

Concepto	Sintaxis C#	Sintaxis Python Idiomático
1. Bloques de Código	Se definen con llaves {}.	Se definen por indentación (espacios).
2. Definición de Clase	public class Graph<T> { ... }	class Graph:
3. Definición de Método	public void AddEdge(...)	def add_edge(self, ...):
4. Punto de Entrada	static void Main() { ... }	if __name__ == "__main__":
5. Salida por Consola	Console.WriteLine("Texto");	print("Texto")
6. Formato de Strings	string s = \$"Valor: {num:F1}";	s = f"Valor: {num:.1f}"
7. Manejo de Archivos	using var writer = new StreamWriter(...);	with open(...) as writer:
8. Diccionarios	new Dictionary<string, int>()	{}, dict() o defaultdict(int)
9. Consulta de Colecciones	list.Where(x => x > 5); (LINQ)	[x for x in my_list if x > 5]
10. Verificar Existencia	myDict.ContainsKey("key")	"key" in my_dict