**План на создание игры для курсового проекта**

1. Создать карту, состоящую из ячеек с возможностью расширения и добавления новых свойств и объектов ячейкам
2. Добавить игрока и список команд для управления игроком
3. Добавить взаимодействие между игроком и стенами, ловушками и так далее (Алгоритм А\*)
4. Добавить монстров
5. Добавить команды атаки для игрока
6. Добавить искусственный интеллект для монстров