## Homework#04

## 문제 정의

같은 정보를 가지는 페인터(InkJetPrinter, LaserPrinter)간의 정보충돌을 가상 상속을 통해 다중 상속의 모호성을 해결하는 코드를 작성한다.

단, 남은 종이나 남은 잉크가 없을 경우 동작이 불가능 하다는 문구를 띄우게한다.

## 문제 해결 방안

 일단 공통적으로 가지는 변수인 모델, 제조사, 인쇄 매수나 종이 잔량의 변수를 입력 받는 프린터 클래스를 작성한다.
 (이 때, 우리는 프린터 간의 정보 충돌을 막기 위해 다중 상속이 아닌 가상 상속으로 선언한다.)

```
#include 〈iostream〉
#include 〈string〉

//공통으로 가지는 변수들을 프린터로 정의
class Printer {
protected:
    std::string model:
    std::string manufacturer:
    int printedCount:
    int availableCount:
    public:
    Printer(const std::string& model, const std::string& manufacturer, int availableCount)
    i : model(model), manufacturer(manufacturer), printedCount(0), availableCount(availableCount) {
    virtual ~Printer() {}
    virtual void print(int pages) = 0; // 순수 가상 함수
    virtual void show() const = 0;
};
```

2. Printer 클래스에서 공통으로 가지는 변수가 아닌 잉크 잔량(availableInk)와 토너 잔량(availableToner)에 대한 각각의 프린터에 대한 정보를 Printer 클래스로 상속 받아 기본 틀을 받은 후, 기능들을 정의한다.

```
//공통으로 가지지 않는 변수(잉크 개수)
class InkJetPrinter: public Printer (
 int availableInk:
public:
 InkJetPrinter(const std::string& model, const std::string& manufacturer, int availableCount, int availableInk)
   : Printer(model, manufacturer, availableCount), availableInk(availableInk) {}
  ~InkJetPrinter() override {}
 void print(int pages) override { //main 함수에서 pages의 개수를 입력 받고
    if (availableCount >= pages && availableInk >= pages) {
      printedCount += pages;
      availableCount -= pages;
      availableInk -= pages; //잉크와 남은 종이 개수만큼을 pages에 할당한 변수 크기만큼 제거
      std::cout << "인쇄했습니다.₩n";
    else {
      std::cout << "용지가 부족하거나 잉크가 부족합니다.₩n";
  void show() const override {
    std::cout << model << ", " << manufacturer << ", 남은 종이 " << availableCount << "장, 남은 잉크 " << availableInk << "\n";
```

(TonerPrinter도 잉크 잔량만을 공유하지 않을 뿐, 하는 기능은 똑같기 때문에 토너 잔량으로만 바꾸고 클래스를 정의한다.)

```
//공통적으로 가지지 않는 변수(토너 개수)
class LaserPrinter: public Printer {
    int availableToner;

public:
    LaserPrinter(const std::string& model, const std::string& manufacturer, int availableCount, int availableToner)
    : Printer(model, manufacturer, availableCount), availableToner(availableToner) {}

~LaserPrinter() override {}

void print(int pages) override { //InkJetPrinter와 동일한 방법으로 코딩 및 제거

if (availableCount >= pages && availableToner >= pages) {
    printedCount += pages;
    availableCount <= pages;
    std::cout << "인쇄됐습니다.\\"";
}

else {
    std::cout << "용지가 부족하거나 토너가 부족합니다.\\"";
}

void show() const override {
    std::cout << model << ", " << manufacturer << ", 남은 종이 " << availableCount << "장, 남은 토너 " << availableToner << "\\"";
}

;
```

 어떤 프린터를 사용할 지 또, 그 프린터를 사용하면 얼마나 인쇄할 것인지에 대한 변수들을 입력 받고 그 변수들에 대응하는 결과 값들을 도출 시킨다.

```
int main() {
  InkJetPrinter inkJet("Officejet V40", "HP", 5, 10);
  LaserPrinter laser("SCX-6x45", "Samsung", 3, 20);
  while (true) { //사용을 끝낼 때 까지 무한 반복
    std::cout << "현재 작동중인 2 대의 프린터는 아래와 같다₩n";
    inklet.show();
    laser.show();
    std::cout << "프린터(1:잉크젯, 2:레이저)와 매수 입력>> "; //어떤 프린터를 쓸지 구분하는 코드 + 얼마 복사할지의 코드
    int choice, pages:
    std::cin >> choice >> pages;
    if (choice == 1) {
      inkJet_print(pages);
    else if (choice == 2) {
      laser.print(pages);
    else { //만약 1,2중 프린터를 고르지 않거나 인쇄 매수가 초과될 때
     std::cout << "잘못된 선택입니다.₩n";
      continue;
    inkJet.show();
    laser.show();
    std::cout 〈〈 "계속 프린트 하시겠습니까(y/n)〉〉"; //종료나 재시작을 알리는 코드
    char conti
    std::cin >> cont;
    if (cont == 'n' || cont == 'N') { //만약 'n'이나 'N'을 입력 받으면
      break; //코드가 꺼지고 소멸자를 실행한다.
  return 0;
```

## 문제 해결을 위해 사용된 아이디어 및 평가

이 문제는 코드의 상속과 다형성을 이용해 두 프린터를 생성하는 문제였다. 프린터를 다 구현했다 할지라도 결과를 도출 시킬 때, 겹치는 변수가 있어 어떤 변수를 나타내는건지 모호할 지도 모르는 코드를 virtual 상속을 통해 해결함으로써 코드가 더 간편해지는 결과를 낳았던 것 같다. 그리고 main() 함수에선 N을 눌러야만 코드를 종료시킬 수 있기에 한정적인 for 반복문보단 while 반복문을 사용해 영구적으로 사용가능 하다는 점에서 효율적이었다. 마지막으로 각 프린터에 대응하는 값을 if문으로 비교하고 그에 대한 결과값을 각 프린터에 정의해 main함수에선 show()나 print(pages)를 통해 짧게 도출시킬 수 있어서 좋았다.