

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №3 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-214БВ-24

Студент: Александров М.С.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 10.12.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 2.

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через `r1pe1`, который связан с стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс при необходимости передает данные в родительский процесс через `r1pe2`. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода.

Пользователь вводит команды вида: «число число число<endline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс считает их сумму и выводит её в файл. Числа имеют тип `float`. Количество чисел может быть произвольным.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void);` – создает дочерний процесс.
- `int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode);` – создает или открывает объект разделяемой памяти.
- `int ftruncate(int fd, off_t length);` – устанавливает размер объекта разделяемой памяти;
- `int execv(const char *path, char *const argv[]);` – заменяет текущий образ процесса на новый исполняемый файл.
- `void *mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset);` – отображает разделяемую память в адресное пространство процесса.
- `sem_t *sem_open(const char *name, int oflag, mode_t mode, unsigned int value);` – создает или открывает именованный семафор.
- `int sem_wait(sem_t *sem);` – уменьшает значение семафора (операция P).
- `int sem_post(sem_t *sem);` – увеличивает значение семафора (операция V).
- `int sem_close(sem_t *sem);` – закрывает семафор.
- `int sem_unlink(const char *name);` – удаляет именованный семафор из системы.
- `int munmap(void *addr, size_t length);` – удаляет отображение разделяемой памяти.
- `int shm_unlink(const char *name);` – удаляет объект разделяемой памяти из системы.
- `pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);` – ожидает изменения состояния указанного дочернего процесса.

В рамках лабораторной работы была реализована программа, состоящая из двух исполняемых файлов: родительского (`parent`) и дочернего (`child`). Родительский процесс создаёт дочерний с помощью системного вызова `fork()`, после чего заменяет его образ на отдельную программу с помощью `execv()`. Для передачи данных между процессами используется именованная разделяемая память (`shm_open`, `mmap`) и именованный семафор (`sem_open`, `sem_wait`, `sem_post`) для синхронизации доступа к общей области памяти.

Родительский процесс запрашивает у пользователя последовательности чисел в формате: <число> <число> ... <число> <Enter>. Каждая введённая строка передаётся в дочерний процесс через разделяемую память.

Дочерний процесс (`child.c`) получает имя выходного файла как аргумент командной строки, считывает строки из разделяемой памяти, парсит числа (типа `float`), вычисляет их сумму и

записывает результат в указанный файл. После обработки строки дочерний процесс сбрасывает флаг занятости в разделяемой памяти, сигнализируя родителю о готовности к приёму следующей порции данных.

Синхронизация обеспечивается семафором: только один процесс в каждый момент времени имеет доступ к данным в разделяемой памяти, что исключает гонки и повреждение данных.

Код программы

parent.c

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/fcntl.h>
#include <sys/mman.h>
#include <semaphore.h>
#include <errno.h>
#include <stdio.h>

#define SHM_SIZE 4096

const char SHM_NAME[] = "example_sh_memory";
const char SEM_NAME[] = "example_semaphore";

static char SERVER_PROGRAM_NAME[] = "child";

int main(int argc, char *argv[]) {
    // проверка аргументов
    if (argc != 2) {
        char msg[1024];
        uint32_t len = snprintf(msg, sizeof(msg) - 1, "usage: %s filename\n", argv[0]);
        write(STDERR_FILENO, msg, len);
        _exit(EXIT_SUCCESS);
    }
}
```

```
}

// путь до директории
char proxpath[1024];

{
    ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", proxpath,
                           sizeof(proxpath) - 1);

    if (len == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to read full program path\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    while (proxpath[len] != '/')
        --len;

    proxpath[len] = '\0';
}

// shared memory

int shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);
if (shm == -1 && errno != ENOENT) {
    const char msg[] = "error: failed to open SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0600);
if (shm == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to create SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}
```

```
}
```

```
if (ftruncate(shm, SHM_SIZE) == -1) {  
    const char msg[] = "error: failed to resize SHM\n";  
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));  
    _exit(EXIT_FAILURE);  
}
```

```
char *shm_buf = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,  
shm, 0);
```

```
if (shm_buf == MAP_FAILED) {  
    const char msg[] = "error: failed to map SHM\n";  
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));  
    _exit(EXIT_FAILURE);  
}
```

