

CineSAR

1.2

Generado por Doxygen 1.8.15

1 CineSAR	1
2 Indice de archivos	5
2.1 Lista de archivos	5
3 Documentación de archivos	7
3.1 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/cinemas.php	7
3.1.1 Documentación de las variables	7
3.1.1.1 else	7
3.1.1.2 if	7
3.2 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/config.php	7
3.2.1 Documentación de las variables	8
3.2.1.1 \$database	8
3.2.1.2 \$passsql	8
3.2.1.3 \$serversql	8
3.2.1.4 \$usersql	8
3.3 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/index.php	8
3.3.1 Documentación de las variables	8
3.3.1.1 else	8
3.4 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/insertarPelicula.php	9
3.4.1 Documentación de las variables	9
3.4.1.1 if	9
3.5 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/login.php	9
3.5.1 Documentación de las variables	9
3.5.1.1 if	9
3.6 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/logout.php	9
3.7 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movie.php	9
3.7.1 Documentación de las variables	9
3.7.1.1 else	10
3.7.1.2 if	10
3.8 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movies.php	10
3.8.1 Documentación de las variables	10
3.8.1.1 else	10
3.8.1.2 if	10
3.9 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/readme.md	10
3.10 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/register.php	10
3.10.1 Documentación de las variables	11
3.10.1.1 if	11
3.11 Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/serverManager.php	11
3.11.1 Documentación de las funciones	11
3.11.1.1 comentarPeli()	11
3.11.1.2 existsEmail()	11
3.11.1.3 existsUser()	12

3.11.1.4 formatoXML()	12
3.11.1.5 getCines()	13
3.11.1.6 getComents()	13
3.11.1.7 getMovie()	13
3.11.1.8 getMovies()	14
3.11.1.9 insertarPeli()	14
3.11.1.10 logearUsuario()	14
3.11.1.11 registrarUsuario()	15
3.11.1.12 validEmail()	15

Índice alfabético	17
--------------------------	-----------

Capítulo 1

CineSAR

Índice

1. [Introducción](#)
2. [Presentación y utilización de la aplicación](#)
3. [Estructura de la aplicación](#)
4. [Instalación de la aplicación](#)
5. [Términos de uso](#)
6. [Contacto](#)

Introducción

CineSAR es una aplicación de consulta de información sobre películas en general y sobre los cines que hay en Donosti. Esta aplicación fue planteada como una práctica de una asignatura de Ingeniería Informática llamada Servicios y Aplicaciones en Red.

Esta práctica parte de la motivación de utilizar parte de las tecnologías de red que se habían visto en la asignatura, en concreto todas las de web y presentaba una temática libre, por lo que esta fue la que se eligió para conformar dicho proyecto.

Presentación y utilización de la aplicación

La aplicación inicialmente presenta una página en la que se puede elegir el apartado del que se quiere ver información, presentando en un bloque a un lado la opción *Cines* y a otro lado la opción *Películas*, en pro de elegir sobre que se quiere ver información.

Si clicamos en el apartado de *Cines* esto nos mostrará una página en la que se podrán ver en orden los numerosos cines de San Sebastián, en cambio si clicamos en la opción contigua *Películas* esto nos mostrará una lista de películas. Dentro de esa lista de películas si escogemos una nos llevará a una página específica con la información de la película, la cual contiene desde su sinopsis, reparto y portada hasta un trailer de la misma. En cada película se pueden escribir comentarios.

>Para poder escribir comentarios o añadir películas a la aplicación basta con registrarse en la página.

Estructura de la aplicación

La estructura de la aplicación es sencilla y reúne en cierto modo el modelo-vista-controlador.

```
graph LR
A[Cliente/Vista] - XHTML/CSS/JavaScript -> B[Servidor/Controlador]
B - PHP -> C[Datos/Modelo]
C - XML -> D[Cines/Películas]
C - PHPMyAdmin -> E[Usuarios]
```

Instalación de la aplicación

Respecto a instalación de aplicación nos referimos de por sí a su soporte para su utilización, dada que es una aplicación web para poder ser utilizada necesitamos que esté entre otras cosas subida a un servicio de hosting, debido a que reúne las siguientes tecnologías implementadas:

- **XHTML**: Para lo que es el contenido estático de las páginas.
- **PHP**: Para todas las utilidades de lado servidor como el envío de datos o bien el contenido creado de forma dinámica en las páginas web.
- **JavaScript**: Para el apartado de comprobaciones de los datos, así como animaciones o accesorios para dar estilo a las páginas.
- **jQuery**: Conforme a hacer más sencillo el uso de todo lo que incorpora JavaScript.
- **XML**: Para la obtención de datos sobre los *Cines* o *Películas*.
- **PHPMyAdmin**: Para la base de datos de los usuarios de la aplicación.
- **Apache**: Para dar soporte de hosting a la aplicación.

