*Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение* *высшего образования*

|  |  |
| --- | --- |
| **Gerb-BMSTU_01** | ***«Московский государственный технический университет  имени Н.Э. Баумана***  ***(национальный исследовательский университет)»***  ***(МГТУ им. Н.Э. Баумана)*** |

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

**Отчет**

**по лабораторной работе № 2**

**Дисциплина:** Технологии разработки программных систем

**Название лабораторной работы:**

Тестирование программного обеспечения

**Вариант 5**

Студент гр. ИУ6-42  **\_\_\_\_\_\_13.04.2018 А.С. Бурлаков**

(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Преподаватель  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ К.С. Хорунжина**

(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Москва, 2018

**ВВЕДЕНИЕ**

## 1. Цель работы

## - Знакомство с существующими стратегиями тестирования, приобретение навыков выбора стратегии и разработки тестов для отдельных задач, сравнение и оценка различных методов тестирования и их возможностей.

## ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

1. **Структурный контроль**

Для своего варианта задания выполните **структурный контроль**, используя перечень вопросов в Приложении. В процессе выполнения заполните таблицу. Сделайте общий вывод о роли структурного контроля в процессе создания программы. Сформулируйте его достоинства и недостатки.

Вариант 4. Программа должна генерировать массив чисел и сортировать данные методом вставки.

# program v4;

# const

# N = 10;

# type

# tm = array [1..N] of integer;

# var

# m: tm;

# i, j, k, q, b: integer;

# begin

# { TODO -oUser -cConsole Main : Insert code here }

# randomize;

# for i := 1 to N do begin

# m[i] := random(100);

# write(' ', m[i])

# end;

# writeln;

# k := 3;

# for i := k to N do begin

# for j := 1 to i - 1 do begin

# if (m[i] <= m[j]) then begin

# b := m[i];

# for q := i to j do

# m[q] := m[q - 1];

# m[j] := b;

# end;

# end;

# k := k + 1;

# end;

# for i := 1 to N do begin

# write(' ', m[i])

# end;

# end.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер вопроса | Строки, которые надо проверить | Результат проверки | Вывод |
| 1.1 | 17,21,25 | k:=3;  b:=m[i];  m[i]:=random(100); | В программе нет лишних объявлений |
| 1.2 | Вся программа | Массив m имеет фиксированный размер N=10, в программе размер не превышается. | Размер массива не превышен. |
| 1.3 | - | - | Матрицы не используются |
| 1.4 | Область var | Все переменные названы по разному | В программе не присутствуют переменные со сходными/одинаковыми именами |
| 1.5 | - | - | Файлы не используются |
| 1.6а | Вся программа | - | Типы переменных одинаковы |
| 1.6б | Вся программа | 16,22,23,26 | Индексы не выходят за размеры массива |
| 2.1 | - | - | Порядок операторов верен |
| 2.2 | Вся программа | - | Вычисления неарифметических параметров производится корректно |
| 2.3 | Вся программа | Вычислений нет | Переполнение разрядной сетки или ситуация машинного нуля невозможны |
| 2.4 | Вся программа | Вычислений нет | - |
| 2.5 | Вся программа | В программе только один тип переменных | Сравнения переменных различных типов нет |
| 3.1 | Циклы | - | Циклы будут завершены корректно |
| 3.2 | Вся программа | - | Программа будет завершена |
| 3.3 | Вся программа | - | Таких циклов не существует в программе |
| 3.4 | Вся программа | - | Поисковые циклы не используются |

**Вывод**: Структурный контроль позволяет избавиться от ошибок, которые могут привести к «крашу» программы, а именно к полному прекращению её работы. Он позволяет учесть большое количество ошибок, которые описаны в вопросах и в таблице.

Достоинства:

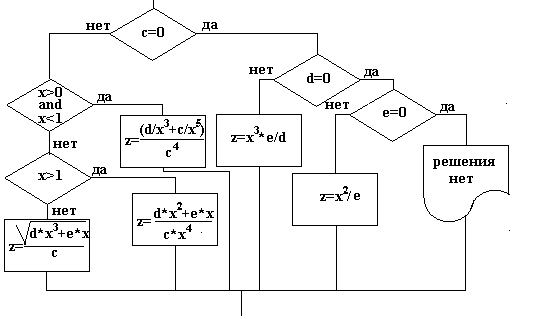
* Четкие вопросы по программе (Тестирование);
* Простота проверки;
* После удаления ошибок программа практически всегда будет работать.

