

第十三章 泛型



□ 语法

定义：

```
class 类名<泛型类型标识>{  
    访问修饰符 <泛型类型> 属性;  
    访问修饰符 <泛型类型> 方法(){}  
    访问修饰符 <泛型类型> 方法(泛型类型 参数){}  
}
```

应用：

```
类名<具体类> 对象名 = new 类名<具体类> ();
```

原生类型



- **通配符**

?

- **泛型通配符上限**

? extends E: **接收E或者E的子类型**

- **泛型通配符下限**

? super E: **接收E或者E的父类型.**



□ 注意

- 类型参数可以指定上限，可以制定多个上限
- 类型参数不能“继承”



- 泛型构造
- 泛型方法



□ 泛型擦除

- 方法重载
- 方法重写



擦除原则:

□ 对于参数化类型

- 会使用原生类型进行替换。

□ 对于类型参数

- 会使用类型参数的上界进行替换
 - ✓ 对于无界的类型参数，使用Object进行替换。
 - ✓ 对于含有一个上界的类型参数，使用上界进行替换对于含有多个上界的类型参数，使用第一个上界进行替换。



□ 泛型接口



- ❑ Comparable

- ❑ Comparator