**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук

Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО  Преподаватель департамента программной инженерии ФКН, кандидат компьютерных наук  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_С.А.Виденин  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_10\_марта 2024 г. |  | УТВЕРЖДАЮ  Академический руководитель образовательной программы «Программная инженерия»  профессор департамента программной инженерии, кандидат технических наук  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.А. Павлочев  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_10\_марта\_2024 г. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | ***Подп. и дата*** |  | | ***Инв. № дубл.*** |  | | ***Взам. Инв. №*** |  | | ***Подп. и дата*** |  | | ***Инв. № подл.*** |  | | **ВЫСОКОПРОИЗВОДИТЕЛЬНЫЙ НАСТРАИВАЕМЫЙ HTTP СЕРВЕР**  **Пояснительная записка**  **ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ**  **RU.17701729.04.04-01 01-1-ЛУ**  Исполнитель  студент группы БПИ214  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ Е.К.Фортов/  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_10\_марта\_2024 г. | |
|  |  |

УТВЕРЖДЕН

RU.17701729.04.04-01 01-1-ЛУ

|  |  |
| --- | --- |
| ***Подп. и дата*** |  |
| ***Инв. № дубл.*** |  |
| ***Взам. инв. №*** |  |
| ***Подп. и дата*** |  |
| ***Инв. № подл*** |  |

**ВЫСОКОПРОИЗВОДИТЕЛЬНЫЙ НАСТРАИВАЕМЫЙ HTTP СЕРВЕР**

**Пояснительная записка  
  
RU.17701729.04.04-01 01-1-ЛУ**

**Листов 26**

Оглавление

[1. ВВЕДЕНИЕ](#_Toc72106850) 4

[1.1. Наименование программы](#_Toc72106851) 4

[1.2. Краткая характеристика области применения](#_Toc72106852) 4

[2. ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ](#_Toc72106853) 5

[2.1. Документы, на основании которых ведётся разработка](#_Toc72106854) 5

[2.2. Наименование темы разработки](#_Toc72106855) 5

[3. НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ](#_Toc72106856) 6

[3.1. Функциональное назначение](#_Toc72106857) 6

[3.2. Эксплуатационное назначение](#_Toc72106858) 6

[4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ](#_Toc72106859) 7

[4.1. Требования к функциональным характеристикам](#_Toc72106860) 7

[4.1.1. Требования к составу выполняемых функций](#_Toc72106861) 7

[4.1.2. Требования к организации входных данных](#_Toc72106862) 8

[4.1.3. Требования к организации выходных данных](#_Toc72106863) 8

[4.2. Требования к интерфейсу](#_Toc72106864) 9

[4.3. Требования к надежности](#_Toc72106865) 9

[4.3.1. Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы](#_Toc72106866) 9

[4.3.2. Время восстановления после отказа](#_Toc72106867) 9

[4.3.3. Отказы из-за некорректных действий оператора](#_Toc72106868) 9

[4.4. Условия эксплуатации](#_Toc72106869) 10

[4.5. Требования к составу и параметрам технических средств](#_Toc72106870) 10

[4.6. Требования к информационной и программной совместимости](#_Toc72106871) 10

[4.6.1. Требования к информационным структурам и методам решения](#_Toc72106872) 10

[4.6.2. Требования к программным средствам, используемым программой](#_Toc72106873) 10

[4.6.3. Требования к исходным кодам и языкам программирования](#_Toc72106874) 10

[4.7. Требования к маркировке и упаковке](#_Toc72106875) 10

[4.8. Требования к транспортировке и хранению](#_Toc72106876) 11

[4.8.1. Требования к транспортировке и хранению программных документов, предоставленных в электронном виде 1](#_Toc72106877)1

[4.8.2. Требования к транспортировке и хранению программных документов, представленных в печатном виде 1](#_Toc72106878)1

[5. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ 1](#_Toc72106879)2

[5.1. Предварительный состав программной документации 1](#_Toc72106880)2

[5.2. Специальные требования к программной документации 1](#_Toc72106881)2

[6. ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ](#_Toc72106882) 13

[6.1. Ориентировочная экономическая эффективность 1](#_Toc72106883)3

[6.2. Предполагаемая потребность 1](#_Toc72106884)3

1. [6.3. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными или зарубежными аналогами 1](#_Toc72106885)3

[7. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ](#_Toc72106886) 15

[7.1. Необходимые стадии разработки, этапы и содержание работ](#_Toc72106887) 15

[7.2. Сроки разработки и исполнители](#_Toc72106888) 16

[8. ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ](#_Toc72106889) 17

[СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ](#_Toc72106890) 18

[ПРИЛОЖЕНИЕ 1……………………………………………………………………………….](#_Toc72106770)20

ПРИЛОЖЕНИЕ 2……………………………………………………………………………….20

# 1. ВВЕДЕНИЕ

## 1.1. Наименование программы

Наименование программы – «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер» («High Perfomance Customizable HTTP Server»).

