

# Projeto Interdisciplinar

TEMA: SAÚDE E BEM-ESTAR

- Antônio Luis Pereira Candioto
- Danielle da Conceição Ferreira
- Gleison Rodrigo Moura da Silva
- Marcel De Menezes Araújo
- Rafael Rosa de Oliveira
- Rubens Dirceu Ortega Junior
- Thaina Helen Ceccatto
- William Fortes

**Fatec**  
Araras

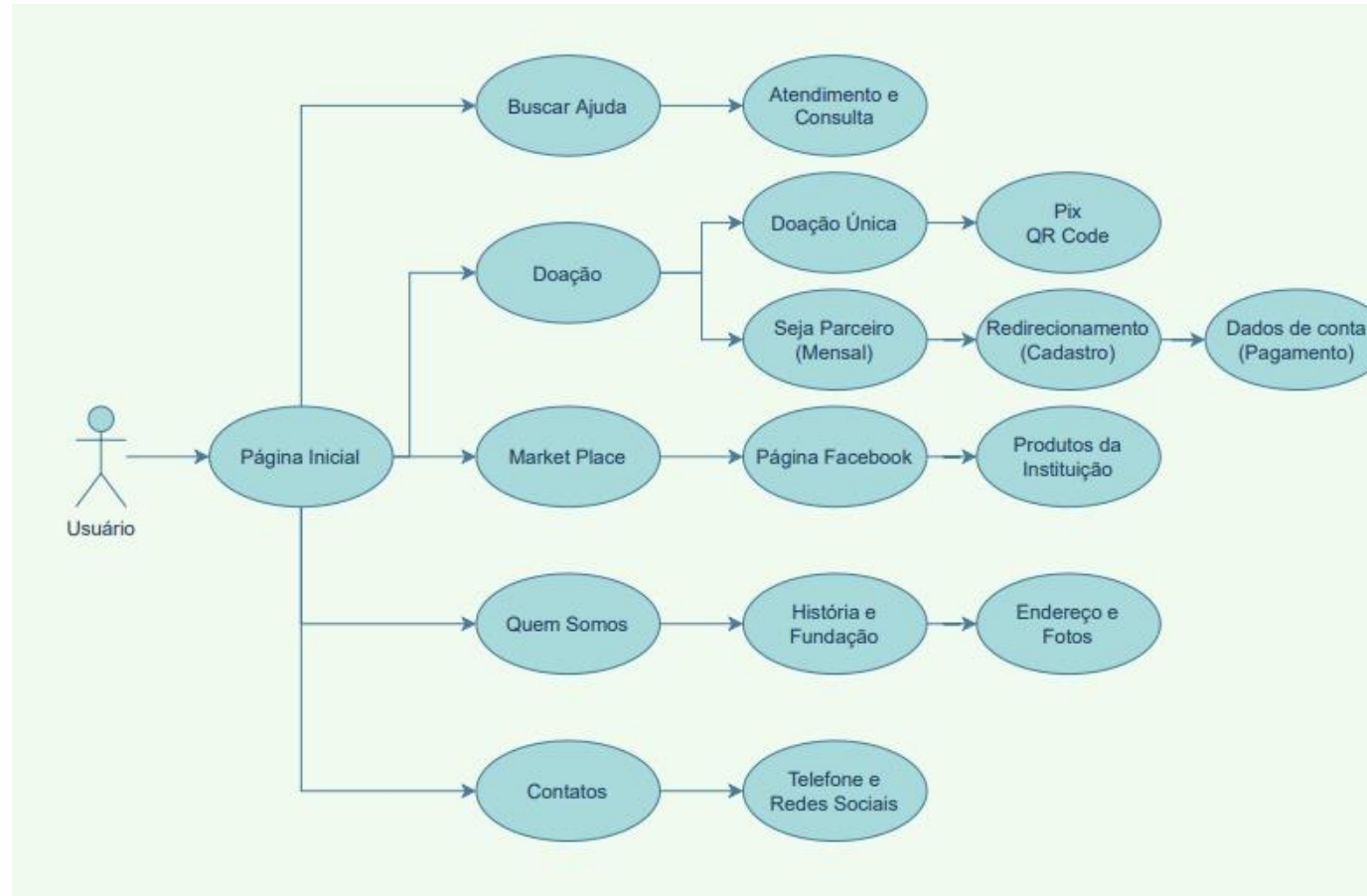


Conscientização de Combate ao Vício

# Objetivo do Projeto

- Contribuir de forma ativa para a saúde e bem-estar da sociedade na conscientização de combate ao vício, desenvolvendo um site para uma casa de saúde, o que dará plenas condições à instituição em receber doações e proporcionar para a população em geral e futuros pacientes o conhecimento do trabalho, das acomodações e eventos da mesma.

