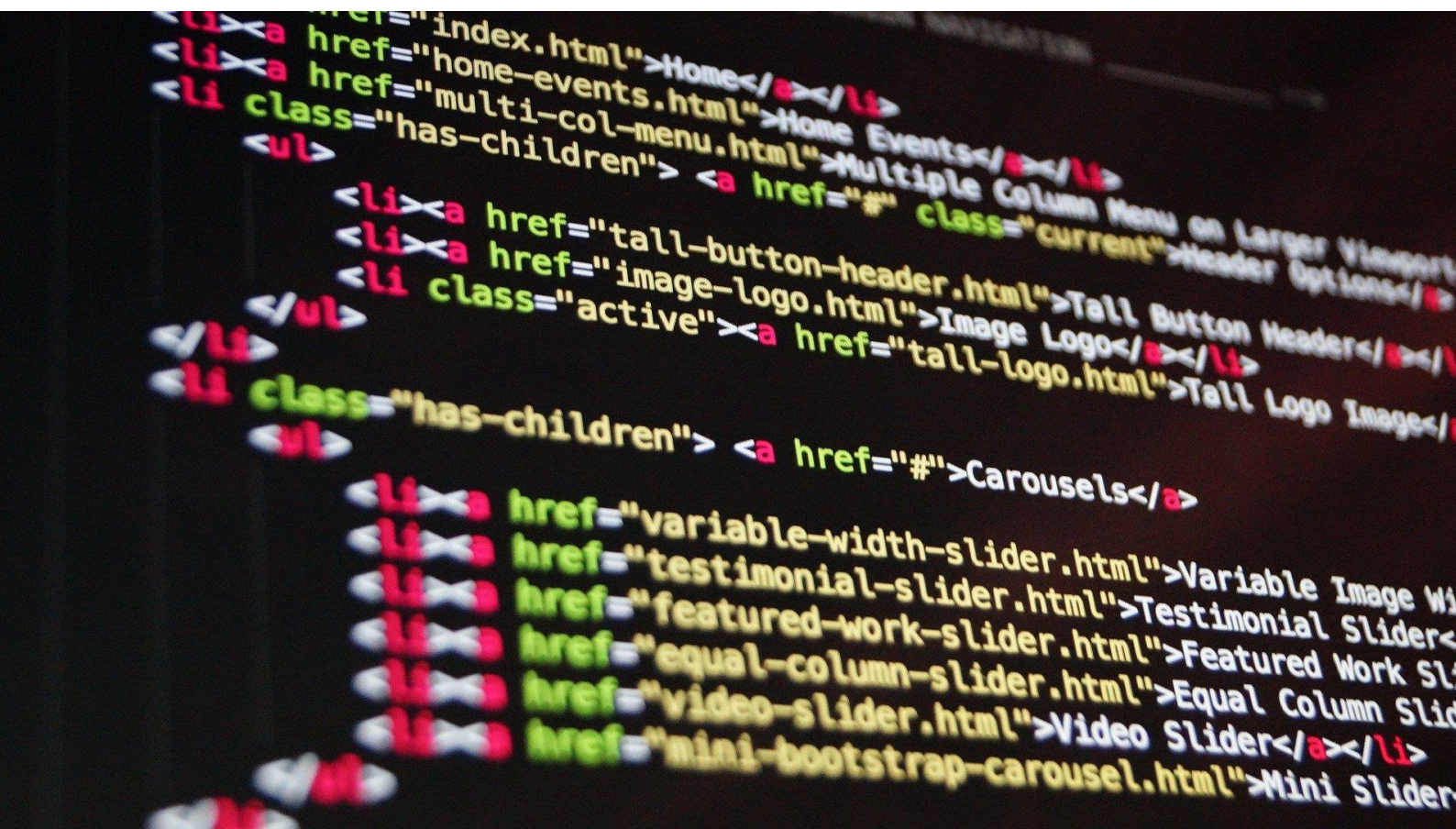


# Compte -rendu :

## Projet Technologies Web



# PEACE & WAR

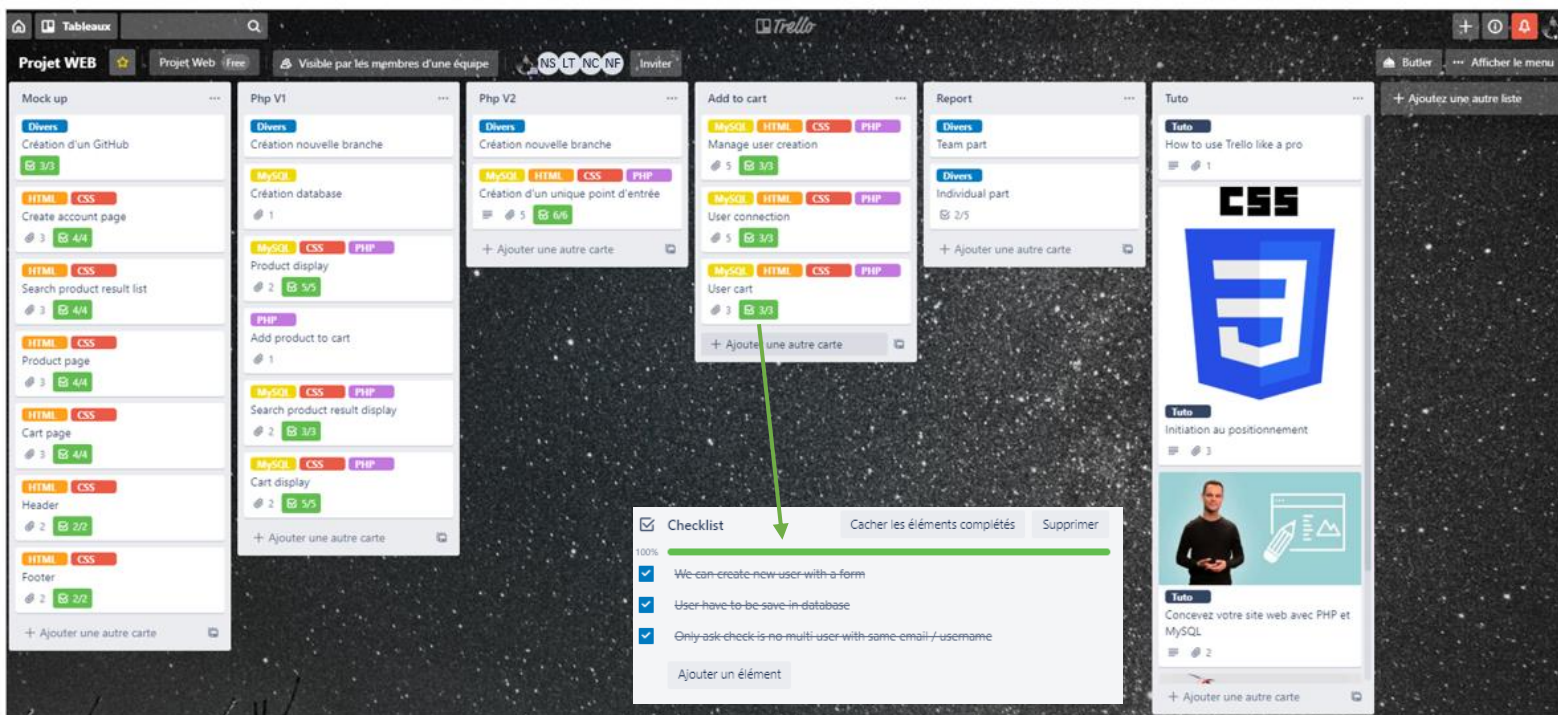


# PART I : L'organisation du projet

Tout projet en groupe nécessite une organisation claire et bien structurée pour mener à bien ses objectifs. Il n'est jamais facile de travailler en groupe, de savoir « qui fait quoi ? ». Nous avons donc mis en place un outil de gestion de projet en ligne : Trello.

En quelques mots, Trello est un logiciel permettant de gérer une équipe, des tâches ou bien différents projets à tout moments et partout. Il fonctionne par système de cartes et tableaux contenant les tâches à effectuer, peut y contenir des fichiers ou bien des checks-list. C'est alors