



## Резюме

В этом отчёте, мы изучаем безопасность смарт контрактов проекта Cubo Lodge Club. В нашем анализе мы изучали [код смарт контрактов](#) , версия последнего коммита [aa40f0f](#) 9 декабря 2017 года

## Методика анализа

Код контракта просматривается вручную на наличие известных уязвимостей, ошибок в логике, соответствие WhitePaper. Также были использованы инструменты автоматического анализа кода. Все найденные инструментами ошибки были протестированы вручную, в результате чего, либо добавлены в отчет , либо отклонены

## Классификация уязвимостей

**КРИТИЧНЫЕ** - возможность кражи эфира/токенов или их блокировки без возможности восстановления доступа или иной потери эфира/токенов.

**СЕРЬЕЗНЫЕ** - возможность нарушений работы контракта, при которых для восстановления его корректной работы необходима модификация состояния контракта вручную или его полная замена.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ** - возможность нарушения запланированной логики контракта или не соответствие объявленной логики в WhitePaper

**ЗАМЕЧАНИЯ** - все остальные замечания.

# Оглавление

<b>Резюме</b>	<b>1</b>
Методика анализа	1
Классификация уязвимостей	2
Автоматический анализ	4
Oyente	4
Timestamp Dependency	4
Securify	4
Transaction Reordering	4
Ручной анализ	5
Критичные ошибки	5
Серьёзные	5
Недетерминированные циклы	5
Версия компилятора задана не чётко	6
Инвестор может превысить лимит инвестиций	6
Предупреждения	8
ShortAdressAttack	8
Избыточная fallback функция	8
Unchecked math	8
Замечания	9
Константные функции	9
Излишнее присваивание	9
Излишнее присваивание	9
Рекомендации	10
Добавить софткап и возможность возврата инвестиций	10

# Автоматический анализ

## Oyente

### Timestamp Dependency

CommonCrowdsale : line 357

Timestamp Dependency : **True**

GOTokenCrowdsale : line 357

Timestamp Dependency: **True**

## Securify

### Transaction Reordering

Transactions May Affect Ether  
Receiver

Matched lines: L.501

Transactions May Affects Ether Amount

Matched lines: L.501

---

Все найденные уязвимости были проверены вручную и те из них, которые ведут к багам, отражены в отчёте.

# Ручной анализ

## Критичные ошибки

**CommonCrowdsale.sol, line 499 :**

```
function createTokens()
```

При вызове payable функции createTokens проверяется только не превышен ли уже хардкап `invested < hardcap` , но не проверяется будет ли превышен хардкап после текущего транзакции (перевода) . Например до хардкапа не достаёт 10 эфиров, инвестор переводит 20 эфиров и транзакция пройдет все проверки, несмотря на то что хардкап будет превышен. Аналогично и с возможностью превысить личный лимит `investedInWei >= maxInvestedLimit` . Рекомендуется проверять этот факт внутри функции и в случае если инвестор отправил большую, чем нужно - возвращать сдачу.

## Серьезные

### Нежелательные циклы

**CommonCrowdsale.sol, line 431 :**

```
function payExtraTokens(uint count)
```

Циклы не желательны в солидиди, там, где возможно, лучше их избегать. В данном случае, мы рекомендуем переделать эту функцию, таким образом, чтобы инвестор сам инициировал

**CommonCrowdsale.sol, line 412 :**

```
function end()
```

В данном случае можно завести переменную "foo" и добавить в функцию

```
uint256 foo;
```

```
.....
```

```
function addMilestone(uint periodInDays, uint discount) public onlyOwner {  
    milestones.push(Milestone(periodInDays, discount));  
    foo+= periodInDays;  
}
```

делать `foo+=periodInDays`

и тогда в функция end() примет вид

```
function end() public constant returns(uint) {  
    uint last = start+foo;  
    return last;  
}
```