```
// semaphore
```

```
sem_t *sem = sem_open(SEM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0600, 1);
```

```
if (sem == SEM_FAILED) {  
    const char msg[] = "error: failed to create semaphore\n";  
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));  
    _exit(EXIT_FAILURE);  
}
```

```
// дочерний процесс
```

```
const pid_t child = fork();
```

```
switch (child) {  
    case -1: {  
        const char msg[] = "error: failed to spawn new process\n";  
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));  
        _exit(EXIT_FAILURE);  
    }
```

```
        } break;

case 0: { // дочерний
{
    char path[2048];
    snprintf(path, sizeof(path) - 1, "%s/%s", progpath, SERVER_PROGRAM_NAME);

    char *const args[] = {SERVER_PROGRAM_NAME, argv[1], NULL};

    int32_t status = execv(path, args);

    if (status == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to exec into new executable image\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
} break;

default: { // PARENT

    bool running = 1;
    while (running) {
        char buf[SHM_SIZE - sizeof(uint32_t)];
        ssize_t bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf));

        if (bytes < 0) {
            const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            _exit(EXIT_FAILURE);
        }

        sem_wait(sem);
    }
}
```

```

        uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
        char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);

        if (bytes > 0) {
            *length = (uint32_t)bytes;
            memcpy(text, buf, bytes);
        } else {
            *length = UINT32_MAX;
            running = false;
        }
        sem_post(sem);
    }

} break;
}

waitpid(child, NULL, 0);

sem_close(sem);
sem_unlink(SEM_NAME);
munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
close(shm);
shm_unlink(SHM_NAME);

exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

child.c

```

#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

```

```
#include <sys/fcntl.h>
#include <sys/mman.h>
#include <semaphore.h>
#include <errno.h>
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

#define SHM_SIZE 4096

const char SHM_NAME[] = "example_sh_memory";
const char SEM_NAME[] = "example_semaphore";

int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc != 2) {
        char msg[1024];
        uint32_t len = snprintf(msg, sizeof(msg) - 1, "error: need filename\n");
        write(STDERR_FILENO, msg, len);
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0);
    if (shm == -1 && errno != ENOENT) {
        const char msg[] = "error: failed to open SHM\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char *shm_buf = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
                         shm, 0);
    if (shm_buf == MAP_FAILED) {
        const char msg[] = "error: failed to map SHM\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

```
}
```

```
sem_t *sem = sem_open(SEM_NAME, O_RDWR);  
if (sem == SEM_FAILED) {  
    const char msg[] = "error: failed to open semaphore\n";  
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));  
    _exit(EXIT_FAILURE);  
}
```

```
int file = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0600);  
if (file == -1) {  
    const char msg[] = "error: failed to open file";  
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));  
    _exit(EXIT_FAILURE);  
}
```

```
bool running = true;
```

```
while (running) {
```

```
    sem_wait(sem);
```

```
    uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
```

```
    char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);
```

```
    if (*length == UINT32_MAX) {
```

```
        running = false;
```

```
    } else if (*length > 0 && *length < SHM_SIZE - sizeof(uint32_t)) {
```

```
        char local_buf[4096];
```

```
        memcpy(local_buf, text, *length);
```

```
        local_buf[*length] = '\0';
```

```
        *length = 0;
```

```
        sem_post(sem);
```

```
float sum = 0.0f;

char *token = strtok(local_buf, " \t");

while (token) {

    char *endptr;

    float f = strtod(token, &endptr);

    if (endptr != token && (*endptr == '\0' || isspace(*endptr))) {

        sum += f;

    }

    token = strtok(NULL, " \t");

}

char output[100];

int len = snprintf(output, sizeof(output), "% .3f\n", sum);

if (len > 0) {

    write(file, output, len);

}

continue;

}

sem_post(sem);

}

close(file);

sem_close(sem);

munmap(shm_buf, SHM_SIZE);

exit(EXIT_SUCCESS);

}
```

Протокол работы программы

Тестирование:

