

Lista 7 - Passagem de Parâmetro por Valor e Referência

1) Fazer um programa que recebe uma string do teclado e passa esse array para uma função. Essa função deve retornar o valor 1 se o string digitado foi "SIM" e 0 se o string digitado foi "NAO". A rotina só deve retornar alguma coisa se o string digitado for "SIM" ou "NAO", então faça o tratamento disso.

2) Fazer um programa que recebe 5 valores float do usuário e armazene em um vetor. Esses valores são as notas do aluno ao longo do ano. Crie uma função que receba esse vetor e retorne a média do aluno. Se a média for acima de 5 exibir na tela alguma mensagem de aprovação, se for entre 3 e 5 exibir mensagem de recuperação e se for abaixo de 3 exibir mensagem de reprovação.

3) Procure determinar quais valores são impressos ao final deste programa.

Tente primeiro entender o código antes de colocar o programa no micro. Execute-o passo a passo conferindo o valor das variáveis em cada momento.

Obs: na letra d, na função calcula tem uma condicional (if) diferente. Veja esse site caso tenha dúvida:

<https://www.inf.pucrs.br/~pinho/Laprol/ComandosDeDecisao/Decisao.htm>

<pre>a) void main() { int a,b,*c; a = 3; b = 4; c = &a; b++; *c = a+2; cout << a << b; }</pre>	<pre>b) void main() { int a,b,*c; a = 4; b = 3; c = &a; *c = *c +1; c = &b; b = b+4; cout << a << b << *c; }</pre>
<pre>c) void main(){ int a,b,*c,*d,*f; a = 4; b = 3; c = &a; d = &b; *c /= 2; f = c; c = d; d = f;</pre>	<pre>d) int calcula(int); void main(){ int a,b,c; char d; a=1;b=2;c=3;d='A'; a+=b*c; d=(a>7)?d-1:d+1; b = calcula(b); c = calcula(calcula(a)); a = c++;</pre>

<pre>cout << *c << *d; }</pre>	<pre>cout << a << b << c << d; } int calcula(int x) { int i; if ((x=x*2)>5) return(x+3); for(i=0;i<10;i++) { if (i<5) continue; if (x>8) break; x+=2; } return(x); }</pre>
--	--

4) Crie um jogo onde o computador sorteia um número de 1 até 10, e você tenta adivinhar qual é o número. Use função que faça esse sorteio aleatório. Procure na internet por Rand, Srand e Random.

5) Construir um programa que implementa uma agenda eletrônica. O programa deve ter um menu com as seguintes opções:

- 1- Entrar um nome e telefone na agenda.
- 2- Imprimir na tela os dados de uma das pessoas cadastradas (consulta por nome)
- 3- Exibir na tela a lista dos nomes que começam pela letra indicada
- 4- Sair do programa

Obs 1: usar alocação dinâmica para cada contato inserido.

Obs 2: usar função (passagem de parâmetros por referência) para os 3 primeiros itens do menu.