# Diagrama UML



## Implementações Futuras

Sistema de cadastro de doadores ativos, que contribuam de forma mensal e consistente.

Aba de apoio para pessoas com vícios em geral, que consiste no cadastro de pacientes que estão em busca de atendimento pela Casa de Saúde.

Sistema de compra e venda de artigos no próprio website.



# Requisitos funcionais e não funcionais



## Requisitos funcionais

- Realizar doações avulsas.
- Realizar doações mensais.
- Chat de apoio ao usuário CCV.
- Link para MarketPlace
- Acompanhar eventos.
- Redirecionamento do usuário para o MarketPlace do Facebook.
- Cadastro no Grupo de Apoio (CCV) .

# Requisitos não funcionais

## Performance

- O site deverá rodar tanto na versão web quanto por meio de dispositivos móveis na versão mobile.

## Segurança e Privacidade

- O sistema deve ser capaz de detectar e armazenar todas as transações feitas pelo usuário, não permitindo o acesso às informações dos demais usuários ou dos pacientes da Instituição.

## Usabilidade

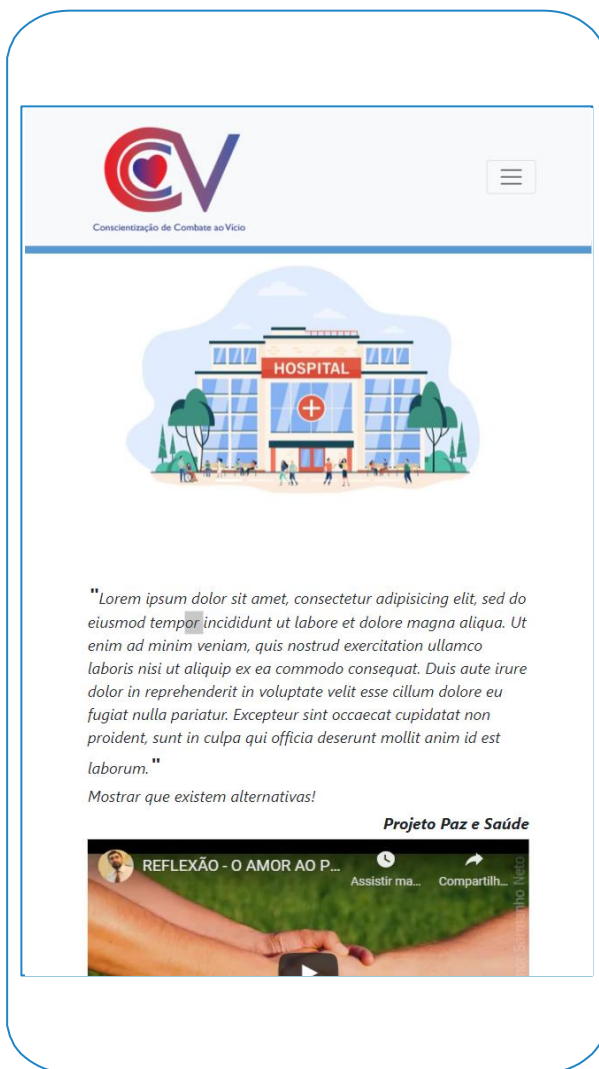
- O software deverá ter uma interface amigável e clara, de modo com que o usuário evite cometer erros e saiba exatamente como utilizar. Também deverá conter símbolos e palavras que sejam compreendidas naturalmente pela comunidade usuária.

## Aparência

- O site deve estar de acordo com os padrões de logo e cores já utilizados pela Instituição.

