Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

Рязанский станкостроительный колледж

Отчёт о практической работе №9
Использование инструментальных средств
для оформления алгоритмов программ
дисциплине

«Основы алгоритмизации и программирования»

Выполнил:

студент группы ИСП-22

Шевкоплясов А.В.

Проверил:

Родин Е.Н.

Основная часть

Цели работы:

- получение навыков работы draw.io;
- Изучение основ программирования.

Ход выполнения работы:

Задание, согласно варианту 14:

 Вычислить номер строки матрицы, состоящей из нулей и единиц, с максимальным количество нулей.

Разработка алгоритма:

Схема алгоритма решения задачи 1 приведена на рисунке 1.

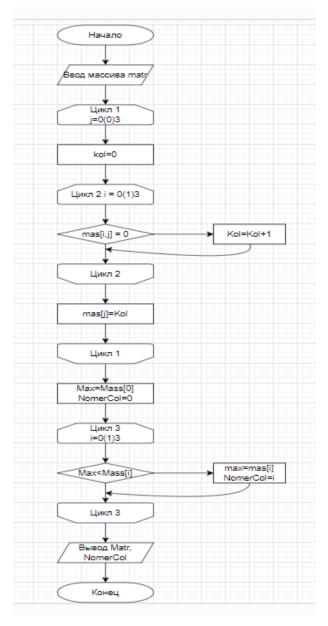


Рисунок 1 – Схема алгоритма решения задачи 1 по варианту 14

Код решения задачи 2 приведена на рисунке 2.

```
Program.cs* + ×
# practich10
                 const int n = 3,
                             m = 3;
                 int[] mas = new int[m];
int[,] matr = new int[n, m];
                 Random rnd = new Random();
                Console.WriteLine("Исходный массив");
for (int i = 0; i < n; i++)
                      for (int j = 0; j < n; j++)
                          matr[i, j] = rnd.Next(2);
Console.Write("{0,5}", matr[i, j]);
                      Console.WriteLine();
                 int max = mas[0],
                     pos = 0;
              v for (int j = θ; j < m; j++)</pre>
       24
25
                      int Kol = \theta;
                      for (int i = 0; i < n; i++)
                           if (matr[i, j] == 0)
                               Kol++;
                      mas[j] = Kol;
       35
36
              v for (int j = θ; j < m; j++)</p>
                      if (max < mas[j])
                          max = mas[j];
                          pos = j;
                 Console.WriteLine();
                 Console.WriteLine("Столбец с мах значением нулей = " + (pos + 1));
```

Рисунок 2 — Код решения задачи 1 по варианту 14 Результат выполнения кода приведен на рисунке 3

```
    Консоль отладки Microsoft Visual Studio
    Исходный массив
    0
    1
    1
    0
    0
    1
    1

Столбец с мах значением нулей = 1
```

Рисунок 3 – Результат выполнения кода

Заключение

Таким образом, в ходе выполнения работы были получены навыки работы в Visual Studio, созданы алгоритмы для решения задач, согласно варианту 14.