## 1.2. Краткая характеристика области применения

Данный IT продукт представляет из себя высокоуровневую C++ библиотеку, которая дает возможность быстро проектировать и разворачивать REST API на языке С++, минуя такие низкоуровневые детали, как сокеты, потоки, контексты и т.д.

# 2. ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

**2.1. Документы, на основании которых ведётся разработка**

Основанием для разработки является учебный план подготовки бакалавров по направлению 09.03.04 «Программная инженерия» и утвержденная академическим руководителем тема курсового проекта».

**2.2. Наименование темы разработки**

Наименование темы разработки – «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер».

Программа выполняется в рамках темы курсового проекта — «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер», в соответствии с учебным планом подготовки бакалавров по направлению 09.03.04 «Программная инженерия».

# 3. НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

## 3.1. Функциональное назначение

Функциональным назначением программы является предоставление программисту возможности быстро и удобно проектировать REST API на языке С++, не погружаясь в детали реализации REST API. Данный продукт является отличным решением для команд разработки, пишущих на С++, так как позволит им не менять стек разработки, в том числе и ЯП, при появлении требования в необходимости наличия REST API для каких бы то ни было целей.

## 3.2. Эксплуатационное назначение

Многие существующие IT продукты написаны на С++. Этот ЯП славится своей производительностью и универсальностью, однако многие более новые языки (например, Джава, С#, Го) позволяют разрабатывать такие же продукты в разы быстрее.

Зачастую командам невозможно поменять стек разработки по разным причинам (например, слишком большое наследние, функционал которого нельзя перенести на современный технологический стек с точки зрения бизнес-value и затраченного на разработку времени). Чтобы не оказаться вне рынка с текущим «устаревшим» продуктом, его разработчикам приходится имплементировать современные features на старом технологическом стеке. Для одной из таких features, а именно REST API, которое присутствует во многих промышленных системах, и предназначена данная библиотека. Она призвана значительно сокращать время на разработку REST API и добиваться наибольшего значения соотношения «бизнес-value / затраченное на разработку время».

Для подключения данной библиотеки достаточно импортировать один заголовочный файл, который, в свою очередь, будет подключать другие заголовочные файлы. Настраивать зависимости будет система автоматизации сборки проектов CMake. Такой способ подключения является наиболее современным и простым, и именно поэтому многие разработчики придерживаются такого подхода при написании собственных библиотек, фреймворков и модулей.

# 4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

## 4.1. Требования к функциональным характеристикам

### 4.1.1. Требования к составу выполняемых функций

Программа должна давать пользователю возможность выполнять следующие функции:

* инстанцировать объект http сервера
* базово конфигурировать http сервер
* наследовать класс http сервера под свои нужды
* создавать status line http ответа из готовых шаблонов: определять методы GET и POST, код возвращаемого значения
* создавать заголовки http ответа из готовых шаблонов: content-type, content-length и т. д.
* создавать тела http ответа из готовых шаблонов, отдельных html файлов
* настраивать кастомное логирование с разными уровнями в отдельный файл
* настраивать кастомное логирование с разными уровнями в syslog
* кешировать http ответы
* обрабатывать ошибки
* читать комментарии в коде сервера, которых будет достаточно для использования всех возможностей сервера
* подключать сервер через .hpp файл с отдельной папкой (где будут все остальные файлы-зависимости лежать), настройка необходимых зависимостей идет через готовый CmakeLists.txt

### 4.1.2. Требования к организации входных данных

Входные данные — это исходный код на С++, в который портируется http сервер (исходный код может быть представлен в файлах с расширениями .cpp, .h, .hpp). В качестве системы автоматизации сборки проекта рекомендуется использовать CMake, так как в таком случае будет намного проще настроить зависимости, необходимые для подключаемого http сервера. Исходный код проекта до подключения данного фреймворка должен компилироваться успешно и проект должен собираться корректно.