Недостатки:

* На проверку тратится много времени;
* Вопросы для проверки не учитывают ошибок, связанных с работой алгоритма.

**Тестирование по принципу «белого ящика».**

Вариант 8.



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер теста | Назначение теста | Значения исходных данных | Ожидаемый результат |
| 1 | Проверка условий | x=1,c=1,d=1,e=1 | sqrt(2) |
| 2 | Проверка условий | x=2,c=1,d=1,e=1 | 3/8 |
| 3 | Проверка условий | x=0.5,c=1,d=1,e=1 | 5/32 |
| 4 | Проверка условий | x=0,c=1,d=1,e=1 | 0 |
| 5 | Проверка условий | x=1,c=0,d=1,e=1 | 1 |
| 6 | Проверка условий | x=1,c=0,d=0,e=1 | 1 |
| 7 | Проверка условий | x=1,c=0,d=0,e=0 | Решения нет |

**Вывод** метод белого ящика удобен при небольшом количестве условий. Он позволяет найти ошибки в рассуждениях и понять, что необходимо изменить для устранения ошибок.

Достоинства:

* Проверяет все варианты решений
* Алгоритм рассматривается детально

Недостатки:

* Проверять все пути и условия достаточно долго
* Много методов тестирования этим методом, для полноты тестирования приходится использовать все методы.

**Тестирование по принципу «Черного ящика»**

*Задача 7.*

Программа должна вычислять с заданной точностью значение интеграла функции  на введенном с клавиатуры интервале от a до b.

Т.е. это получается

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Назначение теста | Значения исходных данных | Ожидаемый результат | Реакция программы | Вывод |
| 1 | Проверка верного ввода параметров | A=0, b=1, eps=0.1 | 0,3 | 0,3 | Верно |
| 2 | Ошибка ввода буквы | A=’a’, b=1,eps=0,1 | Ошибка ввода | Ошибка данных! | Верно |
| 3 | Ошибка ввода буквы | A=1, b=’a’,eps=0,1 | Ошибка ввода | -0,3 | Неверно |
| 4 | Ошибка ввода буквы | A=1, b=1,eps=’a’ | Ошибка ввода | Ошибка данных! | Верно |
| 5 | Ввод пустых данных | A=’’, b=’’,eps=’’ | Ошибка ввода | Ошибка данных! | Верно |
| 6 | Интервал с отрицательными границами длины 0 | A=-1, b=-1,eps=0,1 | 0 | -0.7 | Неверно |
| 7 | Интервал с положительными границами длины 0 | A=1, b=1,eps=0,1 | 0 | 0 | Верно |
| 8 | Ввод неправильной погрешности | A=1, b=2, eps=-1 | Ошибка ввода погрешности | Floating point division by zero | Верно |
| 9 | Ввод неправильной погрешности | A=1, b=2, eps=0 | Ошибка ввода погрешности | Floating point division by zero | Верно |
| 10 | Ввод неправильной погрешности | A=1, b=2, eps=1e320 | Ошибка ввода погрешности | Floating point division by zero | Верно |
| 11 | Ввод правильной погрешности | A=1, b=2, eps=0,1 | 2,3 | 2.3 | Верно |
| 12 | Ввод противоположных интервалов | A=0, b=3, eps=0,1 | 9 | 9 | Верно |
| 13 | A=3, b=0, eps=0,1 | -9 | -9 | Верно |

**Вывод**

Тестирование по принципу черного ящика позволяет распознать ошибки в работе алгоритма, однако позволяет обнаружить не все ошибки. Для обнаружения всех ошибок в программе необходимо использовать тестирование на всех исходных данных.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Для правильной работы приложения необходимо проводить тестирование на этапах:

* Разработки – Структурный контроль
* Написания кода – Стратегия белого ящика
* Выпуск приложения – Стратегия черного ящика