```
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ cc -o parent parent.c && cc -o child child.c
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ ./parent test1.txt
1.5 2.5
-1.0 3.0 2.0
10.0
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ cat test1.txt
4.000
4.000
10.000
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ ./parent test2.txt
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ cat test2.txt
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ ./parent test3.txt
abc xyz
-1.543 1.543
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ cat test3.txt
0.000
0.000
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ ./parent test1.txt
124 4234 2325 654 32 1.2
1.1 2.1 3.1 4.7
maks-alex@DESKTOP-QFPFVP1:~/OS/lab3/src$ cat test1.txt
7370.200
11.000
```

Strace:

[pid 12243] set_tid_address(0x7f17942c2a10) = 12243
[pid 12243] set_robust_list(0x7f17942c2a20, 24) = 0
[pid 12243] rseq(0x7f17942c3060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
[pid 12243] mprotect(0x7f17944c4000, 16384, PROT_READ) = 0
[pid 12243] mprotect(0x564666807000, 4096, PROT_READ) = 0
[pid 12243] mprotect(0x7f1794514000, 8192, PROT_READ) = 0
[pid 12243] prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
[pid 12243] munmap(0x7f17944d7000, 20003) = 0
[pid 12243] openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/example_sh_memory", O_RDWR|O_NOFOLLOW|O_CLOEXEC) = 3
[pid 12243] mmap(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 3, 0) = 0x7f17944db000
[pid 12243] openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.example_semaphore", O_RDWR|O_NOFOLLOW|O_CLOEXEC) = 4
[pid 12243] fstat(4, {st_mode=S_IFREG|0600, st_size=32, ...}) = 0
[pid 12243] getrandom("\x8d\x8a\xd3\xae\x62\xc5\x95\x6e", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
[pid 12243] brk(NULL) = 0x56466ba1e000
[pid 12243] brk(0x56466ba3f000) = 0x56466ba3f000
[pid 12243] mmap(NULL, 32, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 4, 0) = 0x7f17944da000
[pid 12243] close(4) = 0
[pid 12243] openat(AT_FDCWD, "test1.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0600) = 4
1.5 2.5 3.5
[pid 12242] <... read resumed>"1.5 2.5 3.5\n", 4092) = 12
[pid 12242] read(0, <unfinished ...>
[pid 12243] futex(0x7f17944da000, FUTEX_WAKE, 1) = 0
[pid 12243] write(4, "7.500\n", 6) = 6
10.0 35.5
[pid 12242] <... read resumed>"10.0 35.5\n", 4092) = 10
[pid 12242] futex(0x7f50bfd2a000, FUTEX_WAKE, 1 <unfinished ...>
[pid 12243] futex(0x7f17944da000, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 0, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY <unfinished ...>
[pid 12242] <... futex resumed> = 0
[pid 12243] <... futex resumed> = -1 EAGAIN (Resource temporarily unavailable)
[pid 12242] read(0, <unfinished ...>
[pid 12243] write(4, "45.500\n", 7) = 7
[pid 12242] <... read resumed> "", 4092) = 0

```
[pid 12242] futex(0x7f50bfd2a000, FUTEX_WAKE, 1 <unfinished ...>
[pid 12243] close(4 <unfinished ...>
[pid 12242] <... futex resumed>      = 0
[pid 12242] wait4(12243, <unfinished ...>
[pid 12243] <... close resumed>)      = 0
[pid 12243] munmap(0x7f17944da000, 32) = 0
[pid 12243] munmap(0x7f17944db000, 4096) = 0
[pid 12243] exit_group(0)            = ?
[pid 12243] +++ exited with 0 +++
<... wait4 resumed>NULL, 0, NULL)      = 12243
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=12243, si_uid=1000,
si_status=0, si_utime=7854 /* 78.54 s */, si_stime=2 /* 0.02 s */} ---
munmap(0x7f50bfd2a000, 32)          = 0
unlink("/dev/shm/sem.example_semaphore") = 0
munmap(0x7f50bfd2b000, 4096)        = 0
close(3)                           = 0
unlink("/dev/shm/example_sh_memory") = 0
exit_group(0)                      = ?
+++ exited with 0 +++
```

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно изучены и применены основные системные вызовы для работы с процессами и межпроцессным взаимодействием в ОС Linux — именованная разделяемая память и именованные семафоры. Была реализована программа, в которой родительский процесс передаёт дочернему последовательности чисел через разделяемую память, а дочерний вычисляет их сумму и записывает результат в файл. Основными сложностями стали корректная синхронизация доступа к общей памяти, безопасное управление ресурсами.