un élément indispensable pour la gestion d'un projet, permettant d'avoir une bonne vue du projet et de son avancement.

Le Trello de notre projet est le suivant :



Nous avons choisi d'utiliser un tableau par phase du projet, nous permettant alors d'utiliser les cartes comme tâches et les étiquettes d'indiquer de quoi il s'agit.



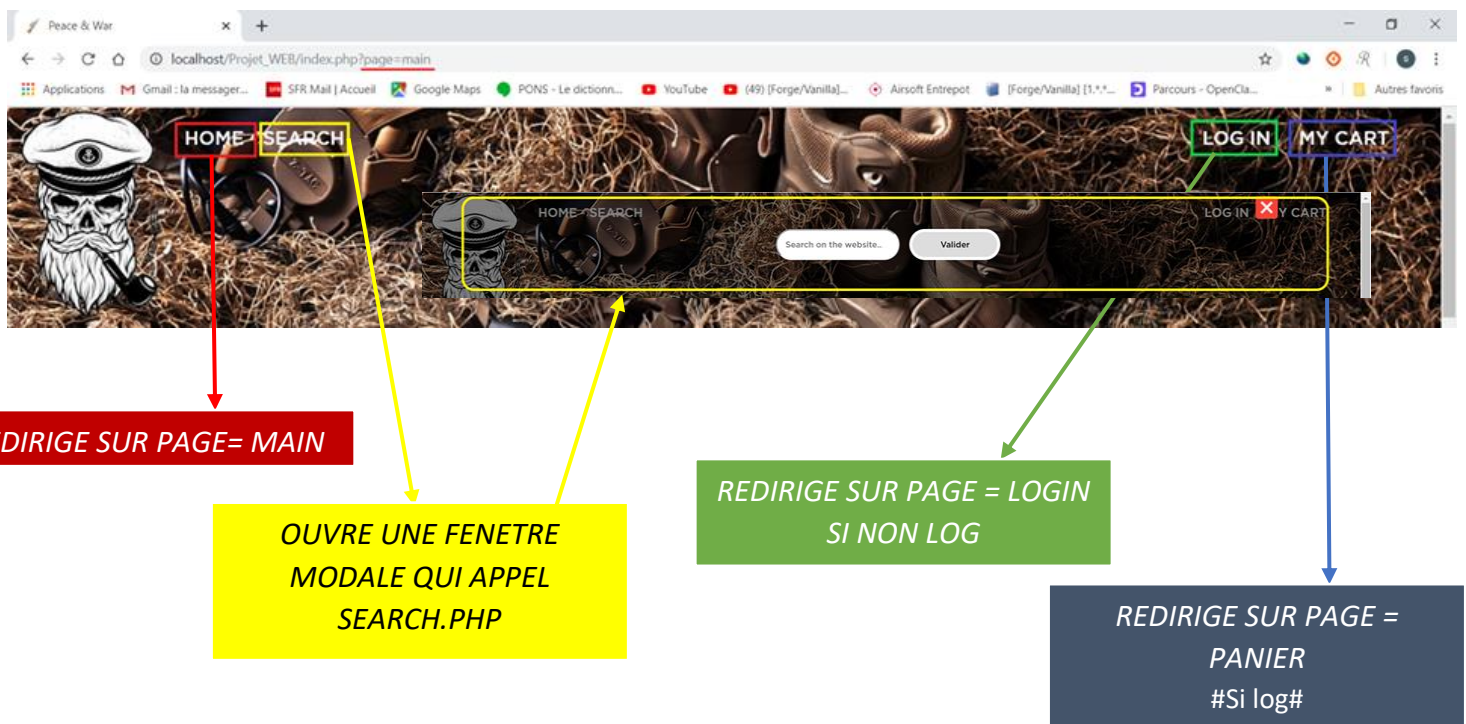
# PART II : Team Part

Project description :

Nous allons expliquer dans cette partie les différentes fonctionnalités de notre site, en traitant page par page ce que l'utilisateur peut effectuer comme actions et visualiser. Le principe de ce site est une parodie d'un site d'armement, ayant alors un design agressif pour un contenu totalement décalé / dérisoire.

