Лабораторная работа «Построение графиков и диаграмм, библиотека D3»

Задание. Создать html-страницу, которая включает (рисунок 1):

- раздел настройки построения графика;
- область **svg** для вывода графика;
- таблица, по которой строится график.

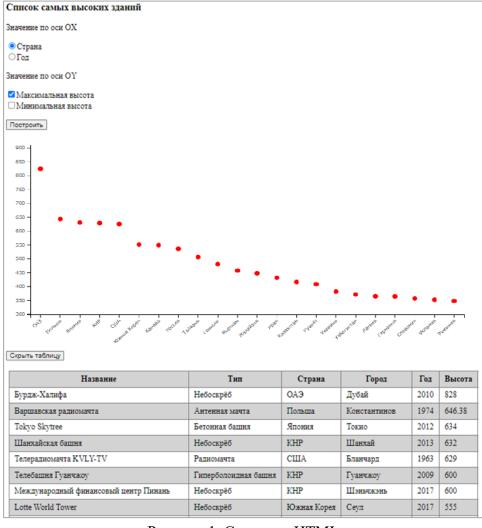


Рисунок 1. Страница HTML

Таблица формируется на основе данных, размещенных в файле data.js. Фрагмент данных:

1

При клике на кнопку **Построить** – должна выводиться диаграмма по указанным пользователем параметрам.

При клике на кнопку **Скрыть таблицу** – таблица должна скрываться, подпись кнопки меняться на **Показать таблицу**.

При загрузке страницы ни диаграмма, ни таблица не должны выводиться (рисунок 2).

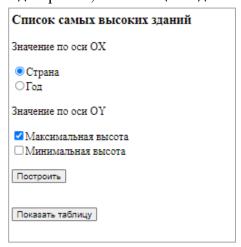


Рисунок 2. Вид страницы при загрузке

Порядок выполнения работы

1. Создать HTML-файл следующей структуры:

```
<html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <link rel="stylesheet" href="style.css">
 <script src="http://d3js.org/d3.v7.min.js"> </script>
</head>
<body>
 <h3>Список самых высоких зданий</h3>
 <div>
   <form>
     p>Значение по оси 0X
     <input type="radio" name="ox" value="CTPAHA" checked>CTPAHA
     <input type="radio" name="ox" value="Год">Год<br>
     <р>Значение по оси OY</р>
     <input type="checkbox" name="oy" checked>Максимальная высота<br/>br>
     <input type="checkbox" name="oy">Минимальная высота<br>
       <input type="button" value="Построить" onclick="drawGraph(this.form)">
     </form>
   <svg height=10> </svg>
 </div>
 <div class="table">
     <input type="button" id="showTable" value="Показать таблицу" >

 </div>
 <script src="program.js"></script>
 <script src="data.js"></script>
</html>
```

- 2. Создать файл со стилями (**style.css**), в котором описать произвольный стиль для вывода таблицы.
- 3. Создать файл **program.js**, в котором с событием *click* по кнопке **showTable** связать функцию для вывода/удаления таблицы, построенной на основе массива **buildings**:

```
d3.select("#showTable")
.on ('click', function() {
    let buttonValue = d3.select(this);
    if (buttonValue.property("value") === "Показать таблицу") {
        buttonValue.attr("value", "Скрыть таблицу");
        // создание таблицы
        let table = d3.select("div.table")
            .select("table")
        // сформировать таблицу на основе массива buildings
        // стр. 11-12 теоретического материала
    } else {
         buttonValue.attr("value", "Показать таблицу");
        d3.select("div.table")
        .select("table")
         // удалить все строки таблицы
            . . .
});
```

- 4. В результате на странице должна выводиться таблица или удаляться ее строки при клике по кнопке **showTable**.
- 5. Реализовать функцию **createArrGraph()**, которая создает новый массив, необходимый для построения диаграммы (выполняет группировку по столбцу). Например, если в качестве значений по оси ОХ выбрана **Страна**, то должен получиться следующий массив:

```
[{
    "labelX": "ОАЭ",
    "values": [354.6, 828]
},
    {
    "labelX": "Польша",
        "values": [646.38, 646.38]
},
    ...
]
// Входные данные:
// data - исходный массив (например, buildings)
// key - поле, по которому осуществляется группировка
function createArrGraph(data, key) {
    groupObj = d3.group(data, d => d[key]);
    let arrGraph =[];
```

```
for(let entry of groupObj) {
    let minMax = d3.extent(entry[1].map(d => d['Bысота']));
    arrGraph.push({labelX : entry[0], values : minMax});
}

return arrGraph;
}
```

В результате в консоли можно посмотреть полученный массив, если вызвать функцию createArrGraph() с параметрами buildings и "Страна".

