**开场后，NPC小鸟暖暖从屏幕左上方飞进场景内，停留2秒后，开始说话：**

1. 你好
2. 从今天开始，我们就是好朋友了

屏幕跳出一个框，文字为“是否和小鸟暖暖成为好朋友？”，下面有两个按钮，分别是“是”和“否”。小朋友进行选择。若选择“否”，则可以另选一个NPC对象，如小狗旺旺，机器猫玲玲等。若选择“是”，则需要小朋友说出来“你好，我们是好朋友了。”

小朋友说：

1.你好

2.我们是好朋友了

NPC小鸟继续说话：

1、请告诉我你的名字吧

小朋友设置自己的昵称。

屏幕跳出一个框，上面的文字为“请设置你的昵称”，下面有一个文本框，小朋友进行输入昵称操作，输入完点击“保存”。

NPC小鸟继续说话

1、今天天气晴朗，适合出去玩耍。

2、逛超市、上幼儿园、公园游玩野餐，你想选择哪个呢？

屏幕显示三个图片，每个图片都是一个对应的场景，小朋友点击图片进行选择，选好后，系统跳转至相应的场景。

## 场景1 超市购物

1、 NPC小鸟陪着小朋友一起吃饭，“吃”这个动作持续3秒后，小鸟说：吃完饭，我们就去超市逛逛吧。

屏幕跳出一个框，文字为“是否确定去超市？”，下面有两个按钮，分别是“是”和“否”。小朋友进行选择。若选择“否”，则系统跳转回开场界面重新选择场景。选择“是”,游戏继续。

2、 NPC小鸟陪着小朋友一起乘坐电梯下楼。在电梯上，需要小朋友执行“按楼层①”，这个动作。小朋友成功执行这个动作后，游戏继续。NPC小鸟说：你真棒，谢谢你帮咱们按了电梯。

3、 NPC小鸟C和小朋友一起排队出小区，这时候有个人来插队，然后大家的表情都不好看，NPC小鸟告诉小朋友：这种行为是不对的，大家有序排队才能出门。系统在排队界面停顿3秒，画面切换到小区门外。

4、 小区门外往左走一段路就会走到红绿灯那里。NPC小鸟和小朋友一块走路至红绿灯那里，游戏随机显示红灯、绿灯、黄灯3种情况，红灯的时候，提示：“看，红灯，不能过马路。”黄灯的时候，提示:“这是黄灯，等一等。” 绿灯的时候，提示：“绿灯了，可以过马路了。”

这时候NPC小鸟会说：那现在我们该怎么走呀？

小朋友说：现在是红/绿/黄灯，我们可以/不可以走。

判断错误游戏会提示并进行重新选择。

5、 过马路时，NPC小鸟提示小朋友:“过马路要走斑马线，慢慢走，不能跑！”小朋友执行“走路”这个动作，走过斑马线，就到了公交车站牌那，NPC小鸟和小朋友一起等车。

游戏提示：在等候区等车。

NPC小鸟给小朋友：今天幼儿园的课程很有意思哦，一会你就知道啦 。

小朋友执行“点头”这个动作。

6、 要坐的公交车来了，提示:“某号线路车来了，排队从前门上车”。

上车后，提示:“要刷卡或投硬币或纸币”。

屏幕显示三个图片，分别对应刷卡、投硬币、放纸币，小朋友点击图片进行选择。小朋友执行刷卡/投硬币/纸币三者动作之一。

有座位时，提示:“有座位，慢慢 走到座位坐好”。 无座位时，提示:“找空位置、扶好把手站好”。小朋友执行“坐下”这个动作，或者“扶好把手”这个动作。

在公交上，上来一个老人/小孩NPC，屏幕跳出一个框，文字为“是否让座？”，下面有两个按钮，分别是“是”和“否”。小朋友进行选择。选择“是”,游戏继续。小朋友执行“起身让座”这个动作。

老人/小孩NPC说：谢谢小朋友

小朋友回答：不客气

听到广播播下一站就是目的地时，提示:“下一站是目的地，要准备往后门移，准备下车了”！ 听到广播播目的地时，提示:目的地到了，从后门下车吧！

小朋友执行“起身下车”这个动作。

7、 到达超市后下车，NPC小鸟说：我们终于到超市啦，快来挑选你要的东西吧。

小朋友：好的。

8、 超市的货架上有苹果、本子、饮料三种货物，显示苹果3元，本子10元、饮料5元。

小朋友选择其中一个货品，系统提示“是否确定？”然后点击“确定”

小朋友执行“伸手拿”这个动作。

9、 NPC小鸟带领小朋友到收银台那付款

小朋友选择对应的钱数去付款

收银员说“谢谢”

小朋友说“不客气”

