

# Základy programování 1

Mgr. Markéta Trnečková, Ph.D.



Palacký University, Olomouc

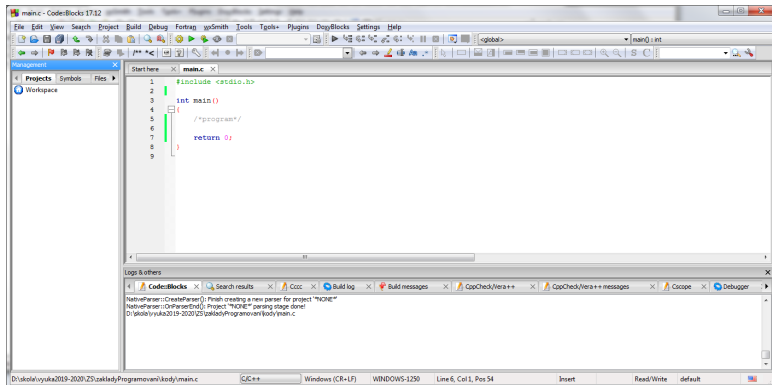


- Informatika
- Algoritmus
- Program
- Programování
- Programovací jazyk
- Překladač
- Tvorba programu
- Zdrojový kód
- Debugger
- IDE

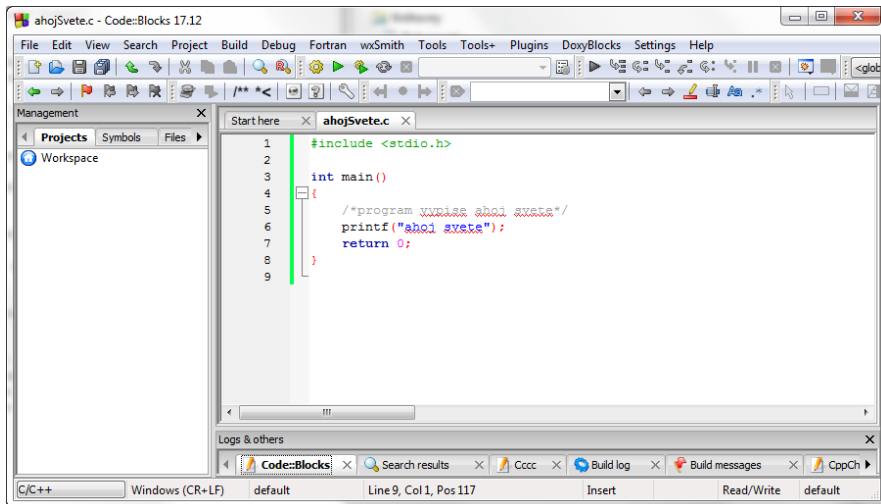
- má začátek a konec
- věčně správný
- jednoznačný
- obecný
- opakovatelný
- srozumitelný
- **Možnosti zápisu:**
  - slovní
  - matematický
  - rozhodovací tabulky
  - vývojové diagramy
  - program

- 1 Vymyslete algoritmus, který vymění hodnoty 2 proměnných.
- 2 Vymyslete algoritmus, který setřídí 5 zadaných čísel od nejmenší po největší.

- **Management:**  
Project, Symbol, Files
- **Editor**
- **Logs, others**



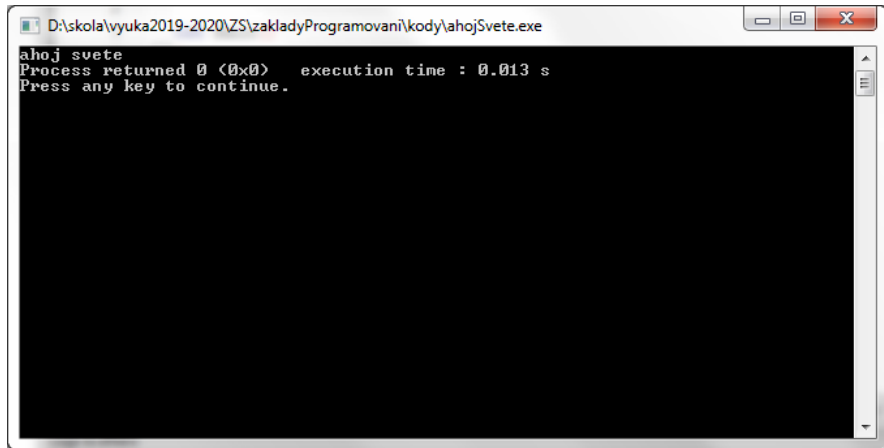
- Postup:
  - návržení algoritmu
  - programování
- Pseudokód
- Rozdělení problému na několik dílčích



The screenshot shows the Code::Blocks 17.12 IDE with the file 'ahojSvete.c' open. The code is as follows:

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      /*program winise ahoi svete*/
6      printf("ahoi svete");
7      return 0;
8  }
```

The status bar at the bottom indicates the current position is Line 9, Col 1, Pos 117. The taskbar shows several open applications, including Code::Blocks, Search results, Cccc, Build log, Build messages, and CppCh.



```
D:\skola\vyuka2019-2020\ZS\zakladyProgramovani\kody\ahojSvete.exe
ahoj svete
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.013 s
Press any key to continue.
```



- 1 Ve zvoleném vývojovém prostředí vytvořte program, kompilujte a spusťte

### Example

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    /*program vypise ahoj svete*/
    printf("ahoj svete");
    return 0;
}
```

- 2 Změňte program tak, aby vypsál jiný text