6. В файл **style.css** добавить описание стилей для текста и осей:

```
svg text {
    font: 8px Verdana;
}
svg path, line {
    fill: none;
    stroke: #333333;
    width: 1px;
}
```

7. В **program. ј s** включить настройку параметров и инициализацию svg-элемента:

8. Реализовать функцию **drawGraph**() для построения диаграммы, в качестве параметра функция получает данные формы.

```
function drawGraph(data) {
   // значения по оси ОХ
   const keyX = data.ox.value;
   // значения по оси ОУ
   const isMin = data.oy[1].checked;
   const isMax = data.oy[0].checked;
   // создаем массив для построения графика
   const arrGraph = createArrGraph(buildings, keyX);
   svg.selectAll('*').remove();
   // создаем шкалы преобразования и выводим оси
   const [scX, scY] = createAxis(arrGraph, isMin, isMax);
   // рисуем графики
   if (isMin) {
       createChart(arrGraph, scX, scY, 0, "blue")
   if (isMax) {
       createChart(arrGraph, scX, scY, 1, "red")
   }
}
```

9. Реализовать функцию **createAxis**() для создания шкал преобразования и рисования осей. Функция в качестве параметров получает массив для построения диаграммы, а также признаки, какие значения по оси ОУ будут выводиться (**true** – если линия должна быть построена, **false** – в противном стучае).

```
function createAxis(data, isFirst, isSecond){
    // в зависимости от выбранных пользователем данных по ОУ
    // находим интервал значений по оси ОУ
    let firstRange = d3.extent(data.map(d => d.values[0]));
    let secondRange = d3.extent(data.map(d => d.values[1]));
    let min = firstRange[0];
    let max = secondRange[1];
    // функция интерполяции значений на оси
     let scaleX = d3.scaleBand()
                    .domain(data.map(d => d.labelX))
                    .range([0, width - 2 * marginX]);
     let scaleY = d3.scaleLinear()
                    .domain([min * 0.85, max * 1.1 ])
                    .range([height - 2 * marginY, 0]);
     // создание осей
    let axisX = d3.axisBottom(scaleX); // горизонтальная
    let axisY = d3.axisLeft(scaleY); // вертикальная
    // отрисовка осей в SVG-элементе
    svg.append("g")
        .attr("transform", \tanslate(\${marginX}, \${height - marginY})\))
        .call(axisX)
        .selectAll("text") // подписи на оси - наклонные
        .style("text-anchor", "end")
        .attr("dx", "-.8em")
        .attr("dy", ".15em")
        .attr("transform", d \Rightarrow "rotate(-45)");
    svq.append("q")
        .attr("transform", `translate(${marginX}, ${marginY})`)
        .call(axisY);
   return [scaleX, scaleY]
}
```

10. Реализовать функцию **createChart()** для построения точечной диаграммы. В качестве параметров функция получает массив для построения, шкалы преобразования координат **x** и **y**, индекс диаграммы (0 – выводятся минимальные высоты, 1 – максимальные) и цвет отображения точек.

```
function createChart(data, scaleX, scaleY, index, color) {
   const r = 4
   // чтобы точки не накладывались, сдвинем их по вертикали
   let ident = (index == 0)? -r / 2 : r / 2;

   svg.selectAll(".dot")
       .data(data)
       .enter()
       .append("circle")
       .attr("r", r)
```

```
.attr("cx", d => scaleX(d.labelX) + scaleX.bandwidth() / 2)
.attr("cy", d => scaleY(d.values[index]) + ident)
.attr("transform", `translate(${marginX}, ${marginY})`)
.style("fill", color)
}
```

В результате, если выбрать построение диаграммы по **Странам**, вывод и **Максимальных**, и **Минимальных** значений высот, при клику по кнопке **Построить**, должна получиться диаграмма, как показано на рисунок 3.

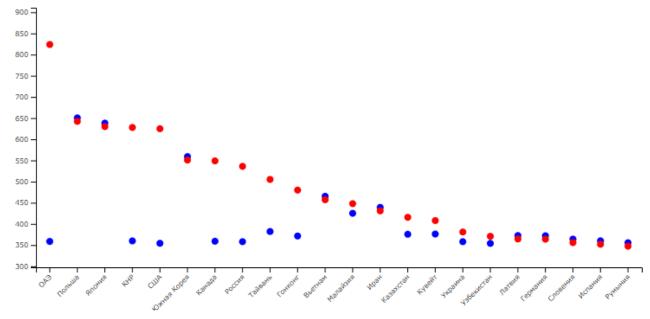


Рисунок 3. Диаграмма максимальных и минимальных высот по странам

Самостоятельные задания

- 1. Внести изменения в код функции так, чтобы при построении учитывались настройки диаграммы из формы. При этом:
- если не выбрана ни одна категория для построения графика по оси ОУ, вывести ошибку;
- если выбирается только минимальное значение высоты или только максимальное, изменить шкалу построения по оси ОҮ.
- 2. При загрузке страницы вывести диаграмму, которая построена по настройкам из формы, выставленным по умолчанию.
- 3. Добавить в форму дополнительную опцию, которая определяет тип диаграммы: точечная диаграмма или столбчатая диаграмма. Реализовать построение диаграммы с учетом этой опции.
- 4*. Массив arrGraph в функции createArrGraph () получен с помощью цикла (не в стиле D3). Получить этот массив **БЕЗ** цикла, средствами D3.