В свою очередь, после подключения фреймворка (после успешного подключения всех необходимых для его работы файлов и успешной настройки необходимых зависимостей) в исходном коде создается объект http сервера. При проектировании REST API для создания очередного эндпоинта необходимо воспользоваться соответствующим методом созданного http сервера.

Касательно требований к входным данным, программисту необходимо ознакомиться с внутренней справкой / документацией http сервера, которая исчерпывающе описывает, как с помощью него проектировать REST API.

### 4.1.3. Требования к организации выходных данных

Результат работы сервера должен представлять собой действующий REST API, а также файлы с логированием. Отследить корректность работы можно с помощью логов, настроенных на максимально возможный уровень — DEBUG 5, а также с помощью непосредственно функционального тестирования написанного REST API. Если в логах была обнаружена хоть одна ошибка, сервер имеет неопределенное поведение.

## 4.2. Требования к интерфейсу

Графический интерфейс у данного сервера фактически отсутствует, так как все команды прописываются именно в исходном файле.

**4.3. Требования к надежности**

### 4.3.1. Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы

Для устойчивой работы программы необходимо соблюдать ряд организационно-технических мер:

1) При компиляции тестируемой программы необходимо включить следующие флаги: -fsanitize=address,undefined -fno-sanitize-recover=all -Wall -Wextra -Werror -std=c++14 -pedantic; Компилировать необходимо компилятором gcc версии не ниже 14 или компилятором clang версии не ниже 3.4;

2) Иметь правильно скомпилированные и находящиеся в нужном месте библиотеки, который использует данный ;

3) Компиляция исходного кода должна производиться с флагами оптимизации (-O2, -O3 или -Ofast);

**4.3.2. Время восстановления после отказа**

Если отказ был спровоцирован внешними факторами (например, поломка энергоблока компьютера или неисправность других его внутренних компонентов), то время исправления ситуации не регламентируется.

Если отказ был спровоцирован внутренними факторами (например, пользователь случайно удалил системный файл и ОС теперь работает некорректно), то время восстановления не должно быть больше времени, необходимого для исправления ошибки с ОС.

### 4.3.3. Отказы из-за некорректных действий оператора

Отказ программы возможен также вследствие некорректных действий пользователя при неправильном использовании (например, исходный тестируемый код отрабатывает с ошибкой или предупреждением или в runtime возникло неопределенное поведение). Чтобы такого не допускать, необходимо ознакомиться с пунктом 4.3.1;

Также отказ возможен при некорректном пользовании операционной системой. В таком случае время на восстановления сервера не должно превышать времени, необходимого для устранения поломки ОС.

**4.4. Условия эксплуатации**

Компьютер предназначен для эксплуатации в помещениях с искусственно-регулируемыми климатическими условиями, например, в отапливаемых и вентилируемых помещениях категории 4.1 согласно ГОСТ 15150-69 [4].

Программа не требует специального обслуживания.

Программа может быть использована как одним человеком, так и группой лиц. Необходимая квалификация – пользователь (ознакомившийся с краткой справкой сервера).

## 4.5. Требования к составу и параметрам технических средств

Для бесперебойной работы программного продукта требуется компьютер с:

* установленной версией компилятора gcc - 14, clang — 3.4
* операционной системой со стабильной сборкой, выпущенной не позднее 2015 года
* объемом свободной встроенной памяти не меньше 55 МБ,
* объёмом оперативной памяти не меньше 1 ГБ.

## 4.6. Требования к информационной и программной совместимости

### 4.6.1. Требования к информационным структурам и методам решения

Требования к информационным структурам и методам решения не предъявляются.

### 4.6.2. Требования к программным средствам, используемым программой

Для работы программного продукта требуется gcc компилятор версии не ниже 14 или clang компилятор версии не ниже 3.4; необходимые флаги см. в пункте 4.3.1

**4.6.3. Требования к исходным кодам и языкам программирования**

Программа должна быть написана на языке программирования С++ версии не выше 14. В качестве среды разработки программы может быть использован любой редактор кода. Допускается писать код только в .cpp, .h и .hpp файлах.

**4.7. Требования к маркировке и упаковке**

Требования к маркировке и упаковке не предъявляются.

