

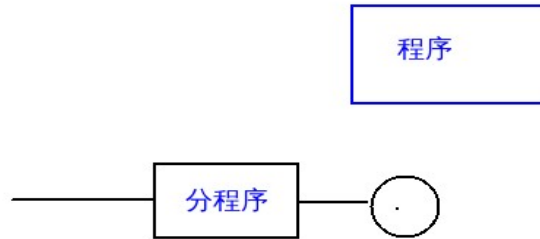
文法解读

11091222 余锋伟 110641 班

1、<程序>

::= <分程序>.

语法图为：

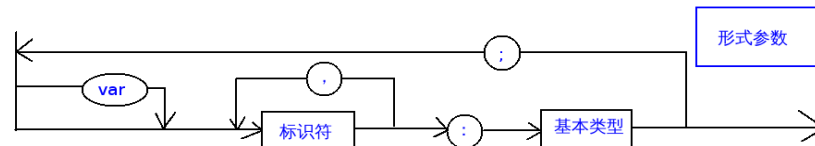
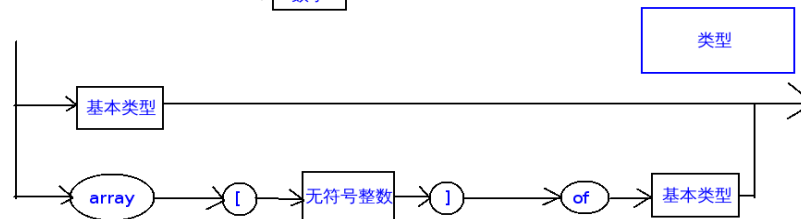
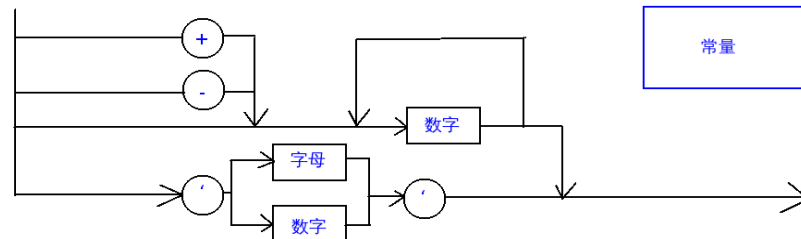
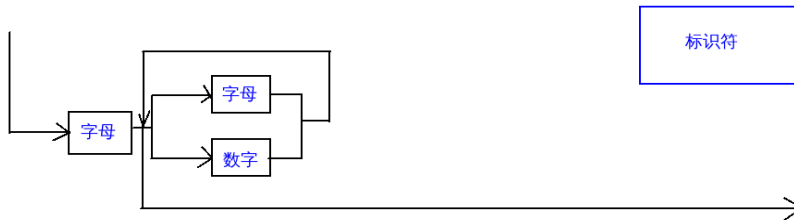
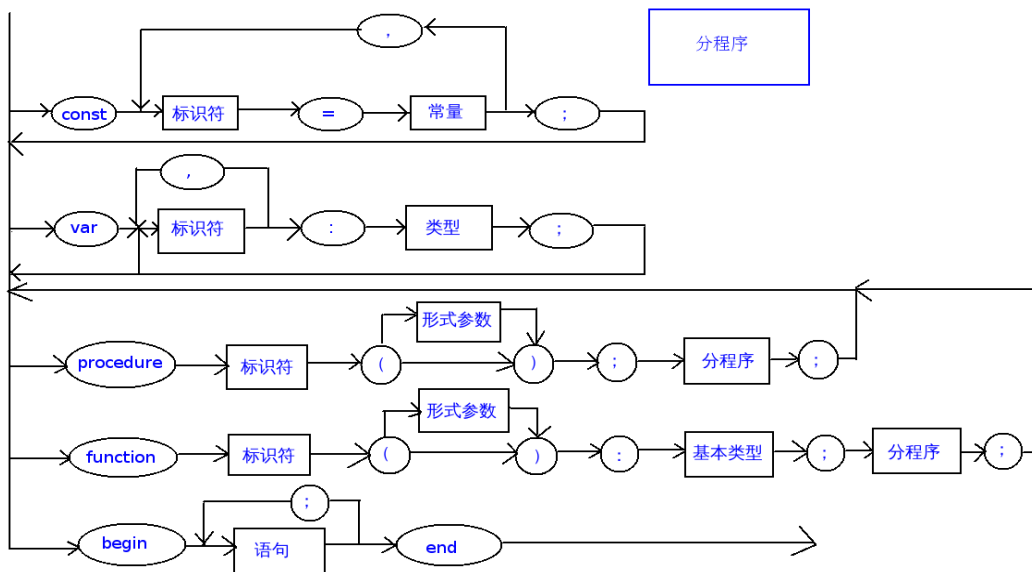


说明程序主体部分是一个分程序，加上一个句号为结尾。

例：var a:integer begin end.