A continuación explicaremos su instalación de forma resumida en algunos pasos.

1. Como ya se ha explicado anteriormente, es necesario un servicio de hosting que nos permita utilizar todas las tecnologías comentadas. Para ello hay dos posibilidades:
 - Gestionar nuestro propio servicio de hosting (para internet y local).
 - Utilizar un servicio de hosting ya existente (para internet).

Para esta instalación tomaremos en cuenta la primera forma debido a su comodidad, aunque el uso de servicios de hosting online puedan presentarse cómodos para este tipo de cosas (*véase la aplicación de hosting que reúne todas estas tecnologías 000webhost*). Para este caso se puede utilizar la aplicación **WAMP** para equipos que soporten Windows o bien su equivalente en Linux, **LAMP**.

Estas aplicaciones soportarán todas las tecnologías comentadas anteriormente.

2. Una vez se tenga **WAMP** o **LAMP** instalada, el siguiente paso será desplegar en local la aplicación. Para ello basta con abrir la carpeta desde dónde se mostrará el contenido y dónde deberemos pegar todos los archivos de los que dispone este repositorio en GitHub. Este lugar dónde pegar los archivos se encuentra en una de las carpetas de la aplicación de hosting al que responde al directorio `_/var/www/html_`. Para ello se recomienda arrastrar la carpeta que contenga todo el contenido de la aplicación.
3. Una vez lancemos todos los servicios de web y veamos que la página carga tanto los *Cines* como las *Películas*. El siguiente paso será ingresar en `localhost` a **PhpMyAdmin**, ya que este se encargará de todo el apartado de usuarios. Para el despliegue de la base de datos bastará con cargar el fichero sql asociado al proyecto de forma que automáticamente se nos creé la base de datos y la aplicación la tenga asignada.
4. Probar la aplicación, después de seguir estos pasos, lo más probable es que no exista ya ningún error y se pueda utilizar la aplicación sin complicación alguna.

Términos de uso

La licencia de esta aplicación es la GNU General Public License v3 y esta sostiene que es de libre uso total.

Contacto

En caso de notificar algún tipo de error con la aplicación, se puede contactar conmigo a raíz de mi cuenta [Git↔Hub](#).

Capítulo 2

Indice de archivos

2.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/cinemas.php	7
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/config.php	7
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/index.php	8
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/insertarPelicula.php	9
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/login.php	9
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/logout.php	9
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movie.php	9
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movies.php	10
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/register.php	10
C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/serverManager.php	11

Capítulo 3

Documentación de archivos

3.1. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/cinemas.php

Variables

- `if(isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog'])) else`
- `if (isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))`

3.1.1. Documentación de las variables

3.1.1.1. else

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog'] ) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog'] ) ) else
```

Valor inicial:

```
{  
    echo '<label id="session" onclick="window.location=\'login.php\';»Iniciar sesión</label>  
| <label onclick="window.location=\'register.php\';»Registrarse</label>'
```

3.1.1.2. if

```
if(isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))
```

3.2. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/config.php

Variables

- `$serversql = "localhost"`
- `$usersql = "root"`
- `$passsql = ""`
- `$database = "cinema"`

3.2.1. Documentación de las variables

3.2.1.1. \$database

```
$database = "cinema"
```

3.2.1.2. \$passsql

```
$passsql = ""
```

3.2.1.3. \$serversql

```
$serversql = "localhost"
```

3.2.1.4. \$usersql

```
$usersql = "root"
```

3.3. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/index.php

Variables

- `if(isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog'])) else`

3.3.1. Documentación de las variables

3.3.1.1. else

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ])) else
```

Valor inicial:

```
{  
    echo '<label id="session" onclick="window.location=\'login.php\';>Iniciar sesión</label>  
    | <label onclick="window.location=\'register.php\';>Registrarse</label>'
```