Commençons par le Header // Footer.php

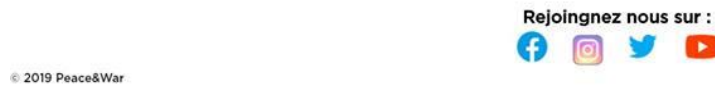
**Header.php** : Une des parties les plus importantes d'un site, est le header ; c'est ce qui va permettre de captiver l'attention des visiteurs, de donner envie de rester sur le site. Ce dernier permet de naviguer à travers le site et se doit alors d'être présent sur toutes les pages.



Si l'utilisateur c'est identifier, connecté à une session, le header reste semblablement identique, hormis qu'il n'est plus possible de ce log, mais uniquement de se déconnecter. Et il a également accès à son panier.

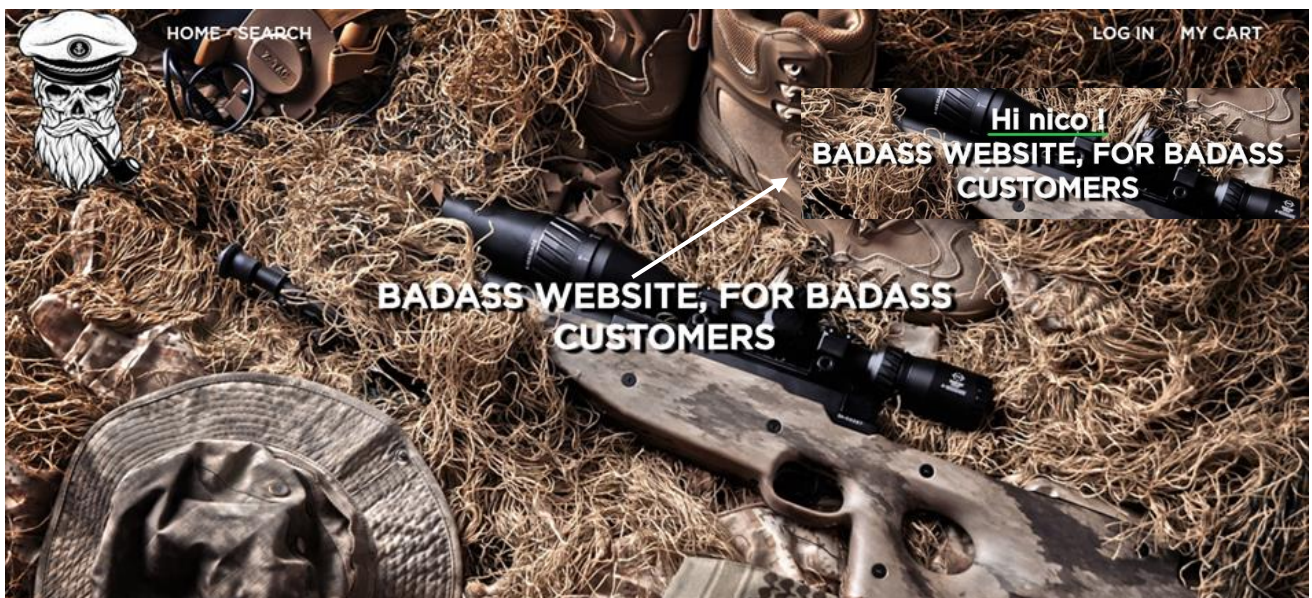


**Footer.php :** Le footer est la partie basse d'une page web, elle se retrouve également sur toutes les pages d'un site. Le footer est usuellement destinée aux visiteurs, les dirigeant vers du contenu annexe tel que les réseaux de la page, les informations légales et autres...