**4.8. Требования к транспортировке и хранению**

**4.8.1. Требования к транспортировке и хранению программных документов, предоставленных в электронном виде**

Программные документы загружаются в электронном виде в информационную образовательную среду LMS (Learning Management System) НИУ ВШЭ. Требования к хранению и транспортировке не предъявляются.

**4.8.2. Требования к транспортировке и хранению программных документов, представленных в печатном виде**

Программные документы, предоставляемые в печатном виде, должны соответствовать общим правилам учета и хранения программных документов, предусмотренных стандартами Единой системы программной документации и соответствовать требованиям ГОСТ 19.602-78 [13].

# 5. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

## 5.1. Предварительный состав программной документации

1. «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер». Техническое задание (ГОСТ 19.201-78 [8])
2. «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79 [9])
3. «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер». Текст программы (ГОСТ 19.401-78 [10])
4. «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер». Пояснительная записка (ГОСТ 19.404-79 [11])
5. «Высокопроизводительный Настраиваемый HTTP Сервер». Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79 [12])

## 5.2. Специальные требования к программной документации

1. Все документы к программе должны быть выполнены в соответствии с ГОСТ 19.106-78 [7] и ГОСТами к каждому виду документа (см. п. 5.1.);
2. Пояснительная записка должна быть загружена в систему Антиплагиат через LMS (Learning Management System) НИУ ВШЭ.
3. Вся документация и программа также сдаются в электронном виде в формате .pdf или .docx. в архиве формата .rar или .zip.
4. За три дня до защиты комиссии все материалы курсового проекта:

* техническая документация,
* программный проект,
* исполняемый файл,
* отзыв руководителя,
* лист Антиплагиата

должны быть загружены одним или несколькими архивами в проект дисциплины «Курсовой проект, 3 курс ПИ» в личном кабинете в информационной образовательной среде LMS (Learning Management System) НИУ ВШЭ.

# 6. ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ

## 6.1. Ориентировочная экономическая эффективность

В рамках данной работы расчет экономической эффективности не предусмотрен.

## 6.2. Предполагаемая потребность

Данный сервер могут использовать все разработчики с компилятором gcc версии не ниже 14 или компилятором clang версии не ниже 3.4, которым нужно быстро добавить REST API в свою программу. Данный сервер предлагает простое, быстрое, легковесное и одновременно высокопроизводительное решение данной проблемы, упрощая жизнь разработчикам.

## 6.3. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными или зарубежными аналогами

На момент создания программы наиболее используемыми аналогами в области http серверов-микрофреймворков являются: Crow, Pistache, Beast.

Общий недостаток всех этих продуктов — недостаточный уровень абстракции для использования их возможностей в условиях ограниченных временных ресурсов. Данные фреймворки предоставляют более сложный интерфейс для создания REST API, нежели текущий http сервер. В итоге в большинстве случаев они требуют больше времени для имплементации той же функциональности, которую предлагает мой сервис.

Если рассматривать найденных «конкурентов» по отдельности, то можно выявить следующие особенности.

Pistache:

1. Сложность и документация: начальная настройка и использование Pistache может потребовать много времени из-за относительно сложной структуры и ограниченной документации.

2. Ограниченные возможности масштабирования: хотя Pistache предлагает хорошую производительность, в некоторых случаях могут возникать ограничения в масштабировании и обработке больших нагрузок, особенно в сравнении с другими более распространенными фреймворками.

Crow:

1. Ограничения масштабируемости: В некоторых случаях Crow может иметь ограничения по масштабируемости и производительности в сравнении с иными фреймворками.

2. Отсутствие полной стандартной поддержки: иногда Crow может не поддерживать все стандарты и спецификации, которые могут потребоваться для конкретных задач, требуя дополнительной настройки и расширений.

Beast:

1. Сложность использования: Beast является частью библиотеки Boost, которая является довольно низкоуровневой абстракцией для работы с сетью. С помощью этого инструмента будет сложно разрабатывать REST API «с нуля».

2. Обширная документация: из-за того, что Beast является низкоуровневой основой для построения REST API, то и документация его значительно больше других рассмотренных REST API решений.

Подытожив, можно сказать, что такие инструменты разработки, как данный фреймворк, являются передовыми средствами разработки на современном С++, так как имеют достаточный уровень абстракции, что позволяет разработчикам данного языка повысить свой perfomance, затрачивая существенно меньше времени на создание таких популярных решений, как REST API.

