Start → <Effect> + COLON + COLON + <PlaySequence>

<Effect> → (ID + <EffectDevice>)⁺

<EffectDevice> → (<MouseEffect> | <KeyboardEffect>)

<MouseEffect> → MOUSE + <MouseEffectType>

<MouseEffectType> → (STATIC + <StaticArguments>) | (BLINK + <BlinkArguments>) | (SPECTRUM + <SpectrumArguments>) | (CUSTOM + <CustomMouseArguments>)

<KeyboardEffect> → KEYBOARD + <KeyboardEffectType>

<KeyboardEffectType> → (STATIC + <StaticArguments>) | (BLINK + <BlinkArguments>) | (SPECTRUM + <SpectrumArguments>) | (WAVE + <WaveArguments>) | (BREATHE + <BreatheArguments>) | (REACT + <ReactArguments>) | (CUSTOM + <CustomKeyboardArguments>) | (STARLIGHT + <StarlightArguments>)

<StaticArguments> → <Color>

<BlinkArguments> → NUMBER + NUMBER + <Colors>

<SpectrumArguments> → NUMBER

<WaveArguments> → <Direction>

<Direction> → L2R | R2L

<BreatheArguments> →<BreatheType> + <Colors>

<BreatheType> → SLOW | MEDIUM | FAST

<ReactArguments> → <Color> + <ReactType>

<ReactType> → SHORT | MEDIUM | LONG

<StarlightArguments> → NUMBER

<CustomMouseArguments> → (<Zone> + <Color>)⁺

\<CustomKeyboardArguments\> → (\<Key\> + \<Color\>)$^+$

\<Zone\> → <u>TOP</u> | <u>MIDDLE</u> | <u>BOTTOM</u>

\<Key\> → <u>RZKEY_ESC</u> | <u>RZKEY_F1</u>| <u>RZKEY_F2</u> | <u>RZKEY_F3</u> | <u>RZKEY_F4</u> |
<u>RZKEY_F5</u> | <u>RZKEY_F6</u> | <u>RZKEY_F7</u> | <u>RZKEY_F8</u> | <u>RZKEY_F9</u> | <u>RZKEY_F10</u> |
<u>RZKEY_F11</u> | <u>RZKEY_F12</u> | <u>RZKEY_1</u> | <u>RZKEY_2</u> | <u>RZKEY_3</u> | <u>RZKEY_4</u> | <u>RZKEY_5</u> |
<u>RZKEY_6</u> | <u>RZKEY_7</u> | <u>RZKEY_8</u> | <u>RZKEY_9</u> | <u>RZKEY_0</u> | <u>RZKEY_A</u> | <u>RZKEY_B</u> |
<u>RZKEY_C</u> | <u>RZKEY_D</u> | <u>RZKEY_E</u> | <u>RZKEY_F</u> | <u>RZKEY_G</u> | <u>RZKEY_H</u> | <u>RZKEY_I</u> |
<u>RZKEY_J</u> | <u>RZKEY_K</u> | <u>RZKEY_L</u> | <u>RZKEY_M</u> | <u>RZKEY_N</u>| <u>RZKEY_O</u> | <u>RZKEY_P</u> |
<u>RZKEY_Q</u> | <u>RZKEY_R</u>| <u>RZKEY_S</u> | <u>RZKEY_T</u>| <u>RZKEY_U</u>| <u>RZKEY_V</u> | <u>RZKEY_W</u> |
<u>RZKEY_X</u> | <u>RZKEY_Y</u> | <u>RZKEY_Z</u> | <u>RZKEY_NUMLOCK</u> | <u>RZKEY_NUMPAD</u> |