# O Design





## O Layout

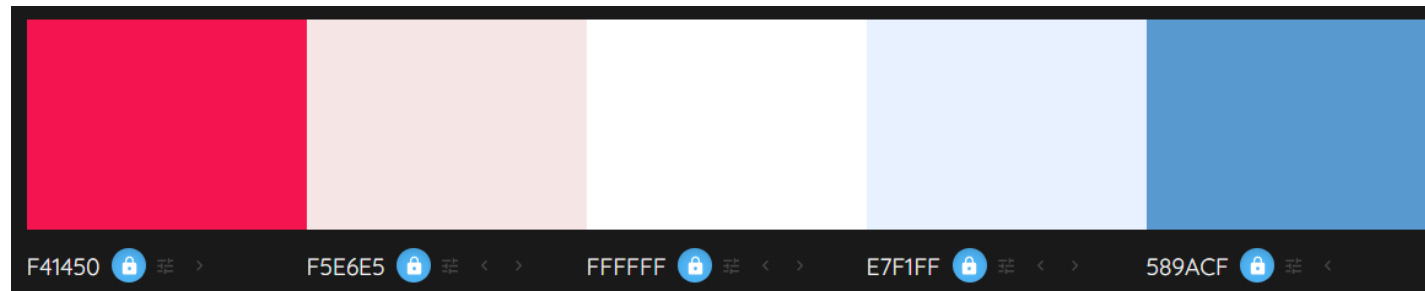
- Página inicial com menu e informações.
- Página de informações para fazer doações.
- Página sobre a instituição.
- Galeria de fotos.
- Link para redes sociais da instituição.
- Link para Marketplace de venda de produtos artesanais criados pelos internos.
- Página de Contatos e localização.

Com estrutura responsiva que possibilita o acesso por diferentes dispositivos

# Cores



Escolhemos essa paleta de cores para acompanhar o logotipo criado pelo grupo e procuramos criar um contraste nas cores, como no cabeçalho e rodapé. Essa paleta esta aplicada em todas as páginas do site.



# Fonte: Open Sans

---

- É adequada para usar em dispositivos móveis
- Fácil para ler
- Estilos diferentes
- Fonte sem Serifa passa impressão de importância nos textos

16 Open Sans  
24 Open Sans  
36 Open Sans  
48 Open Sans  
60 Open Sans  
72 Open Sans  
100 Open Sans

# Logotipo



Conscientização de Combate ao Vício



CONSCIENTIZAÇÃO  
E COMBATE AO VÍCIO



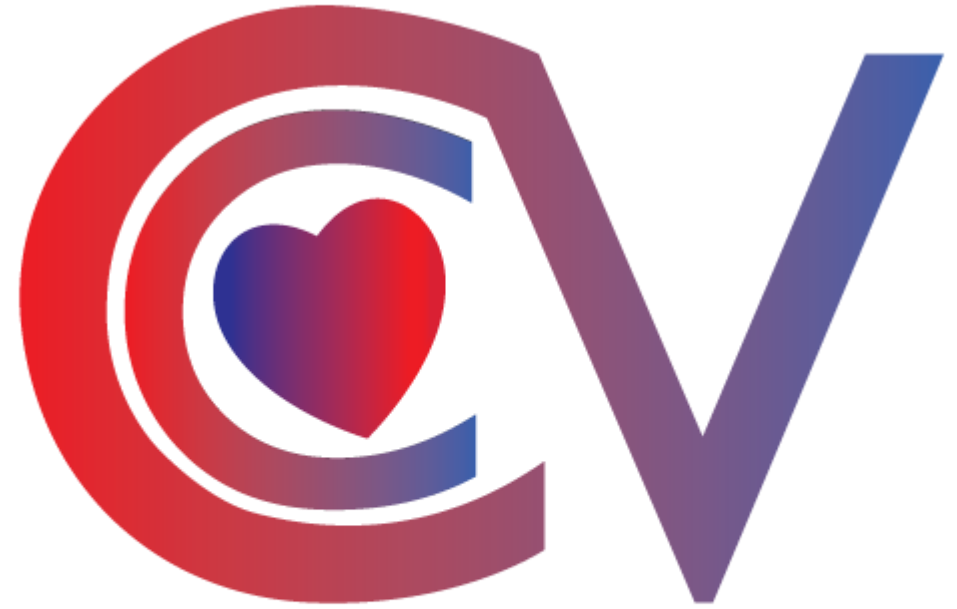
# Cores – Base de logos pesquisados



Nossa marca mudou, mas o amor continua o mesmo!



