar $3d6+1d4!-2$ að kasta eigi þremur sex-hliða teningum, einum ‘exploding’ fjögurra hliða teningi, leggja það allt saman og svo draga tvo frá niðurstöðunni.

Inntak

Fyrsta línan inniheldur eina heiltölu q ($1 \leq q \leq 10^5$). Síðan fylgja q fyrirspurnir, hver á 2 línum. Fyrri línan inniheldur teningakastsstreng eins og lýst er að ofan. Seinni línan inniheldur eina heiltölu r ($-10^{18} \leq r \leq 10^{18}$). Heildarlengd allra teningakastsstrengjanna verður mest 10^5 stafir.

Úttak

Skrifið út Raunhæft ef hægt er að fá r sem niðurstöðu úr teningakastinu, annars Svindl fyrir hverja fyrirspurn í sömu röð með hvert svar á sinni eigin línu.

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	30	Ekkert ! í inntaki
2	70	Engar frekari takmarkanir

Sample Input 1**Sample Output 1**

```
5
1d12+3
15
1d4+2d6
2
-1d6+1d4
-1
1d3!
100
1d6!-1d4!
0
```

```
Raunhaeft
Svindl
Raunhaeft
Raunhaeft
Raunhaeft
```

Problem J

Frumtölutalning

Problem ID: frumtolutalning

Heiltala p er framtala ef hún er stærri en 1 og það er aðeins hægt að deila henni með 1 og p án þess að fá afgang. Til dæmis er 10 ekki framtala þar sem það er hægt að deila henni með 1, 2, 5 og 10 án þess að fá afgang. Aftur á móti er 11 framtala þar sem það er bara hægt að deila henni með 1 og 11 án þess að fá afgang. Á sama hátt sjáum við að 2, 3 og 17 eru framtölur, en 4, 9 og 15 eru ekki framtölur.



Prime Numbers eftir geralt, Pixabay

Ef maður skoðar tölurnar á bilinu 1 upp í 100 þá getur maður séð að 25 þeirra eru framtölur. Með aðeins meiri handavinnu er hægt að komast að því að það eru hvorki meira né minna en 168 framtölur á bilinu 1 upp í 1 000.

Gefnar tvær heiltölur a og b , reiknaðu hvað það eru margar framtölur á bilinu a upp í b .

Inntak

Inntak er ein lína með tveimur heiltölum a og b ($1 \leq a \leq b$).

Úttak

Skrifið út fjölda framtala á bilinu a upp í b .

Stigagjöf

Hópur	Stig	Takmarkanir
1	19	$b \leq 10^3$
2	23	$b \leq 10^9, b - a \leq 10^3$
3	14	$b \leq 10^{18}, b - a \leq 10^5$
4	13	$b \leq 10^7$
5	16	$b \leq 10^{15}, b - a \leq 10^7$
6	15	$b \leq 10^{11}$

Sample Input 1

1 100	25
-------	----

Sample Output 1

Sample Input 2

3 5	2
-----	---

Sample Output 2

Sample Input 3

42 1337	204
---------	-----

Sample Output 3

This page is intentionally left blank.