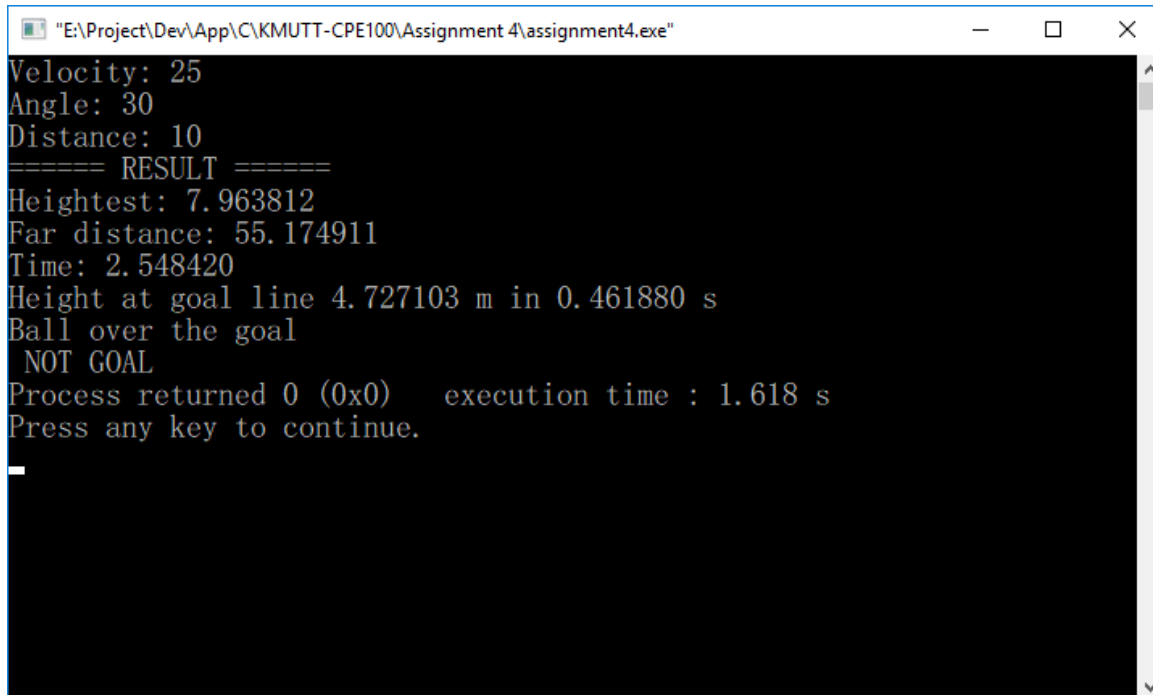


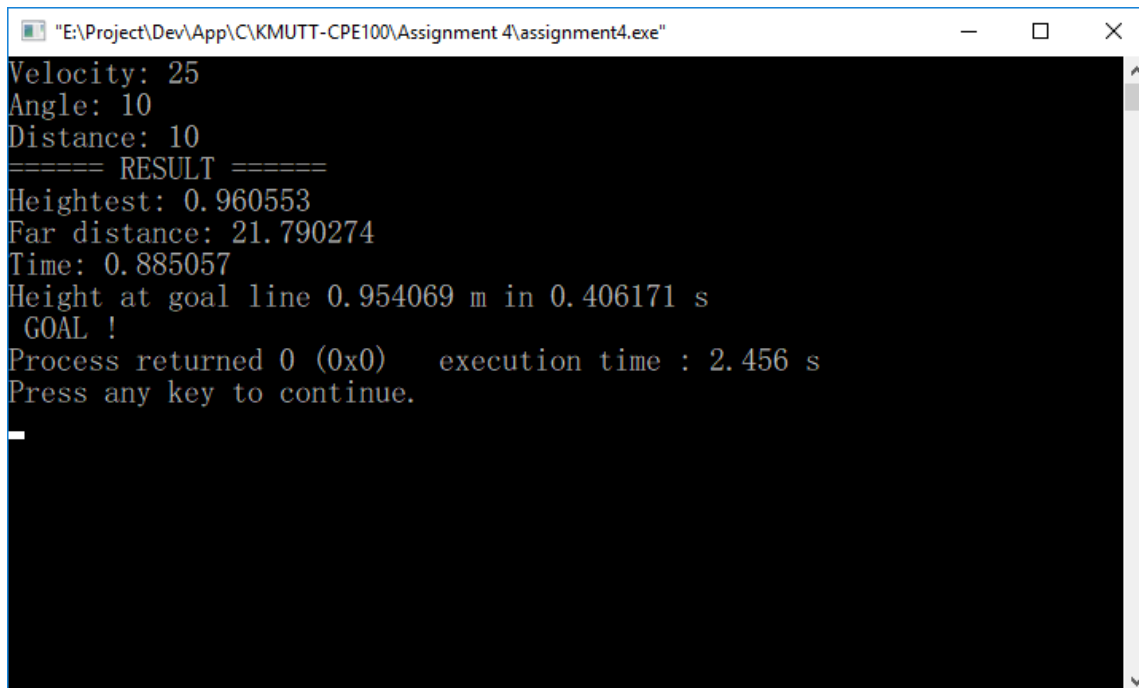
## Assignment 4 หน้าแสดงผล 4 กรณี

1. กรณีลูกบอลข้ามประตู (ทดสอบด้วยความเร็ว 25 เมตร/วินาที มุม 30 องศา ระยะห่าง 10 เมตร)



```
"E:\Project\Dev\App\C\KMUTT-CPE100\Assignment 4\assignment4.exe"
Velocity: 25
Angle: 30
Distance: 10
===== RESULT =====
Heightest: 7.963812
Far distance: 55.174911
Time: 2.548420
Height at goal line 4.727103 m in 0.461880 s
Ball over the goal
NOT GOAL
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.618 s
Press any key to continue.
```

2. กรณีลูกบอลเข้าประตู (ทดสอบด้วยความเร็ว 25 เมตร/วินาที มุม 10 องศา ระยะห่าง 10 เมตร)



```
"E:\Project\Dev\App\C\KMUTT-CPE100\Assignment 4\assignment4.exe"
Velocity: 25
Angle: 10
Distance: 10
===== RESULT =====
Heightest: 0.960553
Far distance: 21.790274
Time: 0.885057
Height at goal line 0.954069 m in 0.406171 s
GOAL !
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.456 s
Press any key to continue.
```

3. กรณีผู้รักษาประตูรับได้ (ทดสอบด้วยความเร็ว 20 เมตร/วินาที มุม 20 องศา ระยะห่าง 20 เมตร)

```
"E:\Project\Dev\App\C\KMUTT-CPE100\Assignment 4\assignment4.exe"
Velocity: 20
Angle: 20
Distance: 20
===== RESULT =====
Heightest: 2.384868
Far distance: 26.209485
Time: 1.394578
Height at goal line 1.724618 m in 1.064178 s
Goal keeper get the ball
NOT GOAL
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.611 s
Press any key to continue.
```

4. กรณีลูกบอลตกถึงพื้นก่อน (ทดสอบด้วยความเร็ว 10 เมตร/วินาที มุม 10 องศา ระยะห่าง 10 เมตร)

```
"E:\Project\Dev\App\C\KMUTT-CPE100\Assignment 4\assignment4.exe"
Velocity: 10
Angle: 10
Distance: 10
===== RESULT =====
Heightest: 0.153689
Far distance: 3.486444
Time: 0.354023
Ball fall to the ground before reach goal
NOT GOAL
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.553 s
Press any key to continue.
```