3.4. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/insertarPelicula.php

Variables

- `if(isset($_SESSION['userlog']) &&empty($_SESSION['userlog'])) if(isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))`

3.4.1. Documentación de las variables

3.4.1.1. if

```
if (!isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&empty( $_SESSION[ 'userlog' ])) if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ])
&&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ]))
```

3.5. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/login.php

Variables

- `if (isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))`

3.5.1. Documentación de las variables

3.5.1.1. if

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ]))
```

3.6. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/logout.php

3.7. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movie.php

Variables

- `if(isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog'])) else`
- `if (isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))`

3.7.1. Documentación de las variables

3.7.1.1. else

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ])) else
```

Valor inicial:

```
{
    echo ' <label id="session" onclick="window.location=\'login.php\';»Iniciar sesión</label>
| <label onclick="window.location=\'register.php\';»Registrarse</label>'
```

3.7.1.2. if

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ]))
```

3.8. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movies.php

Variables

- `if (isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))` `else`
- `if (isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))`

3.8.1. Documentación de las variables

3.8.1.1. else

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ])) else
```

Valor inicial:

```
{
    echo ' <label id="session" onclick="window.location=\'login.php\';»Iniciar sesión</label>
| <label onclick="window.location=\'register.php\';»Registrarse</label>'
```

3.8.1.2. if

```
if (isset( $_SESSION[ 'userlog' ]) &&!empty( $_SESSION[ 'userlog' ]))
```

3.9. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/readme.md

3.10. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/register.php

Variables

- `if (isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))`

3.10.1. Documentación de las variables

3.10.1.1. if

```
if(isset($_SESSION['userlog']) &&!empty($_SESSION['userlog']))
```

3.11. Referencia del Archivo C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/serverManager.php

Funciones

- registrarUsuario ()
- logearUsuario ()
- validEmail (\$email)
- existsEmail (\$email, \$conn)
- existsUser (\$user, \$conn)
- insertarPeli ()
- comentarPeli (\$idmovie)
- formatoXML (\$path)
- getCines ()
- getMovies ()
- getMovie (\$id)
- getComents (\$id)

3.11.1. Documentación de las funciones

3.11.1.1. comentarPeli()

```
comentarPeli (  
    $idmovie )
```

Inserta un comentario para una película concreta en su correspondiente fichero xml.

Parámetros

int	<i>\$idmovie</i>	la id de la película a la que se quiere añadir un comentario.
string	<i>\$coment</i>	el contenido del comentario que se quiere añadir a la película por medio de un fichero xml.

3.11.1.2. existsEmail()

```
existsEmail (  

```

```
$email,  
$conn )
```

Comprueba si un email dado ya existe en la base de datos.

Parámetros

string	<i>\$email</i>	el email del usuario que se va a comprobar si ya existe en la base de datos.
string	<i>\$conn</i>	cadena de caracteres que conecta con la base de datos para comprobar si existe o no el email dado.

Devuelve

boolean *\$emailExist* indica si el email ya existe.

3.11.1.3. existsUser()

```
existsUser (  
    $user,  
    $conn )
```

Comprueba si un usuario dado ya existe en la base de datos.

Parámetros

string	<i>\$user</i>	el nick del usuario que se va a comprobar si ya existe en la base de datos.
string	<i>\$conn</i>	cadena de caracteres que conecta con la base de datos para comprobar si existe o no el usuario dado.

Devuelve

boolean *\$userExist* indica si el usuario ya existe.

3.11.1.4. formatoXML()

```
formatoXML (  
    $path )
```

Formatea un fichero xml dado su ruta de fichero.

Parámetros

string	<i>\$path</i>	la ruta del xml que se quiere formatear.
--------	---------------	--

3.11.1.5. getCines()

```
getCines ( )
```

Devuelve todos los datos de los cines del fichero xml con un formato html.

Devuelve

string \$cines_html los datos de los cines en html.

3.11.1.6. getComents()

```
getComents (
    $id )
```

Devuelve los datos de los comentarios de una película concreta a través de su id por medio de su fichero xml con un formato html.

Parámetros

int	\$id	la id de la película de la que se quiere los datos de los comentarios.
-----	------	--

Devuelve

string \$coments_html los comentarios de la película con formato html.

3.11.1.7. getMovie()

```
getMovie (
    $id )
```

Devuelve los datos de una película concreta a través de su id por medio de su fichero xml con un formato html.