2、分程序

<分程序>	::=	[<常量说明部分>][<变量说明部分>][<过程说明部分>][<函数说明部分>]<复合语句>
<常量说明部分>	::=	const<常量定义>{,<常量定义>;}
<常量定义>	::=	<标识符> = <常量>
<常量>	::=	[+ -]<无符号整数> <字符>
<字符>	::=	'<字母>' <数字>'
<无符号整数>	::=	<数字>{<数字>}
<标识符>	::=	<字母>{<字母> <数字>}
<变量说明部分>	::=	var<变量说明>;{<变量说明>;}
<变量说明>	::=	<标识符>{,<标识符>}:<类型>
<类型>	::=	<基本类型> array['<无符号整数>']of<基本类型>
<基本类型>	::=	integer char
<过程说明部分>	::=	<过程首部><分程序>;<过程首部><分程序>;
<函数说明部分>	::=	<函数首部><分程序>;<函数首部><分程序>;
<过程首部>	::=	procedure<标识符>'([<形式参数表>])';
<函数首部>	::=	function<标识符>'([<形式参数表>])':<基本类型>;
<形式参数表>	::=	[var]<标识符>{,<标识符>}:<基本类型>{;<形式参数表>}
<复合语句>	::=	begin<语句>{;<语句>}end



语法图如上。

根据分程序的定义，程序可以有常量声明和变量声明，但语法规定了，如果有变量声明必须先有常量声明，然后如果有变量声明再跟变量，比如说 `var i:integer;const a=10;` 这样的顺序是不允许的。但函数和过程声明则可以用任意顺序并且可以任意声明任意多个。最后程序主体部分是一个 `begin end`。

文法规定了程序返回值只能为整型或者字符型。常量可以为正负整数，字符，但不能有浮点型。

常量声明和变量和声明不允许分多个 `const` 和 `var`。

另外数组不允许作为形式参数传入过程或者函数。参数允许带 `var`，表示为引用调用。

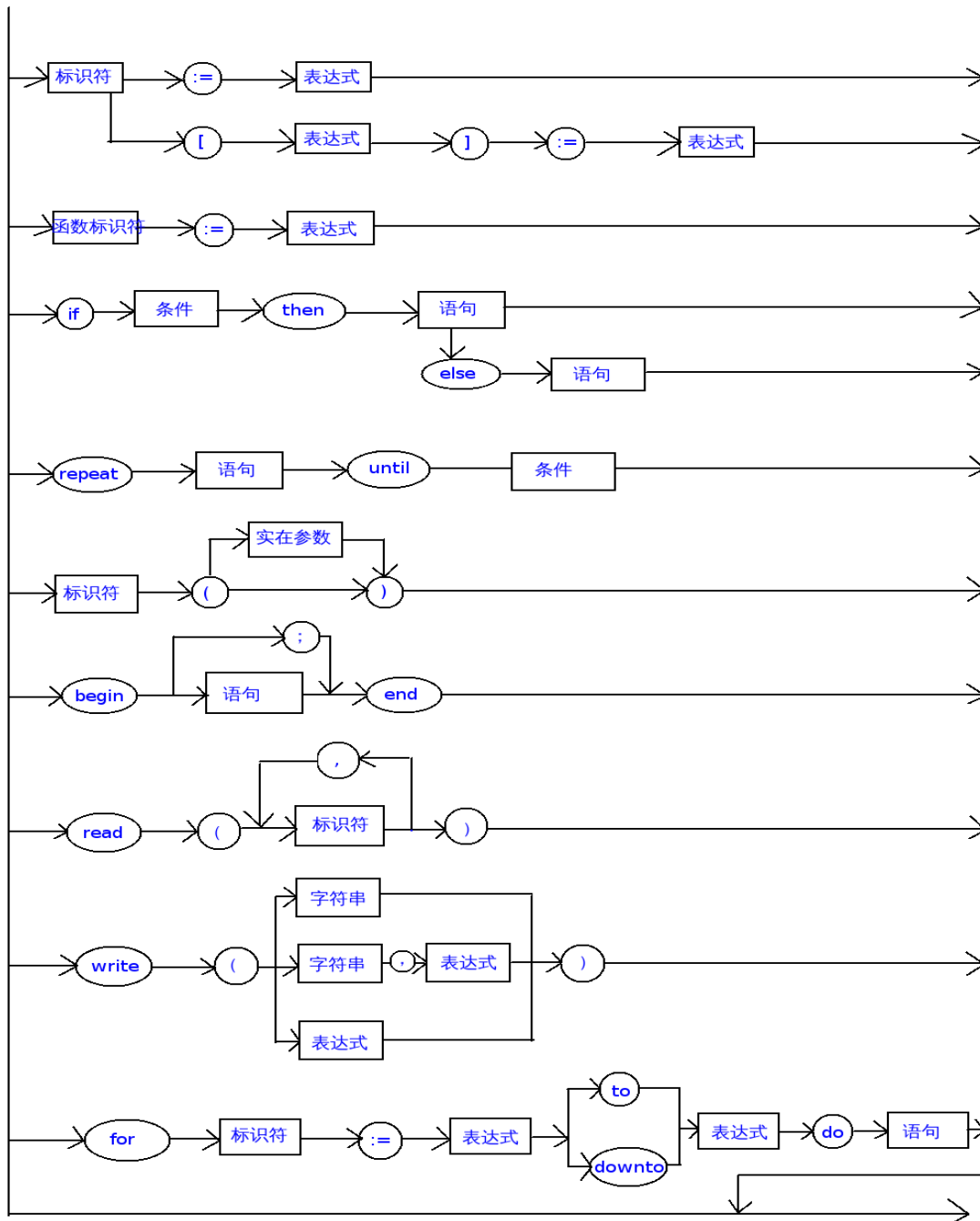
示例：

```
const n = 10;
var sum:integer;
function getp(x:integer):integer;
略
procedure heihei(x:char);
略
begin
略
end.
```

