

## **AHORCADO Ejercicio con arrays**

Realiza el juego del ahorcado en programación java siguiendo las reglas descritas:

Se dan 7 intentos para adivinar la palabra.

Te pide una letra, y te muestra con signos la cantidad de caracteres que tiene esa palabra. Introducimos la letra, si no forma parte de la palabra, te pide la siguiente. Si forma parte de la palabra se pone en su lugar.

Una vez que has acertado muestra el mensaje "¡¡¡Felicidades, has acertado!!!: " y la palabra correcta en caso contrario te muestra "Oh, ¡no has acertado! la palabra era: " y la palabra correcta.

Una vez que has hecho los 7 intentos sin acertar, o has acertado, te pregunta si quieres volver a jugar.

La Salida será:

```
Adivina la palabra!
Tienes 7 intentos

_ _ _ _ _
Introduce una letra:
c
c _ _ _ _
Introduce una letra:
d
c _ _ _ _
Introduce una letra:
o
c _ _ _ _
Introduce una letra:
u
c u _ _ _ _
Introduce una letra:
a
c u a _ _ _ a
Introduce una letra:
e
c u a _ e _ _ a
Introduce una letra:
j

Ohh no has acertado! la palabra era: c u a r e n t a

Quieres volver a jugar? (s/n)
s
Adivina la palabra!
Tienes 7 intentos

_ _ _ _ _
Introduce una letra:
c
c _ _ _ _
Introduce una letra:
u
c u _ _ _ _
Introduce una letra:
a
c u a _ _ _ a
Introduce una letra:
r
c u a r _ _ _ a
Introduce una letra:
e
c u a r e _ _ a
Introduce una letra:
n
c u a r e n _ a
Introduce una letra:
t

Felicidades, has acertado la palabra!!!!!!: c u a r e n t a

Quieres volver a jugar? (s/n)
n
Adios, vuelve pronto!!!
```