Parámetros

int	\$id	la id de la película de la que se quiere los datos.
-----	------	---

Devuelve

string \$movies_html la información de la película con su formato html.

3.11.1.8. getMovies()

```
getMovies ( )
```

Devuelve todos los títulos de la películas del fichero xml con un formato html con sus respectivos enlaces de información.

Devuelve

string \$movies_html los títulos de las películas en html con su enlace referenciado.

3.11.1.9. insertarPeli()

```
insertarPeli ( )
```

Inserta los datos de una película en su correspondiente fichero xml.

Parámetros

(interna)	string \$title el título de la película que se va a insertar en su fichero xml.
(interna)	string \$director el director de la película que se va a insertar en su fichero xml.
(interna)	string \$synopsis la sinopsis de la película que se va a insertar en su fichero xml.
(interna)	string \$actors los actores de la película que se van a insertar en su fichero xml.
(interna)	string \$trailer la URL del trailer de la película que se va a insertar en su fichero xml.
(interna)	file \$moviecover la carátula de la película que se va a insertar en su fichero xml.

Devuelve

boolean \$operationMsg indica si la inserción de la película ha ido correctamente.

3.11.1.10. logearUsuario()

```
logearUsuario ( )
```

Se encarga de logear un usuario a través de los datos del formulario.

Parámetros

(interna)	string \$email el email del usuario que se quiere logear.
(interna)	string \$pass la contraseña del usuario que se quiere logear.

Devuelve

string \$operationMsg informando de se ha realizado correctamente el logueo o ha fallado.

3.11.1.11. registrarUsuario()

```
registrarUsuario ( )
```

Se encarga de registrar un usuario a través de los datos del formulario.

Parámetros

(interna)	string \$user el nick del usuario que se quiere registrar.
(interna)	string \$email el email del usuario que se quiere registrar.
(interna)	string \$pass la contraseña del usuario que se quiere registrar.

Devuelve

string \$operationMsg informando de se ha realizado correctamente el registro o ha fallado.

3.11.1.12. validEmail()

```
validEmail (
    $email )
```

Valida el email de un usuario con un patrón.

Parámetros

string	\$email	el email del usuario que se va a validar
--------	---------	--

Devuelve

boolean \$emailIsOk indica si el email es correcto según el patrón o no

Índice alfabético

- \$database
 - config.php, 8
- \$passsql
 - config.php, 8
- \$serversql
 - config.php, 8
- \$usersql
 - config.php, 8
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/cinemas.php, 7
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/config.php, 7
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/index.php, 8
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/insertarPelicula.php,
9
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/login.php, 9
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/logout.php, 9
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movie.php, 9
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/movies.php, 10
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/readme.md, 10
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/register.php, 10
- C:/Users/Michel/Desktop/CineSAR/serverManager.php,
11
- cinemas.php
 - else, 7
 - if, 7
- comentarPeli
 - serverManager.php, 11
- config.php
 - \$database, 8
 - \$passsql, 8
 - \$serversql, 8
 - \$usersql, 8
- else
 - cinemas.php, 7
 - index.php, 8
 - movie.php, 9
 - movies.php, 10
- existsEmail
 - serverManager.php, 11
- existsUser
 - serverManager.php, 12
- formatoXML
 - serverManager.php, 12
- getCines
 - serverManager.php, 12
- getComents
 - serverManager.php, 13
- getMovie
 - serverManager.php, 13
- getMovies
 - serverManager.php, 13
- if
 - cinemas.php, 7
 - insertarPelicula.php, 9
 - login.php, 9
 - movie.php, 10
 - movies.php, 10
 - register.php, 11
- index.php
 - else, 8
- insertarPeli
 - serverManager.php, 14
- insertarPelicula.php
 - if, 9
- logearUsuario
 - serverManager.php, 14
- login.php
 - if, 9
- movie.php
 - else, 9
 - if, 10
- movies.php
 - else, 10
 - if, 10
- register.php
 - if, 11
- registrarUsuario
 - serverManager.php, 15
- serverManager.php
 - comentarPeli, 11
 - existsEmail, 11
 - existsUser, 12
 - formatoXML, 12
 - getCines, 12
 - getComents, 13
 - getMovie, 13
 - getMovies, 13
 - insertarPeli, 14
 - logearUsuario, 14
 - registrarUsuario, 15
 - validEmail, 15
- validEmail

serverManager.php, [15](#)