#### Operační systémy 2

## Souborové systémy a jejich implementace

Petr Krajča



Katedra informatiky Univerzita Palackého v Olomouci

## Souborové systémy: Motivace

- potřeba uchovávat větší množství dat (primární paměť nemusí dostačovat)
- data musí být perzistentí (musí přežít ukončení procesu)
- k datům musí být umožněn souběžný přístup
- ⇒ řešení v podobě ukládání dat na vnější paměť (např. disk)
- ⇒ data ukládána do souborů tvořících souborový systém (File System/FS)
- soubor jako proud bytů (doprovázen doplňujícími informacemi)
- souborový systém jako abstrakce (odstínění od implementačních detailů)
- ⇒ Unix (dotaženo v Plan 9 from Bell Labs)
- zajímavý problém: pojmenovávání objektů (souborů) & jejich organizace

## Operace se soubory (1/2)

- create vytvoření souboru
- write/append zápis do souboru (na konec, popř. přepis); souvislý bloky vs. postupný zápis
- read čtení ze souboru (do přichystaného bufferu)
- seek změna pozice
- erase odstranění souboru (uvolnění místa); (link & unlink)
- truncate zkrátí daný soubor na požadovanou velikost
- ne všechny souborové systémy a zařízení podporují všechny operace; např.
  CD+ISO 9660
- operace dostatečně obecné spřístup k zařízením (disk, klávesnice, terminál);
  ovládání systému
- ⇒ lze používat existující nástroje pro práci se soubory
- např. využítí při práci procfs, devfs, sysfs
- roury, FIFO

# Operace se soubory (2/2)

- open otevře soubor, aby s ním šlo manipulovat přes popisovač (file descriptor, file handle)
- ukazatel na strukturu v jádře
- přístup přes jméno neefektivní
- ,,soubory" nemusí mít jméno
- jeden soubor může být otevřen vícekrát (více ukazatelů na pozici v souboru)
- close uzavře soubor
- get/set attribute práce s attributy (metadaty)

### Typy souborů

- běžné soubory, adresáře, (unix: speciální soubory pro blokové a znakové zařízení)
- binární vs. ASCII soubory (ukončení řádků \n, \r\n, \r)

# Organizace souborů (1/3)

- soubory jsou rozlišované podle nazvů (často specifické pro daný OS nebo FS)
- rozlišování velkých a malých písmen (Unix vs. MS-DOS a Windows)
- MS-DOS: požadavek na jméno souboru ve tvaru 8+3, i.e., jméno + přípona
- rozlišení obsahu souboru
  - podle přípony (Windows–asociace s konkrétní aplikací)
  - magická čísla (Unix–podle úvodních bytů je možné identifikovat typ)
  - podle metadat (informace o souboru jsou uloženy vedle souboru, jako součást FS)
- typicky se soubory organizují do adresářů (složek)
- každý adresář může obsahovat běžné (popř. speciální) soubory i další adresáře ⇒ stromová struktura (používaly se i omezenější systémy žádné, jedna, dvě úrovně)
- v zápisu cesty ve stromě se používá lomítek
  - Unix: /usr/local/bin
  - Windows: \usr\local\bin

# Organizace souborů (2/3)

- k přístupu k souboru se používají
  - absolutní cesty /foo/bar/baz.dat
  - relativní cesty foo/bar.dat ⇒ každý proces má aktuální adresář
- speciální adresáře v každém adresáři ,,." a ,,.." (aktuální adresář, nadřazený adresář)
  nutné pro navigaci v hierarchii adresářů
- operace s adresáři: Create, Delete, OpenDir, CloseDir, ReadDir, Rename
- struktura nemusí být hierarchická ⇒ obecný graf (acyklický, cyklický)
  - hardlink ukazatel na soubor (jeho tělo/obsah)
  - symlink soubor obsahuje cestu (odkaz) k jinému souboru
- v Unixech běžné, ve Windows delší dobu (ale chybělo rozhraní)