收银员挥手拜拜

小朋友执行“伸手拜拜”这个动作。

10、NPC小鸟和小朋友走出超市，来到公交车站那，乘车回家。

乘车，与上面的6同。

11、回到小区，乘电梯，与上面的2同。

12、回到家中，

NPC小鸟说：今天真是开心的一天呀。

小朋友：是的，很开心

NPC小鸟：我们以后也要一直是朋友呀，咱们拥抱一下吧

小朋友执行“拥抱”这个动作。

场景1结束

## 场景2 上幼儿园

1、 NPC小鸟陪着小朋友一起吃饭，“吃”这个动作持续3秒后，小鸟说：吃完饭，我们就去上幼儿园吧。

屏幕跳出一个框，文字为“是否确定去幼儿园？”，下面有两个按钮，分别是“是”和“否”。小朋友进行选择。若选择“否”，则系统跳转回开场界面重新选择场景。选择“是”,游戏继续。

2、 NPC小鸟陪着小朋友一起乘坐电梯下楼。在电梯上，需要小朋友执行“按楼层①”，这个动作。小朋友成功执行这个动作后，游戏继续。NPC小鸟说：你真棒，谢谢你帮咱们按了电梯。

3、 NPC小鸟和小朋友一起排队出小区，队伍很长，这时候有个人来插队，然后大家的表情都不好看，NPC小鸟告诉小朋友：这种行为是不对的，大家有序排队才能出门。系统在排队界面停顿3秒，画面切换到小区门外。

4、 小区门外往左走一段路就会走到红绿灯那里。NPC小鸟和小朋友一块走路至红绿灯那里，游戏随机显示红灯、绿灯、黄灯3种情况，红灯的时候，提示：“看，红灯，不能过马路。”黄灯的时候，提示:“这是黄灯，等一等。” 绿灯的时候，提示：“绿灯了，可以过马路了。”

这时候NPC小鸟会说：那现在我们该怎么走呀？

小朋友说：现在是红/绿/黄灯，我们可以/不可以走。

判断错误游戏会提示并进行重新选择。

5、过马路时，NPC小鸟提示小朋友:“过马路要走斑马线，慢慢走，不能跑！”小朋友执行“走路”这个动作，走过斑马线，就到了公交车站牌那，NPC小鸟和小朋友一起等车。

游戏提示：在等候区等车。

NPC小鸟给小朋友：今天幼儿园的课程很有意思哦，一会你就知道啦 。

小朋友执行“点头”这个动作

6、 要坐的公交车来了，提示:“某号线路车来了，排队从前门上车”。

上车后，提示:“要刷卡或投硬币或纸币”。

屏幕显示三个图片，分别对应刷卡、投硬币、放纸币，小朋友点击图片进行选择。小朋友执行刷卡/投硬币/纸币三者动作之一。

有座位时，提示:“有座位，慢慢 走到座位坐好”。 无座位时，提示:“找空位置、扶好把手站好”。小朋友执行“坐下”这个动作，或者“扶好把手”这个动作。

在公交上，上来一个老人/小孩NPC，屏幕跳出一个框，文字为“是否让座？”，下面有两个按钮，分别是“是”和“否”。小朋友进行选择。选择“是”,游戏继续。小朋友执行“起身让座”这个动作。