3、语句

<语句>	::=	<赋值语句> <条件语句> <repeat 循环语句> <过程调用语句> <复合语句> <读语句> <写语句> <for 循环语句> <空>
<赋值语句>	::=	<标识符>:=<表达式> <函数标识符>:=<表达式> <标识符>'<表达式>']:=<表达式>
<函数标识符>	::=	<标识符>
<表达式>	::=	[+ -]<项>{<加法运算符><项>}
<项>	::=	<因子>{<乘法运算符><因子>}
<因子>	::=	<标识符> <标识符>'<表达式>'] <无符号整数> ('<表达式>') <函数调用语句>
<函数调用语句>	::=	<标识符>'([<实在参数表>])'
<实在参数表>	::=	<实在参数>{,<实在参数>}
<实在参数>	::=	<表达式>
<加法运算符>	::=	+ -
<乘法运算符>	::=	* /
<条件>	::=	<表达式><关系运算符><表达式>
<关系运算符>	::=	< <=> > = <>

<条件语句>	::=	if<条件>then<语句> if<条件>then<语句>else<语句> ###???
<repeat 循环语句>	::=	repeat<语句>until<条件>
<for 循环语句>	::=	for<标识符>:=<表达式>(to downto)<表达式>do<语句>
<过程调用语句>	::=	<标识符>'([<实在参数表>])'
<读语句>	::=	read('<标识符>{,<标识符>}')
<字符串>	::=	"{十进制编码为 32,33,35-126 的 ASCII 字符}"
<写语句>	::=	write('<字符串>,<表达式>') write('<字符串>') write('<表达式>')



语法图如上：

该文法支持几种基本语句和控制流：赋值、if 条件语句、repeat until 循环语句、过程调用 read、write，for 支持 downto 和 to 且默认为 1 步长。