## Версия компилятора задана не чётко

Рекомендуется использовать чётко заданную версию компилятора, т.к более поздние версии компилятора могут воспринимать некоторые языковые конструкции по другому

```
pragma solidity ^0.4.17; // плохо: компилируется с версиями 0.4.17 и выше  
pragma solidity 0.4.17; // хорошо : компилируется только с версией 0.4.17
```

## Инвестор может превысить лимит инвестиций

CommonCrowdsale.sol, line 486

```
function calculateAndTransferTokens(address to, uint investedInWei) internal {  
    invested = invested.add(msg.value);  
    uint tokens = investedInWei.mul(price.mul(PERCENT_RATE)).div(PERCENT_RATE.sub(getDiscount())).div(1  
ether);  
    mint(to, tokens);  
    if(investedInWei >= maxInvestedLimit) token.lock(to);  
}
```

В данной вариации ограничивается только единоразовый размер инвестиций.  
Предположим если maxInvestedLimit = 1000 то я могу инвестировать 10 раз по 999 и не быть заблокирован.

Чтобы заморозить токены инвестора, который превысил лимит, необходимо хранить mapping balances(address => uint) и тогда функция calculateAndTransferTokens будет выглядеть:

```
function calculateAndTransferTokens(address to, uint investedInWei) internal {  
    invested = invested.add(msg.value);  
    uint tokens = investedInWei.mul(price.mul(PERCENT_RATE)).div(PERCENT_RATE.sub(getDiscount())).div(1  
ether);  
    mint(to, tokens);  
    if(investedInWei >= maxInvestedLimit) token.lock(to);  
}
```

# Предупреждения

## ShortAdressAttack

**BasicToken.sol**, line 70 :

Функции transfer рекомендуется закрыть от ShortAddressAttack  
(<http://vessenes.com/the-erc20-short-address-attack-explained/>)

## Избыточная fallback функция

**StantardToken.sol**, line 171 :

```
function () public payable {  
    revert();  
}
```

Эта функция является избыточной, до версии Solidity 0.4.0 это делалось в ручную:

```
function () payable { throw ; }
```

но после версии Solidity 0.4.0 контракты без payable функций автоматически отклоняет платежи.

## Unchecked math

**CommonCrowdsale.sol**, line 472 :

```
function getDiscount() public constant returns(uint) {  
    prevTimeLimit += milestone.periodInDays * 1 days;
```

Рекомендуется для математических операциях, которые могут привести к переполнению, использовать библиотеку safeMath

## Замечания

### Константные функции

**CommonCrowdsale.sol, line 472 :**

```
function tokenHoldersCount() public constant returns(uint) {}
```

Функция объявлена как constant. В текущей версии предпочтительно использовать view вместо constant для функций, так как в дальнейших версиях solidity constant не будет. Тоже самое применимо к milestonesCount(), end() , getDiscount()

### Излишнее присваивание

**CommonCrowdsale.sol, line 361 :**

```
function tokenHoldersCount() public constant returns(uint) {  
    uint length = tokenHolders.length;  
    return length;  
}
```

Излишнее присвоение uint length = tokenHolders.length , причём в дальнейших функциях используется другой подход

```
function milestonesCount() public constant returns(uint) {  
    return milestones.length;  
}
```

### Излишнее присваивание

**CommonCrowdsale.sol, line 306**

Переменные (hardcap, price, start, wallet e.t.c) объявляются дважды, лучше присваивать значения только в контракте **GOTokenCrowdsale**, а в контракте **CommonCrowdsale** только объявить, не присваивая значений.

### Излишнее действие

**CommonCrowdsale.sol, line 429**

```
function payExtraTokens(uint count)  
token.mint(this, targetValue);  
token.transfer(tokenHolder, targetValue)  
Можно сразу вызвать token.mint(tokenHolder, targetValue);
```



## Рекомендации

### **Добавить софткап и возможность возврата инвестиций**

Нет софткапа и как следствие, нет возможности возврата инвестиций при не достижении минимального порога сбора. Рекомендуется добавить возможность возврата инвестиций.