

# REQUISITOS FUNCIONALES

---

- Registro de los jugadores
- Asignacion de camellos a jugadores
- Movimiento de los camellos
- Determinar el ganador de la carrera
- Crear certificado del ganador
- Jugar desde ordenadores distintos
- Crear la interfaz grafica del usuario
- Guardar recuento de partidas y resultados

## PROTOTIPO

---

### INTERFAZ INICIO

El prototipo muestra una ventana con un título de búsqueda y un botón de cerrar. El contenido principal es el título 'Carrera de Camellos', seguido de la instrucción 'Introduce tu nombre', un campo de entrada de texto y un botón 'Registrar'.

🔍

×

Carrera de Camellos

Introduce tu nombre

Registrar