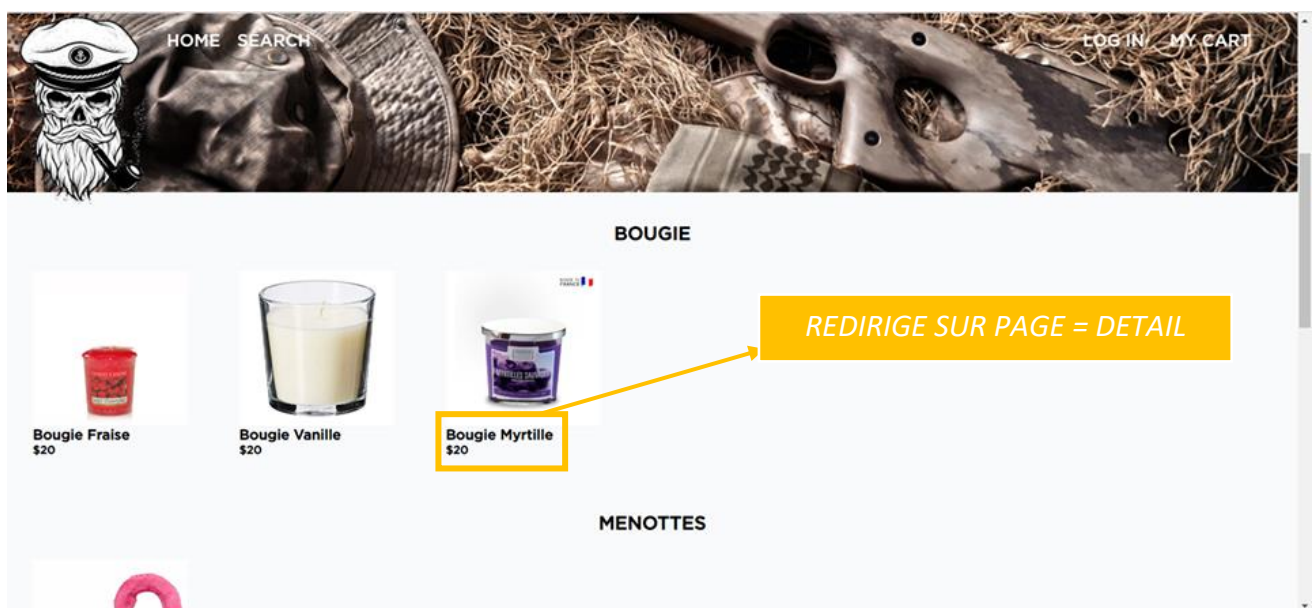


Chaque logo est cliquable, redirigeant vers les réseaux correspondant au logo.

**Main.php :** Le main est la première page sur laquelle nous arrivons, elle sert de page d'accueil incluant le header et footer, et ainsi toutes leurs fonctionnalités.