<u>RZKEY_NUMPAD2</u>| <u>RZKEY_NUMPAD3</u> | <u>RZKEY_NUMPAD4</u> | <u>RZKEY_NUMPAD5</u> |
<u>RZKEY_NUMPAD6</u> | <u>RZKEY_NUMPAD7</u> | <u>RZKEY_NUMPAD8</u> | <u>RZKEY_NUMPAD9</u> |
<u>RZKEY_NUMPAD_DIVIDE</u> | <u>RZKEY_NUMPAD_MULTIPLY</u> |
<u>RZKEY_NUMPAD_SUBTRACT</u> | <u>RZKEY_NUMPAD_ADD</u> |
<u>RZKEY_NUMPAD_ENTER</u> | <u>RZKEY_NUMPAD_DECIMAL</u> | <u>RZKEY_PRINTSCREEN</u> |
<u>RZKEY_SCROLL</u> | <u>RZKEY_PAUSE</u>| <u>RZKEY_INSERT</u>| <u>RZKEY_HOME</u>|
<u>RZKEY_PAGEUP</u>| <u>RZKEY_DELETE</u> | <u>RZKEY_END</u> | <u>RZKEY_PAGEDOWN</u> |
<u>RZKEY_UP</u> | <u>RZKEY_LEFT</u> | <u>RZKEY_DOWN</u> | <u>RZKEY_RIGHT</u>| <u>RZKEY_TAB</u>|
<u>RZKEY_CAPSLOCK</u> | <u>RZKEY_BACKSPACE</u>| <u>RZKEY_ENTER</u> | <u>RZKEY_LCTRL</u> |
<u>RZKEY_LWIN</u> | <u>RZKEY_LALT</u> | <u>RZKEY_SPACE</u> | <u>RZKEY_RALT</u> | <u>RZKEY_FN</u> |
<u>RZKEY_RMENU</u> | <u>RZKEY_RCTRL</u> | <u>RZKEY_LSHIFT</u> | <u>RZKEY_RSHIFT</u> |
<u>RZKEY_MACRO1</u> | <u>RZKEY_MACRO2</u> | <u>RZKEY_MACRO3</u> | <u>RZKEY_MACRO4</u> |
<u>RZKEY_MACRO5</u> | <u>RZKEY_OEM_1</u> | <u>RZKEY_OEM_2</u> | <u>RZKEY_OEM_3</u> |
<u>RZKEY_OEM_4</u> | <u>RZKEY_OEM_5</u> | <u>RZKEY_OEM_6</u>| <u>RZKEY_OEM_7</u>| <u>RZKEY_OEM_8</u>
| <u>RZKEY_OEM_9</u> | <u>RZKEY_OEM_10</u> | <u>RZKEY_OEM_11</u>| <u>RZKEY_EUR_1</u>|
<u>RZKEY_EUR_2</u> | <u>RZKEY_JPN_1</u> | <u>RZKEY_JPN_2</u> | <u>RZKEY_JPN_3</u> | <u>RZKEY_JPN_4</u> |
<u>RZKEY_JPN_5</u> | <u>RZKEY_KOR_1</u> | <u>RZKEY_KOR_2</u> | <u>RZKEY_KOR_3</u> | <u>RZKEY_KOR_4</u> |
<u>RZKEY_KOR_5</u> | <u>RZKEY_KOR_6</u> | <u>RZKEY_KOR_7</u>

\<PlaySequence\> → (id + NUMBER)$^+$

\<Colors\> → (\<Color\>)$^+$
\<Color\> → <u>BLACK</u> | <u>RED</u> | <u>WHITE</u> | <u>GREEN</u> | <u>BLUE</u> | <u>YELLOW</u> | <u>PURPLE</u> | <u>CYAN</u> |
<u>ORANGE</u> | <u>PINK</u> | <u>GREY</u> | \<RGBColor\> | RANDOM

\<RGBColor\> → <u>RGB</u> + LP + NUMBER+ COMA + NUMBER+ COMA + NUMBER+
COMA + RP

Notes:

Things in <u>CAPS AND UNDERLINED</u> are literals (e.g. <u>RED</u> would be literally RED)

ID is a repetition of letters and numbers

NUMBER is a repetition of numbers

LP is (

RP is)

COMA is ,

COLON is :