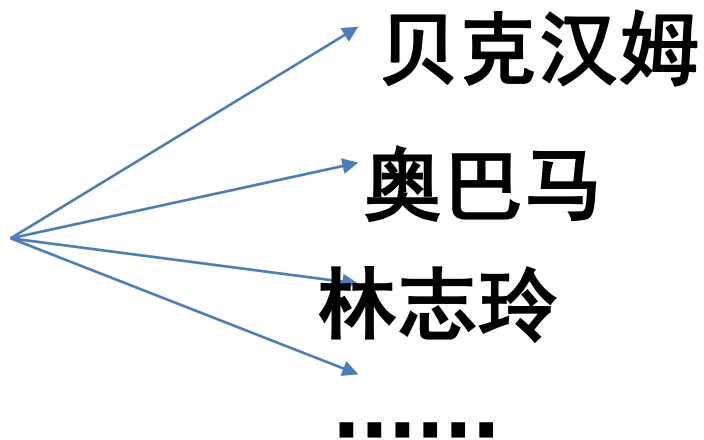


第五章 类的构建与对象的使用



"人" 类
特征（属性） 年龄 体重
行为（方法） 衣 食 住 行





```
public class 类名 {  
    //定义属性部分  
    属性1的类型 属性1;  
    属性2的类型 属性2;  
    ...  
    属性n的类型 属性n;  
  
    //定义方法部分  
    方法1;  
    方法2;  
    ...  
    方法m;  
}
```



□ 定义和使用属性

```
public class 类名 {
```

```
    //定义属性部分
```

```
    属性1的类型 属性1;
```

```
    属性2的类型 属性2;
```

```
    ...
```

```
    属性n的类型 属性n;
```

```
}
```



- 内存图

- 对象之间的独立性



■ 方法的定义格式

```
访问修饰符 返回值类型 方法名(参数1, 参数2..., 参数n){  
    方法体;  
}
```



□ 无参数，无返回值

void 方法名(){ 方法体 ; }

□ 无参，有返回值

int 方法名(){ 方法体 ; }

□ 有参，无返回值

void 方法名(参数1，参数2....，参数n){ 方法体 ; }

□ 有参，有返回值

返回值类型 方法名(参数1，参数2....，参数n){ 方法体 ; }



□ 方法调用中：

➤ this

✓ 作用

成员变量和局部变量区别



```
public class Person{
```

```
    变量1类型 变量1;  
    变量2类型 变量2;  
    变量3类型 变量3;
```

```
    public 返回类型 方法1(){  
        变量4类型 变量4;  
    }
```

```
    public 返回类型 方法2(){  
        变量5类型 变量5;  
    }
```

```
}
```

1. 作用域
2. 优先级
3. 初始值

如何使用带参数的方法



定义带参数的方法

```
public class Juicer{  
    public String juicing ( String food ) {  
        return "苹果" + "汁";  
    }  
}
```

调用带参数的方法

```
Juicer juicer_1 = new Juicer();  
String s = juicer_1.juicing("苹果");  
System.out.println(s);
```



□ 值类型参数

➤ 示例1

□ 引用类型参数

➤ 示例2

➤ 示例3



可变参数方法...