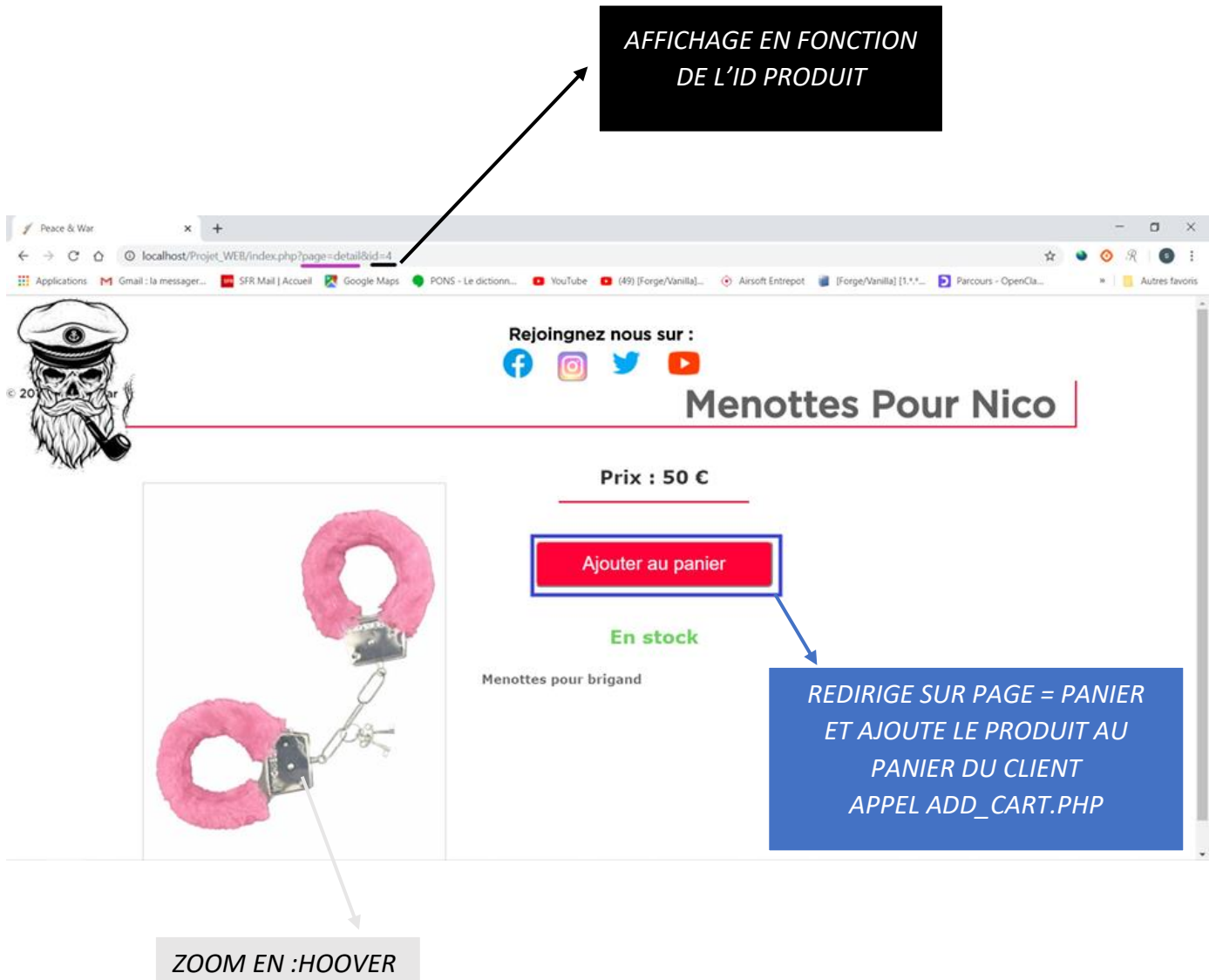
SI LOG



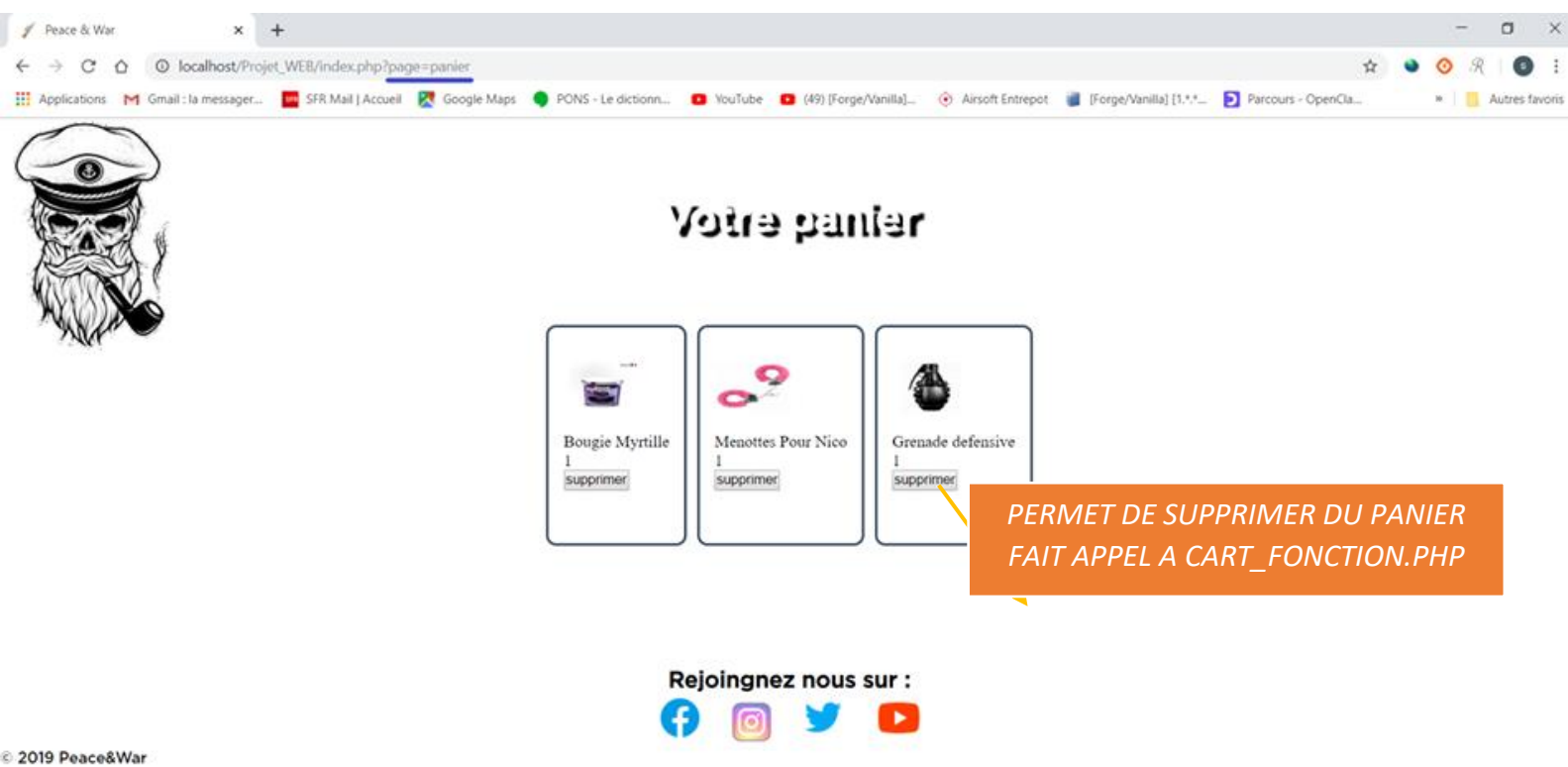


En scrollant, les différentes catégories de produits proposés et les produits s'affichent de manière responsive.

**Detail.php** : Le potentiel client ayant cliqué sur l'article de son choix, ce dernier est alors redirigé sur les détails du produit, la page est toujours sous cette forme, ce sont les informations propres au produit qui changent.






**Panier.php** : Chaque panier est lié à son utilisateur, permettant alors, si l'utilisateur se déconnecte, de garder son panier pour continuer ses achats (grâce à la bdd). De plus, les utilisateurs non connectés n'ont pas accès au panier et ne peuvent alors rien n'acheter.



Peace & War

localhost/Projet\_WEB/index.php?page=panier

## Votre panier

 Bougie Myrtille 1 supprimer	 Menottes Pour Nico 1 supprimer	 Grenade defensive 1 supprimer
--	---	--