# 7. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

## 7.1. Необходимые стадии разработки, этапы и содержание работ

Стадии и этапы разработки были выявлены с учетом ГОСТ 19.102-77 [6]:

Таблица 1 – Стадии разработки, этапы и содержание работ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Стадии разработки** | **Этапы работ** | **Содержание работ** |
| I.Техническое задание | Обоснование необходимости разработки программы | Постановка задачи |
| Сбор исходных материалов |
| Выбор и обоснование критериев эффективности и качества разрабатываемой программы |
| Разработка и утверждение технического задания | Определение требований к программе |
| Определение стадий, этапов и сроков разработки программы и документации на нее |
| Определение необходимости проведения научно-исследовательских работ на последующих стадиях |
| Согласование и утверждение технического задания |
| II.Рабочий проект | Разработка программы | Программирование и отладка программы |
| Разработка программной документации | Разработка программных документов в соответствии с требованиями ГОСТ 19.101-77 [5] |
| Испытания программы | Разработка, согласование и утверждение порядка и методики испытаний |
| Проведение предварительных испытаний |
| Корректировка программы и программной документации по результатам испытаний |

Продолжение Таблицы 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Стадии разработки** | **Этапы работ** | **Содержание работ** |
| III. Внедрение | Подготовка и защита программного продукта. | Утверждение даты защиты программного продукта. |
| Подготовка программы и программной документации для презентации и защиты. |
| Представление разработанного программного продукта руководителю и получение отзыва. |
| Загрузка Пояснительной записки в систему Антиплагиат через LMS (Learning Management System) НИУ ВШЭ |
| Загрузка материалов курсового проекта в LMS (Learning Management System) НИУ ВШЭ, проект дисциплины «Курсовой проект, 2 курс ПИ» (см. п. 5.2) |
| Защита программного продукта (курсового проекта) комиссии. |

## 7.2. Сроки разработки и исполнители

Разработка должна закончиться к 25 мая 2024 года.

Исполнитель: Фортов Егор Кириллович, студент группы БПИ214 факультета компьютерных наук НИУ ВШЭ.

# 8. ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ

Проверка программного продукта, в том числе и на соответствие техническому заданию, осуществляется заказчиком совместно с исполнителем согласно «Программе и методике испытаний», а также пункту 5.2

Защита выполненного проекта осуществляется комиссии, состоящей из преподавателей департамента программной инженерии, в утверждённые приказом декана ФКН сроки.

**СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ**

1. Pistache — REST API framework [Электронный ресурс] Режим доступа: https://github.com/pistacheio/pistache, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
2. Crow – REST API framework [Электронный ресурс] Режим доступа: https://github.com/CrowCpp/Crow, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
3. Beast - REST API framework [Электронный ресурс] Режим доступа: <https://www.boost.org/doc/libs/master/libs/beast/doc/html/index.html>, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
4. ГОСТ 15150-69 Машины, приборы и другие технические изделия. Исполнения для различных климатических районов. Категории, условия эксплуатации, хранения и транспортирования в части воздействия климатических факторов внешней среды. – М.: Изд-во стандартов, 1997.
5. ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
6. ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
7. ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
8. ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
9. ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
10. ГОСТ 19.401-78 Текст программы. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
11. ГОСТ 19.404-79 Пояснительная записка. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
12. ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
13. ГОСТ 19.602-78 Правила дублирования, учета и хранения программных документов, выполненных печатным способом. // Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
14. Статья про REST API в целом [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://habr.com/ru/articles/483202/, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
15. Статья про REST API в целом [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://aws.amazon.com/ru/what-is/restful-api/, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
16. Статья про REST API в целом [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://blog.skillfactory.ru/glossary/rest-api/, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
17. Статья про REST API [Электронный ресурс] / Wikipedia. Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/REST, свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
18. Статья RESTful APIs [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://www.astera.com/type/blog/rest-api-definition/](https://en.wikibooks.org/wiki/Introduction_to_Software_Engineering/Testing/Profiling), свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
19. Видео про REST API [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.youtube.com/watch?v=-mN3VyJuCjM свободный. (дата обращения: 15.02.2024)
20. Статья IBM про REST API [Электронный ресурс] / IBM; Режим доступа: https://www.ibm.com/topics/rest-apis свободный. (дата обращения: 15.02.2024)