## Organizace svazků

- každý fyzický disk se skládá z jedné nebo více logických částí (partition; oddíl);
  popsané pomocí partition table daného disku
- v každém oddílu může existovat souborový systém (označovaný jako svazek)
- v Unixech je každý svazek připojen (mounted) jako adresář (samostatný svazek pro /, /home, /usr)
- ⇒ Virtual File System (VFS)
  - využití abstrakce ⇒ umožňuje kombinovat různé FS do jednoho VFS
  - specializované FS pro správu systému (procfs, sysfs) ⇒ API OS
  - možnost připojit běžný soubor jako svazek (i svazek je soubor)
  - síťové disky (NFS, CIFS)
  - (jako důsledek lze snadno portovat jednotlivé FS)
- ve Windows jednotlivé svazky označeny (a:, b:, c:, ...); ale funguje i mountování (preferovaný jeden svazek pro vše)

### Struktura souborů

- často je soubor chápán jako proud bytů (jiná řešení: více proudů bytů, sekvence záznamů, dvojice klíč-hodnota)
- sekvenční vs. náhodný přístup
- někdy může být výhodná jiná struktura
- rozdělení jednoho souboru na více proudů (např. multimediální soubor video/audio stopy)
- potřebná podpora ze strany FS i OS ⇒ streamy v NT
- společně s daty jsou k souboru připojena metadata (atributy)
  - vlastník souboru
  - přístupová práva
  - velikost souboru
  - příznaky (skrytý, archivace, spustitelný, systémový)
  - čas vytvoření, čas posledního přístupu

## Přístup k souborům

### Zamykání

- sdílený přístup
- omezení přístupu současné čtení (zabránění zápisu)

#### Sémantika konzistence

- chování systému při současné přístupu
- v unixech změny okamžitě viditelné
- immutable-shared-file pokud je soubor sdílený, nejde jej měnit (jednoduchá implementace)

#### Práva přístupu

- ACL (access control list)
  - seznam uživatelů a jejich přístupových práv (jeden bit pro každý přístup)
  - udržovat seznam může být netriviální (možnost doplnit role)
  - Denied ACL

## Opravnění na platformě Windows

#### Základní skupiny oprávnění

oprávnění	soubor	adresář
read	čtení souboru	čtení souborů a podadresářů
write	zápis do souboru	přidání souboru nebo podadresářě
read and execute	čtení a spouštění souborů	čtení a spouštění souborů v adresáři
list folder contents	N/A	vylistování adresáře
modify	jako write + smazání	jako write + smazání adresáře a souborů v něm
full control	veškerá oprávnění	veškerá oprávnění

- ve skutečnosti jen logické pojmenování pro skupinu přesnějších oprávnění
- např. Traverse Folder/Execute File, List Folder/Read Data, Read Attributes, Read Extended Attributes, Create Files/Write Data, Create Folders/Append Data, Write Attributes, . . .

### Opravnění na platformě unix

- "ACL" pro vlastníka, skupinu, zbytek
- novější unixy i plnohodnotné ACL

oprávnění	soubor	adresář
read	čtení souboru	čtení obsahu adresáře
write	zápis do souboru	změna obsahu adresáře
execute	spuštění souboru	vstup do adresáře (včetně zpracování cesty)

#### Příklad

rwxrw-r-- 1 joe admin 4096 Nov 20 foo.txt

#### Další příznaky

- setuid a setgid u souboru spuštění souboru s právy vlastníka nebo skupiny
- setgid u adresáře vytvořený soubor v adresáři zdědí skupinu
- sticky bit u adresáře pouze root nebo vlastník souboru/adresáře jej může přejmenovat nebo smazat v daném adresáři (typicky /tmp)

### Implementace souborových systémů: očekávané vlasnosti

- budeme předpokládat souborové systémy pro práci s disky s rotujícími částmi
- schopnost pracovat se soubory a disky adekvátní velikosti
- efektivní práce s místem (evidence volného místa, nízká fragmentace)
- rychlý přístup k datům
- eliminace roztroušení dat na disku
- odolnost proti poškození při pádu systému (výpadku napájení) ⇒ rychlé zotavení

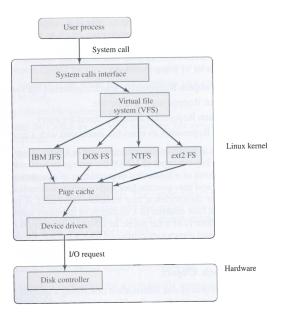
#### Další vlastnosti

- snapshoty
- komprese dat
- možnost zvětšovat/zmenšovat FS za běhu
- kontrolní součty
- defragmentace za běhu
- správa oprávnění
- atd.