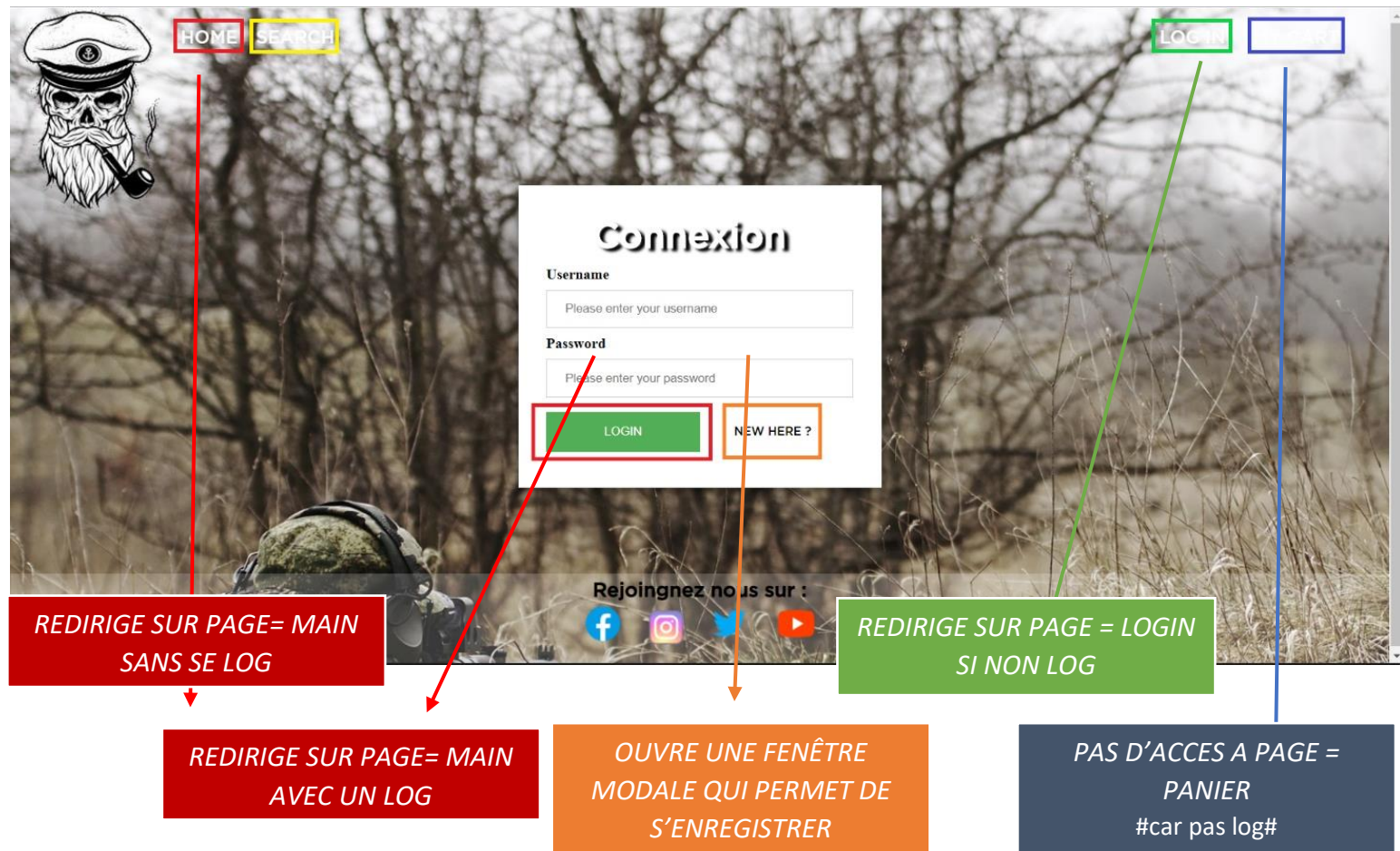
PERMET DE SUPPRIMER DU PANIER  
FAIT APPEL A CART\_FONCTION.PHP

Rejoignez nous sur :

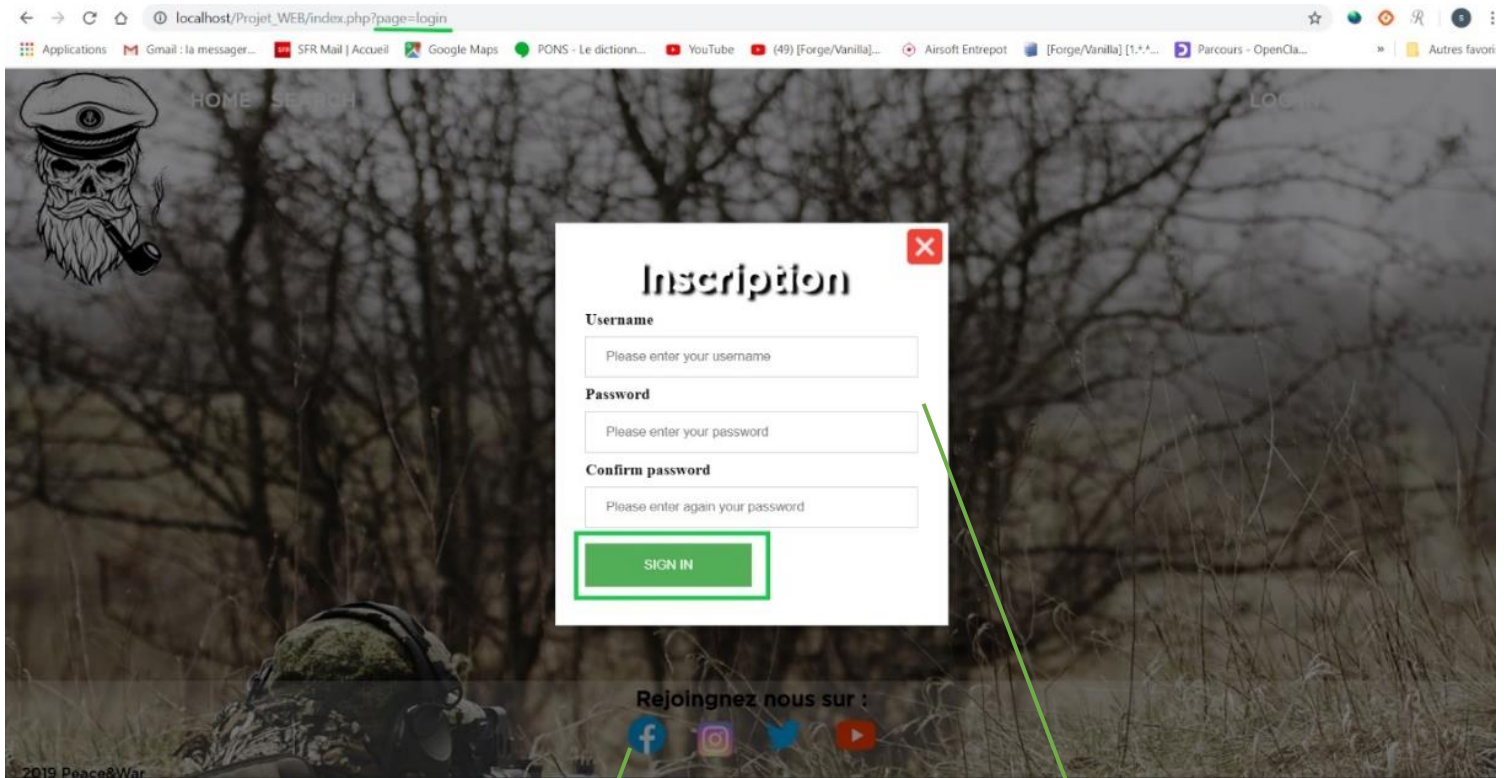
Facebook Instagram Twitter YouTube

© 2019 Peace&War

**Login.php** : Le login est la partie du site permettant à l'utilisateur de se connecter au site via un compte utilisateur ou de pouvoir s'enregistrer le cas échéant, on y accède à partir du header en cliquant sur "LOGIN". Le login nécessite un nom d'utilisateur ainsi qu'un mot de passe et l'enregistrement nécessite la confirmation du mot de passe en plus des deux paramètres cités.