# ПРИЛОЖЕНИЕ 1

**ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ КЛАССОВ**

Таблица 1.1 – Описание и функциональное назначение классов/структур в файле ServeMe.hpp

|  |  |
| --- | --- |
| **Класс** | **Назначение** |
| Level | Класс необходим для категоризации уровней логирования. Доступные уровни: Debug, Info, Warning, Error, Critical. |
| Method | Класс необходим для категоризации методов HTTP-запросов. Доступные методы: GET, POST. |
| HttpServerInterface | Класс представляет собой интерфейс для любого объекта, который претендует на роль HttpServer-а. |
| LoggerInterface | Класс представляет собой интерфейс для любого объекта, который претендует на роль Logger-а. |
| HttpSessionInterface | Класс представляет собой интерфейс для любого объекта, который претендует на роль HttpSession. |
| RESTAPIAPPInterface | Класс представляет собой интерфейс для любого объекта, который претендует на роль RESTAPIAPP – входной точки фреймворка. |
| Logger | Класс предоставляет возможность логирования в файл и внутренний лог ОС с учетом текущего времени и установленного уровня логирования. Класс реализует интерфейс LoggerInterface. |
| HttpSession | Класс нужен для реализации http сервера. Отвечает за принятие http-запросов и отправку на них ответов. Класс реализует интейрфейс HttpSessionInterface. |
| HttpServer | Класс является главным в данном фреймворке. Отвечает за создание сокета, открытия его, добавления новых эндпоинтов и прослушивания соединений по протоколу TCP. Класс реализует интерфейс HttpServerInterface. |
| RESTAPIAPP | Класс является входной точкой подприложения. Предоставляет возможность создать сам HTTP сервер, запустить его, добавить в него обработку новых эндпоинтов и завершить его. Класс реализует интерфейс RESTAPIAPPInterface. |

# ПРИЛОЖЕНИЕ 2

**ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ, МЕТОДОВ, СВОЙСТВ КЛАССОВ, А ТАКЖЕ ПЕРЕМЕННЫХ И ФУНКЦИЙ В ФАЙЛАХ**

Таблица 2.1.1 – Описание полей и свойств класса Level

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Назначение** |
| Debug | public | Enum type | Данный уровень предназначен для максимального уровня логирования. |
| Info | public | Enum type | Данный уровень предназначен для вывода какой-либо информации, которая носит не критический, но довольно важный характер. |
| Warning | public | Enum type | Для вывода предупреждений (по аналогии с предупреждениями компилятора). |
| Error | public | Enum type | Для вывода ошибок, из-за которых отдельная компонента HTTP-сервера не может корректно завершить свою работу. |
| Critical | public | Enum type | Для вывода ошибок, при которых работа HTTP-сервера невозможна. |

Таблица 2.2.1 – Описание полей и свойств класса Method

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Назначение** |
| GET | public | Enum type | Для ответа на GET-запросы. |
| POST | public | Enum type | Для ответа на POST-запросы. |

Таблица 2.3.1 – Описание методов абстрактного класса HttpServerInterface

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| addEndpoint | public | virtual void | const std::string &path, const std::string &response, Method method | Добавляет в HTTP-сервер новый эндпоинт. |

Таблица 2.4.1 – Описание методов абстрактного класса LoggerInterface

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| log | public | virtual void | Level level, const std::string &message | Логирует переданное ей сообщение в файл и syslog с переданным уровнем логирования. |

Таблица 2.5.1 – Описание методов абстрактного класса HttpSessionInterface

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| start | public | virtual void | - | Считывать HTTP-запрос и отвечать на него |

Таблица 2.6.1 – Описание методов абстрактного класса RESTAPIAPPInterface

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| AddEndpoint | public | virtual void | const std::string &path, const std::string &response, const std::string &method) | Добавляет новый эндпоинт в сервис |
| RunServer | public | virtual void | - | Дает команду серверу начинать прослушивать входящие соединения |
| StopServer | public | virtual void | - | Останавливает сервер, закрывая сокет. |

Таблица 2.7.1 – Описание полей и свойств класса Logger

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Назначение** |
| logFile | private | std::ofstream | Нужен для записи в файл. |
| syslogEnabled | private | const bool | Нужна ли выгрузка в syslog помимо файла. |