### Struktura disku

- pro jednoduchost předpokládáme, že struktura disku je lineární
- informace o rozdělení disku na oddíly + zavaděč (dříve: MBR master boot record, nověji: GPT – GUID Partition Table)
- sektor disku obvykle velikost 4 kB (starší disky 512 B)
- ⇒ pracuje se s většími bloky 1-32 kB (často 4 nebo 8 kB)
- optimální velikost bloku? (rychlost vs. úspora místa)
- jednotlivé oddíly obsahují souborový systém (vlastní organizace dat)
- je potřeba si udržovat informace o jednotlivých souborech (FCB, inody), volné místo, apod.
- VFS virtuální souborový systém
- cache

## Virtuální souborový systém (VFS)



### Evidence volného místa

- je potřeba udržovat informace o volném místě
- použití spojového seznamu volných bloků (možné použít volné bloky); jako u souborů
- vylepšení ⇒ rozsahy volných bloků (problém při fragmentaci)
- bitmapy každý bit udává, jestli je daný blok volný (nutné místo obvykle méně než promile kapacity)

#### Přidělování volného místa

- lacktriangle je žádoucí zapisovat data do souvislých volných bloků  $\Longrightarrow$  eliminace přesunů hlavičky
- heuristické algoritmy (složité na testování); problematické zaplnění disku na 95 % + současné zapisování více velkých souborů
- např. algoritmus v ext2+
  - zvolí se cíl zápisu (první volný blok, přip. první volný blok za souborem)
  - hledá se v bitmapě první volných 8 bitů (8 bloků) ležících za cílem; pokud takové nejsou, hledá se po bitech
  - (prealokace) alokátor se snaží zabrat 8 bloků za sebou
- clusterování souvislý zápis více bloků (možnost je přeskládat); FreeBSD

### Adresáře

- organizace adresářů ⇒ vliv na výkon
- různé struktury
  - spojový seznam jednoduchá implementace; větší složitost
  - hash tabulka (komplikace s implementací)
  - varianty B-stromů (časté u moderních FS)
- umístění informací o souborech (metadat)
  - součást adresáře

16 / 18

### Cache a selhání systému

- kvůli rychlejšímu přístupu nejsou často data zapisována přímo na disk ⇒ nejdřív do cache
- při výpadku (pád systému, výpadek napájení) nemusí být data ve write-back cache zapsána =>> poškození FS
- potřeba opravit FS (fsck, chkdsk) ⇒ časově náročné
- případné narušení systému
  - jeden uživatel zapíše data na disk a smaže je
  - druhý uživatel vytvoří velký soubor a po zapsání metadat vyvolá výpadek
  - po restartu čte data prvního uživatele

#### Řešení

- synchronní zápis ⇒ zpomalení, konzistence nemusí být zaručena
- soft updates uspořádání zápisů podle určitých pravidel (\*BSD)
- žurnálování (používá se i v databázích)
- COW (aktuální data se nepřepisují)

### Žurnálování

data se zapisují v transakcích (přesun FS z jednoho konzistentního stavu do druhého)

### **Algoritmus**

- 1 nejdřív se změna (transakce) zapíše do žurnálu (logu)
- 2 po zapsání do žurnálu je záznam označen spec. značkou, indikující úplnost transakce
- 3 data se zapíší na cílové místo na disku
- 4 po zapsání na disk je záznam z žurnálu odstraněn
- 5 při připojení FS se kontroluje stav žurnálu
  - zápis záznamu do žurnálu nebyl dokončen (chybí značka) ⇒ transakce se neprovede
  - inak: transakce se zopakuje podle informací ze žurnálu
- často se žurnálují jen metadata
- žurnál je cyklický; při zaplnění se zapíší/uvolní ty na začátku
- je potřeba atomických zápisů na disk
- cache & buffery komplikují implementaci

18 / 18