

**Министерство образования и науки Российской Федерации**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  
**высшего образования**  
**«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана**  
**(национальный исследовательский университет)»**  
**(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

---

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ИУ6  
(Индекс)  
\_\_\_\_\_ А.В. Пролетарский  
(И.О.Фамилия)  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.

**З А Д А Н И Е**  
**на выполнение курсовой работы**

по дисциплине Технология разработки программных систем

Студент группы ИУ6-52

Бурлаков Александр Сергеевич  
(Фамилия, имя, отчество)

Тема курсовой работы Пошаговая 2D РПГ игра «Dungeons&Monsters»

Направленность КР (учебная, исследовательская, практическая, производственная, др.)  
учебная

Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР) кафедра

График выполнения КР: 10% к 3 нед., 50% к 9 нед., 75% к 12 нед., 100% к 15 нед.

**Техническое задание** см. техническое задание в приложении А

**Оформление курсовой работы:**

Расчетно-пояснительная записка на 25-30 листах формата А4.

Перечень графического (иллюстративного) материала (чертежи, плакаты, слайды и т.п.)

нет

Дата выдачи задания « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.

**Руководитель курсовой работы**

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

А.А. Шайхутдинов  
(И.О.Фамилия)

**Студент**

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

А.С. Бурлаков  
(И.О.Фамилия)

Примечание: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.