

Windows – vytvoření procesu

Sestavte konzolovou aplikaci, která po spuštění přečte z příkazového řádku délku strany čtverce a znak. Vykreslí daným znakem vyplněný čtverec s danou délkou strany, na 2 sekundy se uspí a pak se ukončí.

Následně sestavte další konzolovou aplikaci, která přečte ze standardního vstupu (klávesnice) délku strany čtverce a znak. Vytvoří proces spuštěním předchozí popsané aplikace. Přečtenou délku strany a znak předá volané aplikaci na příkazovém řádku. Následně aplikace vyčká na ukončení volaného procesu. Čas čekání zvolte 4 sekundy. Po ukončení vypíše výsledek (zda volaná aplikace skončila nebo v daném čase čekání neskončila nebo funkce čekání vrátila příznak chyby).

Pokyny pro zdrojový kód:

Předposlední parametr funkce `CreateProcess` je ukazatel na strukturu typu `STARTUPINFO`, kterou deklaruje a vynulujte:

```
STARTUPINFOA si; // - ASCII; STARTUPINFOW si; - Unicode
ZeroMemory(&si, sizeof si);
```

Poslední parametr funkce `CreateProcess` je ukazatel na strukturu typu `PROCESS_INFORMATION`, kterou deklaruje:

```
PROCESS_INFORMATION pi;
```

Jako *handle* funkce čekání `WaitForSingleObject` použijte *handle* `hThread` z deklarované datové struktury `pi`.