

## № 12 Рефлексия

### Задание

1. Для изучения .NET Reflection API допишите класс *Рефлектор*, который будет содержать методы выполняющие следующие действия:

- a. выводит всё содержимое класса в текстовый файл (принимает в качестве параметра имя класса);
- b. извлекает все общедоступные публичные методы класса (принимает в качестве параметра имя класса);
- c. получает информацию о полях и свойствах класса;
- d. получает все реализованные классом интерфейсы;
- e. выводит по имени класса имена методов, которые содержат заданный (пользователем) тип параметра (имя класса передается в качестве аргумента);
- f. вызывает некоторый метод класса, при этом значения для его параметров необходимо прочесть из текстового файла (имя класса и имя метода передаются в качестве аргументов).

Продемонстрируйте работу «Рефлектора» для исследования типов на созданных вами классах не менее двух (предыдущие лабораторные работы) и стандартных классах .Net.

### Вопросы

1. Что такое Рефлексия?
2. Какие есть способы получения объекта типа Type. Приведите три способа получения типа.
3. Охарактеризуйте классы из пространства имен System.Reflection.
4. Как можно использовать класс System.Type? Перечислите его свойства и методы.
5. Как динамически загрузить сборку в приложение?
6. Что такое позднее (раннее) связывание?