# Apresentação do site

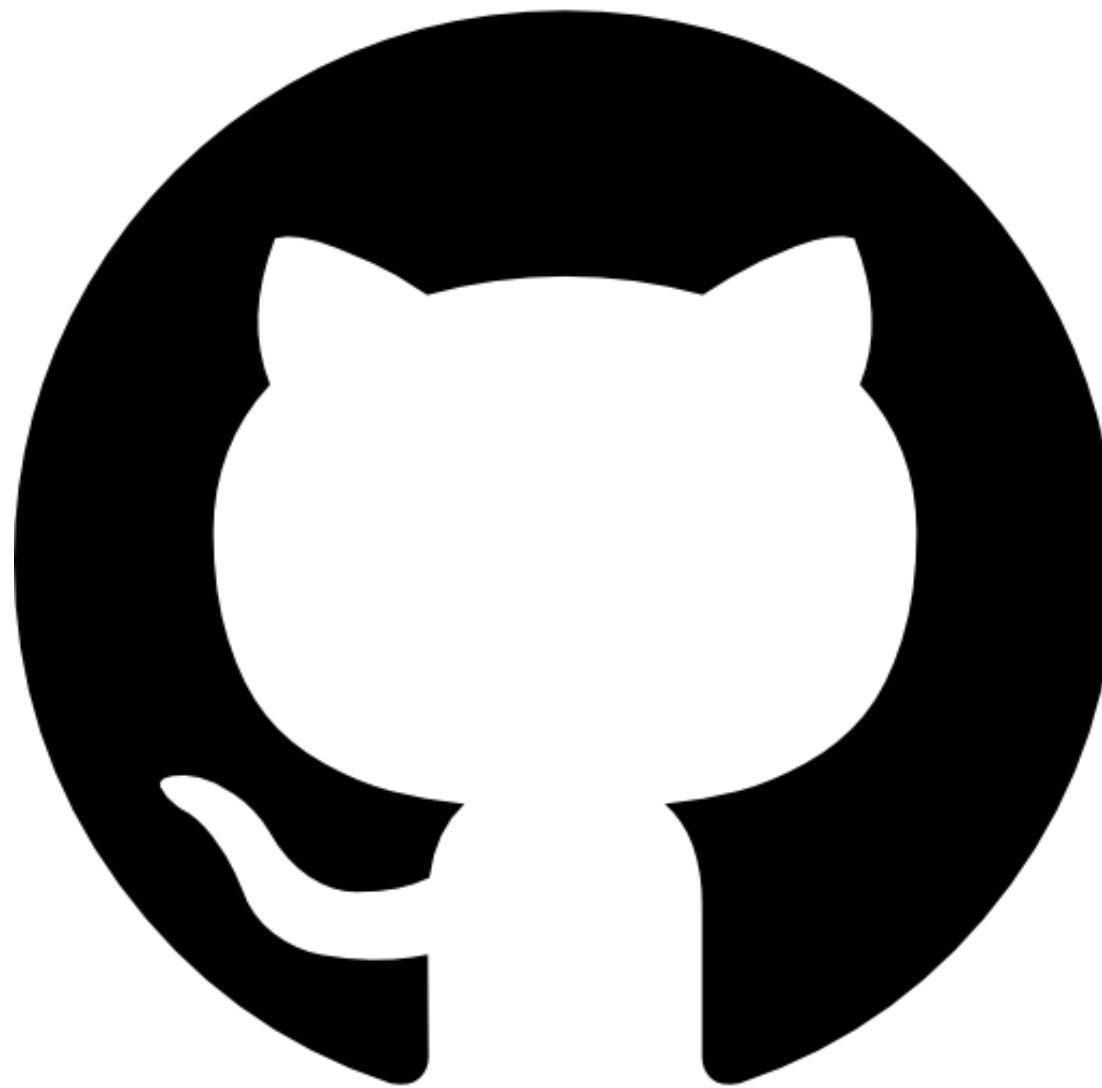


Conscientização de Combate ao Vício

[Link](#)

Repositório no GitHub

[Link](#)



# Agradecimento



# Referências

- [https://stringfixer.com/pt/Open\\_Sans](https://stringfixer.com/pt/Open_Sans)
- <https://www.br.undp.org/content/brazil/pt/home/sustainable-development-goals/goal-3-good-health-and-well-being.html>
- <https://www.chiefofdesign.com.br/grid-design/>
- <https://webframe.com.br/entendendo-a-tipografia-na-web/>
- <https://voaa.me/>
- <https://www.vakinha.com.br/>
- <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/3>.
- Reunião / Aula - Engenharia de Software I. Professor Orlando. Reunião em: 18/10/2021, outubro 2021. Disponível no Microsoft Teams nos arquivos de aulas gravadas Engenharia de Software I. Acesso em: 28/10/2021, outubro 2021.