Таблица 2.7.2 – Описание методов класса Logger

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| Logger | public | constructor | const std::string &program\_name = "HTTPServer", const std::string &log\_file\_name = "log.txt", bool syslog\_enabled = true | Создает объект, открывает файл логов и системный лог. |
| ~Logger() | public | destructor | - | Разрушает объект, закрывает файл логов и системный лог. |
| log | public | void | Level level, const std::string &message | Логирует в файл и системный лог |
| writeToSyslog | private | void | Level level, const std::string &message | Логирует в системный лог. |
| writeToFile | private | void | Level level, const std::string &message | Логирует в файл. |

Таблица 2.8.1 – Описание полей и свойств класса HttpSession

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Назначение** |
| socket\_ | private | boost::asio::ip::tcp::socket | Нужен для открытия сокета. |
| request\_ | private | boost::asio::streambuf | Нужен для чтения http-запроса. |
| endpoints\_ | private | сonst std::unordered\_map<std::string, std::pair<std::string, Method>>& | Для ответов на соответствующие запросы. |
| enable\_cache | private | const bool | Флаг, который включает кеширование ответов. |
| logger | private | std::shared\_ptr<Logger> | Нужен для логирования. |
| cache | private | std::unordered\_map<std::string, std::string>& | Нужен для кеширования. |

Таблица 2.8.2 – Описание методов класса HttpSession

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| HttpSession | public | constructor | boost::asio::ip::tcp::socket socket, const endpoint &endpoints, Logger::Ptr logger,  CACHE& cache, bool enable\_cache = true | Создает объект, начинает читать входящий запрос. |
| ~HttpSession | public | destructor | - | Разрушает объект. |
| do\_read | private | void | - | Читает входящий запрос и вызывает функцию для ответа на него. |
| do\_write | private | void | const std::string &response | Отвечает на входящий запрос. |

Таблица 2.9.1 – Описание полей и свойств класса HttpServer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Назначение** |
| socket\_ | private | boost::asio::ip::tcp::socket | Нужен для открытия сокета. |
| request\_ | private | boost::asio::streambuf | Нужен для чтения http-запроса. |
| endpoints\_ | private | const std::unordered\_map<std::string, std::pair<std::string, Method>>& | Для ответов на соответствующие запросы. |
| enable\_cache | private | const bool | Флаг, который включает кеширование ответов. |
| logger | private | std::shared\_ptr<Logger> | Нужен для логирования. |
| cache | private | std::unordered\_map<std::string, std::string>& | Нужен для кеширования. |

Таблица 2.9.2 – Описание методов класса HttpServer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| HttpServer | public | constructor | boost::asio::io\_context &io\_context,  Logger::Ptr logger, CACHE& cache, short port = 8080, bool enable\_cache = true | Создает объект, вызывает функцию, которая случает соответствующий порт. |
| ~HttpServer | public | destructor | - | Разрушает объект. |
| addEndpoint | public | void | const std::string &path, const std::string &response, Method method | Добавляет новый эндпоинт. |
| do\_accept | private | void | - | Открывает сокет и начинает слушать соответствующий порт. |

Таблица 2.10.1 – Описание полей и свойств класса RESTAPIAPP

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Назначение** |
| io\_context | private | boost::asio::io\_context | Нужна для запуска HTTP-сервера (внутренняя вещь либы boost). |
| server | private | std::shared\_ptr<HttpServer> | Сам HTTP-сервер. |
| logger | private | std::shared\_ptr<Logger> | Инструмент логирования. |
| cache | private | std::unordered\_map<std::string, std::string> | Инструмент кеширования. |

Таблица 2.10.2 – Описание методов класса RESTAPIAPP

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя** | **Модификатор доступа** | **Тип** | **Аргументы** | **Назначение** |
| RESTAPIAPP | public | constructor | uint32\_t port = 8080, const std::string& logfileName="log.txt" | Создает объект, инициализирует его поля. |
| ~RESTAPIAPP | public | destructor | - | Разрушает объект. |
| AddEndpoint | public | void | const std::string &path, const std::string &response, Method methodconst std::string &path, const std::string &response, const std::string &method="GET" | Добавляет новый эндпоинт. |
| RunServer | public | void | - | Запускает HTTP-сервер. |
| StopServer | public | void | - | Останавливает HTTP-сервер. |

# ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Изм. | Номера листов (страниц) | | | | Всего листов (страниц) в документе | № документа | Входящий № сопроводительного документа и дата | Подпись | Дата |
| измененных | замененных | новых | аннулированных |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |