МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский университет «ИТМО» (НИУ ИТМО)

Лабораторная работа №5 «C++ OOP/Paralle	el»
по курсу «С++ и UNIX системы»	

Выполнил студент 3 курса группы К3333: Буданцев А.А.

Проверил: Маслов И.Д.

Цель работы

Познакомить студента с принципами объектно-ориентированного программирования на примере создания сложной синтаксической структуры. Придумать синтаксис своего персонального мини-языка параллельного программирования, а также реализовать его разбор и вычисление.

Задача

1. [C++ PARALLEL LANG] Создать параллельный язык программирования

Требуется создать язык программирования, в котором будет доступна установка следующих команд:

- Установка счетного цикла
- Вывод в консоль
- Вывод в файл в режиме добавления
- Арифметические операции +, -, *, /

Счетный цикл должен поддерживать дальнейшую установку всех остальных поддерживаемых команд.

Для реализации задачи использовать технологию объектно-ориентированного программирования в части реализации поддерживаемых команд языка.

В программе должны быть отражены следующие шаги:

- 1.1. Текстовый ввод команд. Каждая новая строка это новый набор команд.
- 1.2. Ожидание команды на окончание ввода
- 1.3. Параллельное исполнение введенных строк (наборов команд). Наборы команд должны исполняться параллельно. В консоли фиксировать время запуска / завершения каждого потока. При выводе информации о времени указывать принадлежность потока к строке (набору команд)

2. [SAVE] Результат всех вышеперечисленных шагов сохранить в репозиторий (+ отчет по данной ЛР в папку <u>doc</u>)

Фиксацию ревизий производить строго через ветку <u>dev</u>. С помощью скриптов накатить ревизии на <u>stg</u> и на <u>prd</u>. Скрипты разместить в корне репозитория. Также создать скрипты по возврату к виду текущей ревизии (даже если в папке имеются несохраненные изменения + новые файлы).

Решение

1. [C++ PARALLEL LANG] Создать параллельный язык программирования

При написании использовались различные файлы

FileHandler.h

```
#pragma once
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <vector>
#include <string>

class FileHandler {
public:
    FileHandler(char *name);
    void handle();
    std::vector<std::string> getCommands();

private:
    std::ifstream file;
    char *file_name;
    std::vector <std::string> commands;

    void open();
    void close();
    bool isOpen();
    void read();
};
```

Threader.h

```
#pragma once
#include "../Parser/Parser.h"

class Threader {
    private:
        const int N = 5;
        std::vector <std::string> thread_commands;
        Parser parser;
    public:
        Threader(std::vector <std::string> commands);
        void executeThread();
};
```

Object.h

Integer.h

```
#pragma once
#include "../Object/Object.h"

class Integer: public Object {
    private:
        std::map<std::string, int> data;
    public:
        void insert(std::string key, std::string value);
        int getValue(std::string name);
        void setValue(std::string name, int value);
        bool findKey(std::string key);
};
```

Parser.h

Главный файл, который запускает весь код:

```
#Include "FileHandler/FileHandler.h"
#include "Threader/Threader.h"

using namespace std;
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc == 2){
        FileHandler file handler(argv[1]);
        file handler.handle();
        Threader threader(file_handler.getCommands());
        threader.executeThread();
    }
    else {
        cout << "Error! Wrong number of arguments" << "\n";
    }
    return 0;
}</pre>
```

Результат выполнения команды

```
Thread 0 execution time: 0.090
110
11
Thread 3 execution time: 0.506
11
Thread 2 execution time: 0.618
cnhjrf
Thread 1 execution time: 0.952
Data is written successful.
Thread 4 execution time: 1.295
-130
Thread 6 execution time: 0.044
1
2
-2
Thread 5 execution time: 0.035
4
Thread 7 execution time: 0.094
Thread 8 execution time: 0.094
```

Вывод

В лабораторной работе создан параллельный язык программирования с использованием объектно-ориентированного программирования.