REDIRIGE SUR PAGE = LOGIN  
UNE FOIS LE COMPTE CREER

REDIRIGE SUR PAGE = LOGIN  
SANS CREATION DE NOUVEAU  
COMPTE

Inscription

Username

nico

Password

....

Confirm password

....

SIGN IN

Connexion

Username

nico

Password

....

LOGIN

NEW HERE ?

Structures et entrées de la table user de la base de données :

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra
1	<b>username</b>	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)		
2	<b>password</b>	varchar(64)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)		
3	<b>id</b>	int(11)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT

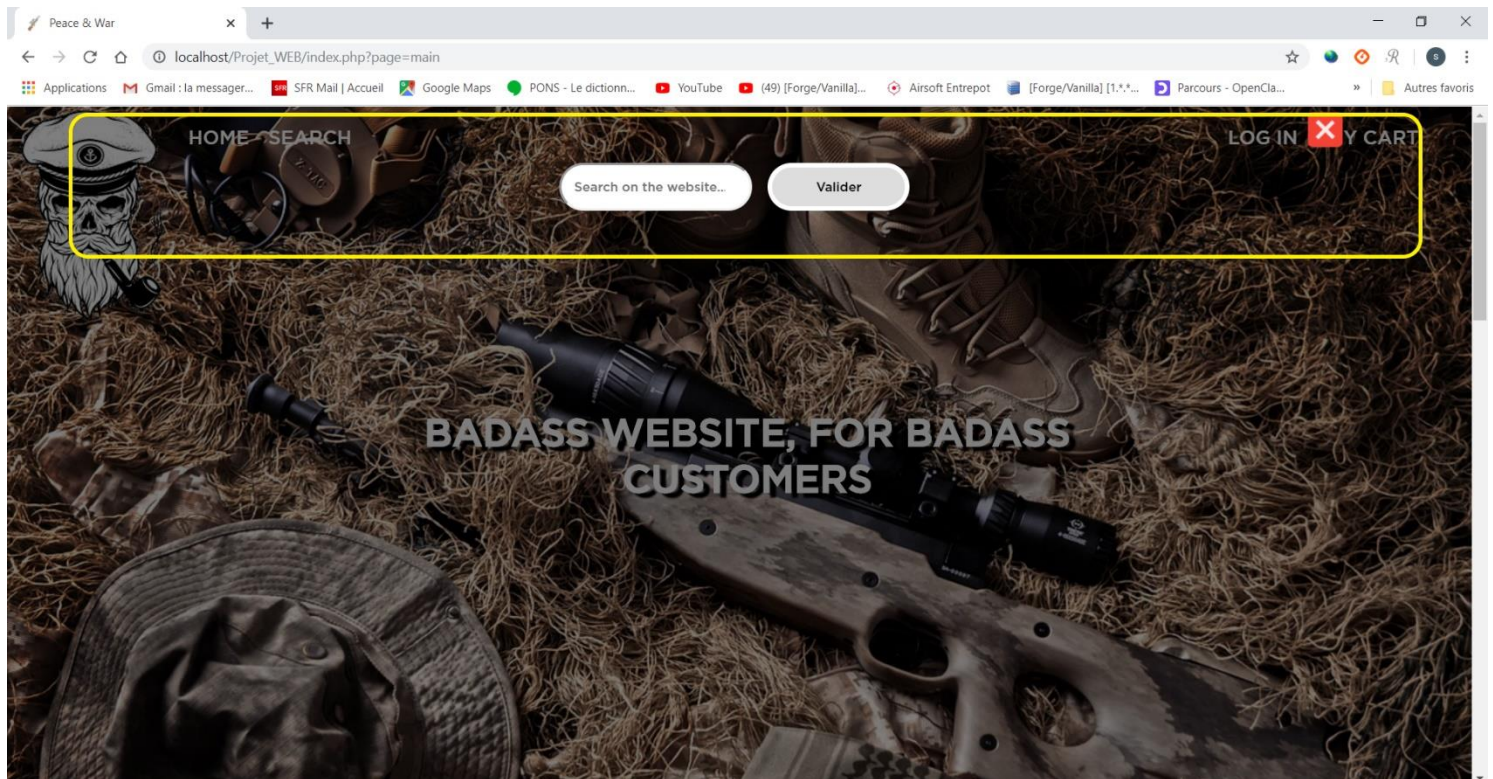
		username	password	id
<input type="checkbox"/>	Éditer  Copier  Supprimer	nico	c19a2487e63d8e047b11fae4b9d9c9b04c6c1cb6c45c28f703...	1
<input type="checkbox"/>	Éditer  Copier  Supprimer	root	6e19418e80069d77aa783ec336378654152a8fe04de192ca64...	2
<input type="checkbox"/>	Éditer  Copier  Supprimer	toto	c19a2487e63d8e047b11fae4b9d9c9b04c6c1cb6c45c28f703...	5

☐ Tout cocher    Avec la sélection : Éditer Copier Supprimer Exporter

Lors de l'inscription, l'utilisateur entre son nom d'utilisateur, un mot de passe et sa confirmation dans un formulaire qui envoie ces données au fichier **verification\_register.php**. Ce fichier insère le nom d'utilisateur dans la base de données (si celui-ci n'a pas déjà été utilisé) ainsi que le hashage du mot de passe avec l'algorithme sha-256. Une fois enregistré, l'utilisateur est renvoyé à la page de login où il pourra se connecter.