赋值：赋值语句左段允许是变量，数组，和函数标识符。

if 条件语句：支持两种条件跳转，if then 和 if then else。从文法可以看出，else 采取就近匹配原则。

repeat until 循环语句：这是一种常见的控制流方式，不断运行 repeat 和 until 中的语句知道 until 后的条件满足即退出循环。

过程调用：使用过程名(实在参数)进行调用。

read：读入语句允许读入变量，并且允许多个变量以逗号隔开读入。

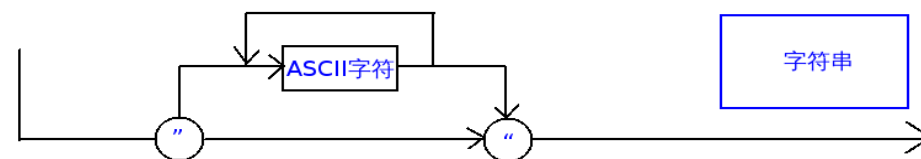
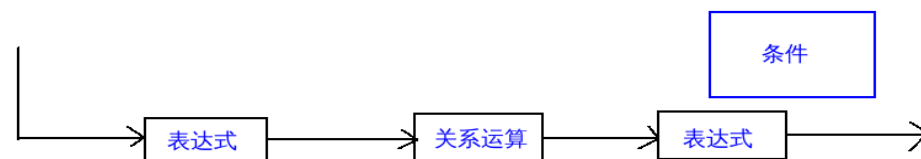
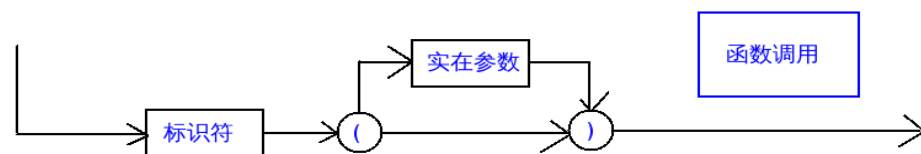
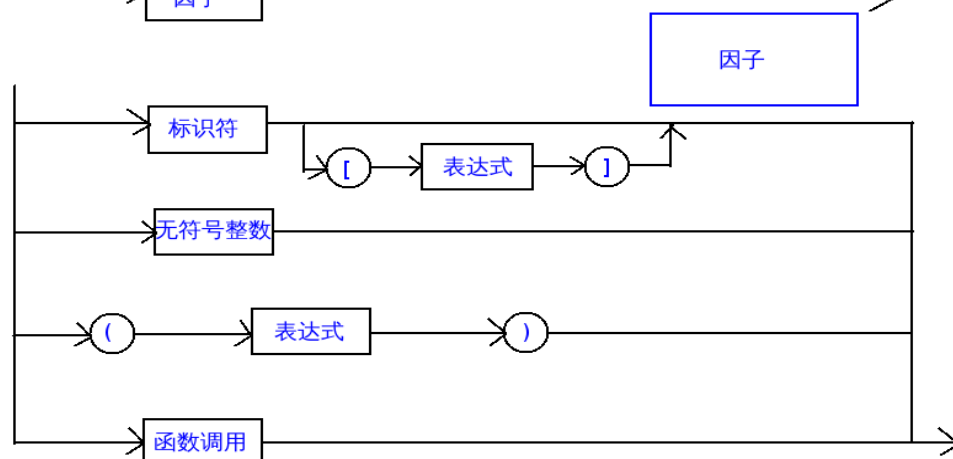
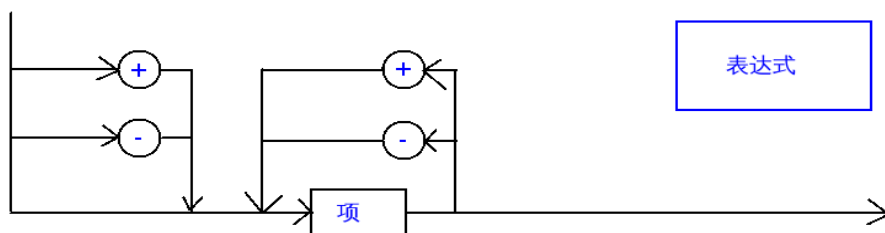
write：输出语句略显奇怪，只允许三种形式的输出：字符串+表达式，字符串，表达式。值得注意的是这里不允许一次输出多个表达式和多个字符串。

for：for 循环默认步长为 1 并且无法修改，支持 to 和 downto。

示例：

```
var a,b:integer;r array[10]of integer;
begin
read(b);
a := b+1;
r[2] := a;
if r[2]>0 then
    a = a +1
else
    a = a - 1;
write(“the value a is ”,a);
end.
```

其他文法细则



上图为其他文法，分别为：表达式，因子，项，函数调用，条件，字符串。

表达式：表达式可以以正号或者负号开头，并不断读入正号负号，调用项。

项：项由因子*/因子...组成，可以没有*/号。

因子：因子可以由变量、常量、数组的项、无符号整数、函数调用，还可以嵌入(表达式)。不断递归调用。

函数调用：由函数名(实在参数)组成，注意，函数调用本身也是一个表达式。

条件：支持几种最基本的比较<|>|<=|>=|<>|=，这意味着条件不能含有逻辑运算符比如 and or not。

字符串：字符串只允许十进制编码为 32,33,35-126 的 ASCII 字符，分别为：

32		52	4	71	G	90	Z	109	m
33	!	53	5	72	H	91	[110	n
35	#	54	6	73	I	92	\	111	o
36	\$	55	7	74	J	93]	112	p
37	%	56	8	75	K	94	^	113	q
38	&	57	9	76	L	95	_	114	r
39	'	58	:	77	M	96	`	115	s
40	(59	;	78	N	97	a	116	t
41)	60	<	79	O	98	b	117	u
42	*	61	=	80	P	99	c	118	v
43	+	62	>	81	Q	100	d	119	w
44	,	63	?	82	R	101	e	120	x
45	-	64	@	83	S	102	f	121	y
46	.	65	A	84	T	103	g	122	z
47	/	66	B	85	U	104	h	123	{
48	0	67	C	86	V	105	i	124	
49	1	68	D	87	W	106	j	125	}
50	2	69	E	88	X	107	k	126	~
51	3	70	F	89	Y	108	l		