老人/小孩NPC说：谢谢小朋友

小朋友回答：不客气

听到广播播下一站就是目的地时，提示:“下一站是目的地，要准备往后门移，准备下车了”！ 听到广播播目的地时，提示:目的地到了，从后门下车吧！

小朋友执行“起身下车”这个动作。

7、 NPC小鸟和小朋友到了幼儿园门口，门口站了保安，保安看到小朋友过来后，

小朋友需要回答：叔叔早上好。并执行“挥手”这一动作。

保安回：你也早上好。并挥手。

8、小朋友由大门进入后会到教室门口，今天的音乐老师（\*\*老师）在讲台上。

小朋友需要向老师问好：早上好，\*\*老师。

老师回答：早上好，\*\*同学。

老师向前握手

小朋友执行“握手”这一动作。

握手完后，小朋友要和老师进行“拥抱”这一动作。

老师说：今天的课程是合唱歌曲，有《外婆的澎湖湾》《小星星》《小毛驴》3首歌曲可以选择，请选择其中一种进行合唱哦。

屏幕跳出3个图片，分别对应3首不同的歌曲，小朋友进行选择，并点击“确定”键。

小朋友选择完毕后，屏幕上出现很多小朋友一起合唱相同的曲目。

9、合唱完后，小朋友们坐到自己的位置，老师组织小朋友喝水。

小朋友执行“喝”这个动作。

喝完水后，小朋友们在自己的位置上开始看书。

屏幕画面一转。3个小时后，幼儿园组织吃午饭。

老师说：吃饭前要洗手哦

小朋友执行“洗手”这个动作。然后开始吃饭。

吃完饭后老师组织小朋友们散步。

小朋友执行“走路”这个动作。

散完步后，开始午休，游戏中播放轻缓的音乐，助眠。

屏幕画面一转，1小时后，小朋友睡醒。

老师说：今天你们要学会自己穿衣服哦。

屏幕中显示上衣、裤子和鞋子，小朋友点击选择并穿上。

下午老师组织学生看电影。

看完电影后，老师说：今天的电影非常有趣，小朋友们觉得呢

小朋友需回答：是的老师，很有趣

屏幕画面一转。幼儿园组织吃晚饭。

老师说：吃饭前要洗手哦

小朋友执行“洗手”这个动作。然后开始吃饭。

屏幕画面一转，到了放学的时候…

10、小朋友出校门，乘坐校车回家。

11、NPC小鸟已经在小区门口等着，小朋友下车。执行“起身下车”这个动作。

进小区，与上面的3同。

乘电梯，与上面的2同。

12、回到家中后，晚上9点按时睡觉

睡觉前，小朋友需要给NPC小鸟说：晚安

NPC小鸟说：晚安。

然后关灯睡觉，屏幕变黑。

场景2结束

## 场景3 公园游玩野餐

1、 NPC小鸟陪着小朋友一起吃饭，“吃”这个动作持续3秒后，小鸟说：吃完饭，我们就去公园吧，我已经迫不及待地要去野餐了。

屏幕跳出一个框，文字为“是否确定去公园？”，下面有两个按钮，分别是“是”和“否”。小朋友进行选择。若选择“否”，则系统跳转回开场界面重新选择场景。选择“是”,游戏继续。

2、 NPC小鸟陪着小朋友一起乘坐电梯下楼。在电梯上，需要小朋友执行“按楼层①”，这个动作。小朋友成功执行这个动作后，游戏继续。NPC小鸟说：你真棒，谢谢你帮咱们按了电梯。

3、 NPC小鸟和小朋友一起排队出小区，队伍很长，这时候有个人来插队，然后大家的表情都不好看，NPC小鸟告诉小朋友：这种行为是不对的，大家有序排队才能出门。系统在排队界面停顿3秒，画面切换到小区门外。

4、 小区门外往左走一段路就会走到红绿灯那里。NPC小鸟和小朋友一块走路至红绿灯那里，游戏随机显示红灯、绿灯、黄灯3种情况，红灯的时候，提示：“看，红灯，不能过马路。”黄灯的时候，提示:“这是黄灯，等一等。” 绿灯的时候，提示：“绿灯了，可以过马路了。”

这时候NPC小鸟会说：那现在我们该怎么走呀？

小朋友说：现在是红/绿/黄灯，我们可以/不可以走。

判断错误游戏会提示并进行重新选择。

5、 过马路时，NPC小鸟提示小朋友:“过马路要走斑马线，慢慢走，不能跑！”小朋友执行“走路”这个动作，走过斑马线，就到了公交车站牌那，NPC小鸟和小朋友一起等车。

屏幕一转，过了一会儿，公交车就来了，然后NPC小鸟和小朋友一起上车，最后抵达公园门口。

NPC小鸟和小朋友进入公园…

6、 公园里面有很多人在做休闲活动，比如跑步的人、做瑜伽的人、骑车的人、打球的人和散步的人。在公园的路上会有一些标识杆，上面画着卫生间、游乐园、草地的箭头指向。卫生间是往前走，游乐园是往左走，草地是往右走。

屏幕跳出3个箭头，小朋友依据自己想去的地方进行选择。

7、 假设小朋友选择了向左走，走了一会儿，就看到了游乐园，游乐园里面有很多设施，过山车、摩天轮、旋转木马。

NPC小鸟问小朋友：你想玩哪个呢？

小朋友回答：摩天轮/旋转木马等。

NPC回答：好的，那我和你一起玩这个。

NPC向小朋友伸手，小朋友执行“拉手”这个动作

8、游乐设施玩了之后，可以点击左上角的返回按钮，返回到标识杆那。

NPC小鸟和小朋友又选择往右走的箭头去草地那里。

开始野餐，屏幕有野餐垫、三明治、沙拉和牛奶，小朋友首先点击屏幕选择野餐垫，然后将食物点击选择，要是步骤错误，系统会给出相应的提示。

9、野餐完毕后，NPC小鸟和小朋友出公园。

屏幕一转，NPC和小朋友已经走出公园

NPC问：今天玩得怎么样？

小朋友回答：很开心。

屏幕一转，需要过马路了，过马路与上面的4相同。

然后乘车。

10、屏幕一转，车已经到小区门口。小朋友执行“起身下车”这个动作。

11、进入小区，与上面的4同。

12、进入小区后乘电梯，与上面的2同。然后回到家中，可以选择看一会电视，也可以选择去休息。

13、晚上9点按时睡觉

睡觉前，小朋友需要给NPC小鸟说：晚安

NPC小鸟说：晚安。

然后关灯睡觉，屏幕变黑。