Pour se connecter, l'utilisateur entre son nom d'utilisateur ainsi que son mot de passe. Ces deux données sont envoyées au fichier **verification\_login.php** qui vérifie que le nom d'utilisateur et le hashage du mot de passe entrés se trouvent bien à la même ligne de la base de données. Si tel est le cas, l'utilisateur sera renvoyé vers la page principale. Le cas échéant, il restera à la page de login pour entrer de nouveau son nom d'utilisateur et son mot de passe.

**Search.php :** Tout comme pour le système d'inscription, ici nous utiliserons les fenêtres modales. La recherche d'un produit ne nécessite pas de connaître le nom complet du produit souhaité ; un simple « a » va par exemple afficher tout les produit contenant la lettre a.





# PART III : Individual Part

## DUBOIS Thomas :

Participation au projet : Dans un premier temps, j'ai été désigné comme chef de projet. J'ai donc mis en place un Trello et tenu à jour ce dernier à jour. J'ai également pris en charge le header, footer, main, ainsi que la page de login. J'ai beaucoup travaillé sur les designs, css et html de ces pages. J'ai également eu la chance de rencontrer une designeuse lors de mes cours d'innovation, ce qui m'a permis de d'avoir une vision plus esthétique du site que nous désirions créer.

Une fois la partie esthétique et structure de la page créée, avec Nicolas nous avons travaillé de pair sur le Php, notamment concernant la gestion des sessions, base de données, et les fonctions liés au panier, ... N'ayant jamais utilisé le php auparavant, j'ai rencontré quelques difficultés avec le php mais quelques sites tels que openclassroom ou bien Primfx furent d'une aide précieuse.

Une fois que le site fonctionnait correctement avec toutes les pages et actions demandées, il a fallu mettre en place l'index. Dans un premier temps il fallait séparer les pages simples d'affichages et les actions (modifications de la BDD, connexion...), et ensuite utiliser l'index afin d'accéder à la page voulue.

Retour sur le projet : Ayant quelques notions de bases suite à des recherches sur le sujet ou suite à un visionnage de vidéo sur Youtube, je possédais quelques bases en Html //CSS. Ce projet étant plus complet du point de vue utilisateur, il m'a permis d'en apprendre davantage sur ces notions et surtout de les compléter par l'utilisation du php et la manipulation de base de données. Travailler avec GitHub était aussi nouveau pour moi et j'ai eu du mal avant de comprendre son fonctionnement. Je trouve dommage que nous n'ayons pas eu un temps de « pris en main » au préalable, puisqu'il s'agit après d'un outil très pratique pour les travaux de groupe.

Auto-évaluation : Pour ce projet, je me mettrai une note de 8/10. Je pense m'être bien investi dans le projet. J'ai cherché à consolider mes bases en html et css et surtout à apprendre à utiliser les requêtes MySQL et coder en PHP. Je n'avais en effet aucune connaissance dans ce domaine et pense en avoir bien compris le fonctionnement de base. Malgré les difficultés que nous avons eues pour utiliser GitHub, que nous ne connaissions pas du tout avant ce projet, je pense que notre groupe a fourni un travail qui permet de répondre aux attentes de ce projet. Cependant le travail en équipe a vraiment été compliqué par manque d'investissement du groupe.

**Louis Tinel :**

**Participation au projet :**

Au cours de ce projet, j'ai pu travailler sur la page panier et la page login, ainsi que sur le Add\_cart avec l'utilisation des sessions.

**Qu'avez-vous appris ?**

J'ai appris énormément de chose étant donné que je n'avais jamais fait de HTML / CSS et de PHP. Ce projet m'a permis de découvrir comment fonctionnent les sites web ainsi que comment en créer un avec une base de données. Je pense que je perfectionnerai le site ou que j'en créerai un nouveau pour approfondir mes connaissances et découvrir le Java Script.

**Auto-évaluation de 0 à 10 et explications :**

A la vue de ma participation je pense que 7 serait une note cohérente. Cependant, j'ai encore beaucoup à apprendre et à perfectionner.

**Nils Charrier**

- Participation au projet :

Durant ce projet j'ai travaillé sur la page de login et sur les bases de données ainsi que sur le css.

- Ce que j'ai appris :

J'ai découvert le HTML et le PHP cette année, c'est une matière qui m'a plu car il y avait une part de création. Ce projet m'a permis d'approfondir les cours que l'on a eu et découvrir de nouvelles choses. Cela nous a permis d'utiliser Github et de rencontrer une designer (lors de nos cours sur le design de l'innovation) avec qui on a pu développer l'univers du site.

- Auto-évaluation et explications:

7/10 : Au début de cette année, mon niveau d'informatique était très moyen mais ce projet m'a permis de découvrir un autre aspect de l'informatique qui m'a beaucoup plu, je me suis donc investi dans le projet et j'ai fait mon possible pour apporter quelque chose à mon groupe.

**Nicolas SCHMITT**

Participation au projet :

Lors de ce projet, j'ai dû faire la page de détail du produit (detail.php) ainsi que l'insertion du code PHP concernant les logins et register.

Retour du sujet :

Cette année j'ai pu apprendre les notions d'HTML, de CSS et de PHP ainsi qu'une utilisation pratique du langage SQL vu l'an dernier. Par ailleurs, j'ai pu apprendre à utiliser GitKraken et j'ai pu réutiliser le Trello lors du projet.

Auto-évaluation :

Pour ce projet, je m'estime à 8/10 car j'ai pu gérer les parties du projet qui concernait l'usage du PHP, cependant, je ne m'estime pas efficace dans le développement front-end n'ayant pas de fait une page au design correct pour les pages de détails des articles.