



# AIT ELHAJ FOUAD

Étudiant Master science des données.



+212 6 16 08 73 24



<https://github.com/FouadAE>



[linkedin.com/in/fouadae](https://www.linkedin.com/in/fouadae)



[aitelhajfouad@gmail.com](mailto:aitelhajfouad@gmail.com)

## RÉSUMÉ

Étudiant en deuxième année master science de données et aide à la décision, titulaire d'une licence systèmes informatiques réparti à la faculté des sciences et des techniques Marrakech. À la recherche d'un stage de fin d'études à partir de février 2023 qui me permettra de concrétiser les acquis théoriques par la pratique pour me préparer concrètement au métier du data scientist.

## CARRIÈRE

• 04/2021 - 06/2021

### STAGIAIRE EN DÉVELOPPEMENT WEB

Province de  
Chichaoua

- Développement d'une application de gestion des plaintes

## PARCOURS SCOLAIRE

• 2021-2023

Faculté des sciences  
et des techniques  
Marrakech

### MASTER SCIENCE DES DONNÉES ET AIDES À LA DÉCISION

• 2020-2021

Faculté des sciences  
et des techniques  
Marrakech

### LICENCE EN SYSTÈMES INFORMATIQUES RÉPARTIS

• 2017-2020

Faculté des sciences  
et des techniques  
Marrakech

### DEUST : MATEMATIQUES, INFORMATIQUE, PHYSIQUE (MIP)

## COMPÉTENCES

- Machine learning : Regression | Classification | Clustering Models | Natural Language Processing | MLP | CNN | Python | Numpy | Pendas
- Analyse de données : Data cleaning and preparation | Data analysis and exploration | Creating data visualizations | Creating dashboards and reports | Problem solving
- Visualisation des données : Power BI | Tableau | Pentaho | JasperSoft Studio
- Base de données : MySQL | MongoDB | Couch DB
- Langages de Programmation & Frameworks : Java | JavaScript | Html | CSS | Poo | Git | Cli | Agile Methodologies | NodeJS | ExpressJs | JEE
- Langues : Arabic | Français | Anglais

## PROJETS

- Analyse descriptive d'un jeu de données en utilisant ACP et AFC et K-means
- Système de Reconnaissance et de Classification des Caractères Arabes Manuscrite (Random Forest & K-means)
- Function Draw VR avec JavaScript
- Développement d'un IA pour le jeu Othello
- Système de Recommandation des films (Model-based and History-based)
- SGCIP: Systèmes de gestion de la communication interne de la province avec JEE
- Library Books avec NodeJs